



UNIVERSIDAD DEL BÍO-BÍO
FACULTAD DE CIENCIAS EMPRESARIALES
ESCUELA INGENIERÍA CIVIL INFORMÁTICA

Sistema de Gestión para el cementerio parroquial de la comuna de Pinto

Matías Ignacio Chávez Saavedra
Constanza Belén Conejeros Contreras

Profesor Guía
Dr. Alfonso Rodríguez Ríos

Memoria para optar al título de Ingeniero e Ingeniera Civil en Informática
Chillán, marzo 2020

Agradecimientos

A mis padres por formarme como persona y siempre apoyarme a no decaer en el camino, a mi hermano por convencerme que este camino no es para súper dotados si no que para gente común y que solo amerita de esfuerzo. A mi hija Trinidad por brindarme tu hermosa sonrisa, energías y locuras que alegraran cada uno de mis días. A ti, mi amada Panchita que sin tu gran pero gran comprensión, aliento, cariño, este camino se habría tornado en una tarea imposible, sin contar las tantas veces que me tuviste que contener para no desertar... realmente has sido y eres un pilar fundamental en mi vida.

Finalmente, a mis compañeros por ofrecer su amistad incondicional y que, gracias a su paciencia, esfuerzos hemos podido lograr completar este camino.

Matías Ignacio Chávez Saavedra

Quiero partir agradeciendo a mis padres María Ana y Víctor por el sacrificio, esfuerzo y cada uno de los valores que me han inculcado para lograr ser la persona que soy hoy. A mi hermano Diego, que ha estado conmigo apoyándome en cada decisión que he tomado. A Claudio, por ser parte importante de mi vida y un pilar fundamental en mis últimos años de carrera, agradecer su amor incondicional y apoyo constante, ya que con su ayuda pude levantarme cada vez que quise desistir o me encontraba frustrada.

Agradecer también a Matías, por ser un gran compañero de tesis y amigo, por tener la paciencia y motivación para seguir adelante en los momentos difíciles durante todo este proceso. A mis amigos en general, por su amistad, comprensión y preocupación durante esta etapa.

Finalmente agradecer a nuestro profesor guía, Alfonso Rodríguez, quien nos ha brindado su apoyo y confianza en este gran proyecto.

Constanza Belén Conejeros Contreras

Dedicatoria

Quiero dedicar esta tan importante etapa de mi vida a mi familia partiendo por mis padres y mi hermano y además incluyendo a mi Panchita y mi Trini.

Matías Ignacio Chávez Saavedra

Quiero dedicar esta importante etapa de mi vida a mis padres, mi hermano, mi pareja y a toda mi familia en general.

Constanza Belén Conejeros Contreras

Resumen

Este proyecto se presenta para dar conformidad a los requisitos exigidos por la Universidad de Bío-Bío en el proceso de titulación para a la carrera de Ingeniería Civil en Informática. El proyecto titulado “Sistema de Gestión para el cementerio parroquial de la comuna de Pinto”.

Actualmente, la oficina parroquial de Pinto no posee sistemas de información apoyados mediante TI, es por ello que este proyecto se ha creado con el fin de generar un software que permita gestionar y así organizar las labores que se realizan en el cementerio parroquial de Pinto como lo son los servicios fúnebres.

En la actualidad la parroquia Nuestra Señora del Tránsito de Pinto tiene el monopolio en servicios funerarios de esta comuna, por ello se solicita poder implementar un sistema que facilite y agilice el acceso y búsqueda de toda esta información debido a que actualmente tiene una lenta o tardía respuesta al momento de querer gestionar datos de clientes, difuntos o derechos de sepultura disponibles dentro de los terrenos.

En cuanto a la metodología de trabajo que se opta para este proyecto fue Scrum-Ban, unión entre la dos metodologías “Scrum” y “Kanban” con el fin de poder desarrollar perfiles claves al momento de desarrollar un software, gestionando de buena manera las tareas a realizar y mejorar la comunicación con el cliente mediante constantes reuniones, para esto se prefiere utilizar primordialmente el framework Angular desarrollado por Google y a su vez para realizar la comunicación con base de datos se genera una API REST mediante Spring Boot.

El resultado obtenido es un software que satisface las necesidades de la institución. Esto se lleva a cabo gracias a la colaboración y apoyo brindado por el personal de la oficina parroquial estando dispuesto a colaborar y responder duda.

Abstract

This project is presented to comply with the requirements of the Bío-Bío University, in the process of qualification of the Engineering degree in Computer Science. The project is titled "System of management for parochial office Nuestra Señora del Tránsito from the commune of Pinto".

Actually, the Pinto parochial office does not have information system supported by information technologies, for that thus project has created in order to generate software that allows managing and in this form organized the work that take in place Pinto parochial graveyard like as funeral services.

Currently the parish Nuestra Señora del Tránsito from Pinto has a monopoly on funeral services in this commune, therefore it is requested to be able to implement a system that facilitate and expedite access and search of all this information due currently has a slowly and belated response at the moment when you want to manage customer data, deceased or burial rights available within the grounds.

As for the methodology of work chosen for this project was Scrum-Ban with the purpose to develop key profiles at the moment to develop software, managing with good way the task to perform and generated better communication with the client through meetings, for this is preferred to use primarily Angular framework was developed for Google and Performing database communication generates a REST API via Spring Boot.

Getting as a result a software who satisfies all need of the company. This is done through collaboration and support of the parochial staff being ready to collaborated and answer questions.

Índice General

1	INTRODUCCIÓN.....	12
2	DEFINICIÓN DE LA INSTITUCIÓN.....	13
2.1	DESCRIPCIÓN DE LA INSTITUCIÓN.....	13
2.1.1	ANTECEDENTES GENERALES DE LA INSTITUCIÓN	13
2.1.2	ESTRUCTURA ORGANIZATIVA.....	13
2.1.3	DESCRIPCIÓN DE FUNCIONES MÁS IMPORTANTES.....	14
2.2	DESCRIPCIÓN DEL ÁREA DE ESTUDIO	14
2.3	DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA	15
3	DEFINICIÓN PROYECTO	16
3.1	OBJETIVOS DEL PROYECTO	16
3.1.1	OBJETIVO GENERAL.....	16
3.1.2	OBJETIVOS ESPECÍFICOS:.....	16
3.2	AMBIENTE DE INGENIERÍA DE SOFTWARE.....	16
3.2.1	METODOLOGÍA DE DESARROLLO	16
3.2.2	TÉCNICAS Y NOTACIONES	17
3.2.3	ESTÁNDARES DE DOCUMENTACIÓN, PRODUCTO Y PROCESO.....	18
3.2.4	HERRAMIENTAS DE APOYO AL DESARROLLO DE SOFTWARE.....	18
3.3	DEFINICIONES, SIGLAS Y ABREVIACIONES	19
4	ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE	20
4.1	ALCANCES Y LIMITACIONES.....	20
4.2	OBJETIVO DEL SOFTWARE	20
4.3	DESCRIPCIÓN GLOBAL DEL PRODUCTO	21
4.3.1	INTERFAZ DE USUARIO.....	21
4.3.2	INTERFAZ DE HARDWARE	21
4.3.3	INTERFAZ SOFTWARE	21
4.4	REQUERIMIENTOS ESPECÍFICOS	22
4.4.1	REQUERIMIENTOS FUNCIONALES DEL SISTEMA	22
4.4.2	INTERFACES EXTERNAS DE ENTRADA.....	24
4.4.3	INTERFACES EXTERNAS DE SALIDA.....	25

4.4.4	REQUISITOS NO FUNCIONALES DEL SISTEMA	25
4.4.5	ATRIBUTOS DEL PRODUCTO	26
5	<u>FACTIBILIDAD</u>	<u>27</u>
5.1	FACTIBILIDAD TÉCNICA	27
5.2	FACTIBILIDAD OPERATIVA	28
5.3	FACTIBILIDAD ECONÓMICA.....	29
5.3.1	BENEFICIOS.....	29
5.4	CONCLUSIÓN DE LA FACTIBILIDAD	33
6	<u>ANÁLISIS</u>	<u>34</u>
6.1	MODELO DE PROCESOS DE NEGOCIO	34
6.2	DIAGRAMA DE CASOS DE USO	36
6.2.1	ACTORES.....	36
6.2.2	CASOS DE USO Y DESCRIPCIÓN	37
6.2.3	ESPECIFICACIÓN DE LOS CASOS DE USO	38
6.3	MODELO ENTIDAD-RELACIÓN	39
7	<u>DISEÑO.....</u>	<u>41</u>
7.1	DISEÑO FÍSICO DE LA BASE DE DATOS	41
7.2	DISEÑO FÍSICO Y DE NAVEGACIÓN	42
7.2.1	DISEÑO FÍSICO DE INTERFAZ	42
7.2.2	DISEÑO DEL MAPA DE NAVEGACIÓN.....	46
8	<u>PRUEBAS.....</u>	<u>48</u>
8.1	ELEMENTOS DE PRUEBA.....	48
8.2	ESPECIFICACIÓN DE LAS PRUEBAS.....	49
8.2.1	PRUEBA DEL SISTEMA	49
8.2.2	PRUEBA DE USABILIDAD	50
8.3	RESPONSABLES DE LAS PRUEBAS.....	50
8.4	CALENDARIO DE PRUEBAS	51
8.5	DETALLE DE LAS PRUEBAS	51
8.5.1	PRUEBA DEL SISTEMA.....	51
8.5.2	PRUEBA DE USABILIDAD.....	53

8.6	CONCLUSIONES DE LA ETAPA DE PRUEBA.....	54
9	<u>PLAN DE CAPACITACIÓN Y ENTRENAMIENTO</u>	55
10	<u>PLAN DE IMPLANTACIÓN Y PUESTA EN MARCHA.....</u>	56
11	<u>CONCLUSIONES</u>	57
12	<u>BIBLIOGRAFÍA</u>	58
13	<u>ANEXOS.....</u>	59
13.1	ANEXO 1: DETALLE CASOS DE USO	59
13.2	ANEXO 2: DETALLE PRUEBAS	71
13.3	ANEXO 3: ENCUESTA USABILIDAD	79

Índice Tablas

Tabla 1: Requisitos funcionales - Primer incremento.....	22
Tabla 2: Continuación, Requisitos funcionales - Primer incremento	23
Tabla 3: Requisitos funcionales - Segundo incremento	23
Tabla 4: Requisitos funcionales - Tercer incremento	24
Tabla 5: Interfaces externas de entrada.....	24
Tabla 6: Continuación, Interfaces externas de entrada.....	25
Tabla 7: Interfaces externas de salida	25
Tabla 8: Especificaciones del computador de escritorio.....	27
Tabla 9: Especificaciones de hardware para el desarrollo del sistema	28
Tabla 10: Especificaciones de software para el desarrollo del sistema.....	28
Tabla 11: Tiempo ahorrado en procesos realizados	29
Tabla 12: Valor de hora del personal.....	30
Tabla 13: Ahorro de dinero del personal anualmente	30
Tabla 14: Ahorro de dinero del inventario anual.....	31
Tabla 15: Inversiones del proyecto	31
Tabla 16: Costos mensuales y anuales del proyecto.....	32
Tabla 17: Total de beneficios	32
Tabla 18: Flujo de caja del proyecto.....	32
Tabla 19: [CU] Gestionar Venta de Derecho.....	38
Tabla 20: Prueba del Sistema.....	49
Tabla 21: Prueba de Usabilidad.....	50
Tabla 22: Responsables de las pruebas.....	50
Tabla 23: [PS] Ingreso de Venta	52
Tabla 24: Resultados prueba Usabilidad	53
Tabla 25: [CU] Visualizar Terrenos Disponibles.....	59
Tabla 26: [CU] Gestionar Funcionario.....	59
Tabla 27: Continuación, [CU] Gestionar Funcionario.....	60
Tabla 28: [CU] Gestionar Cementerio.....	61
Tabla 29: [CU] Gestionar Terrenos.....	62
Tabla 30: [CU] Gestionar Tumbas	63
Tabla 31: Continuación, [CU] Gestionar Tumbas	64
Tabla 32: [CU] Iniciar Sesión	64

Tabla 33: [CU] Gestionar Difunto.....	65
Tabla 34: [CU] Gestionar Cliente.....	66
Tabla 35: [CU] Gestionar Reducción.....	67
Tabla 36: [CU] Gestionar pago cuotas.....	68
Tabla 37: [CU] Gestionar Traslado.....	69
Tabla 38: [CU] Consultar estado cuota.....	70
Tabla 39: [PS] Agregar Cliente.....	71
Tabla 40: [PS] Editar Cliente.....	72
Tabla 41: [PS] Eliminar Cliente.....	73
Tabla 42: [PS] Editar Tumba.....	74
Tabla 43: [PS] Editar Venta.....	75
Tabla 44: [PS] Agregar Difunto.....	76
Tabla 45: [PS] Editar Difunto.....	77
Tabla 46: [PS] Eliminar Difunto.....	78
Tabla 47: Evaluación Práctica de sistema.....	79

Índice Figuras

Figura 1: Estructura organizacional parroquia Nuestra Señora del Tránsito.....	13
Figura 2: Modelo proceso de negocio - Proceso de venta de derecho	34
Figura 3: Modelo proceso de negocio - Proceso de sepultura	35
Figura 4: Diagrama de Casos de Uso.....	37
Figura 5: Modelo Entidad Relación.....	40
Figura 6: Modelo físico de la base de datos	42
Figura 7: Esquema interfaz de usuario - Diseño estándar.....	43
Figura 8: Diseño de Interfaz - Inicio de Sesión.....	44
Figura 9: Diseño de Interfaz - Listado de datos	44
Figura 10: Diseño de Interfaz - Formulario de ingreso de datos.....	45
Figura 11: Diseño de Interfaz - Generar reportes	46
Figura 13: Mapa de Navegación - Perfil Consejo Económico.....	46
Figura 12: Mapa de Navegación - Perfil Cliente	46
Figura 14: Mapa de Navegación - Perfil Administrador	47
Figura 15: Mapa de Navegación - Perfil Personal	47

1 INTRODUCCIÓN

En la actualidad, el área de servicios funerarios de a poco se ha tenido que adaptar a tecnologías en cuanto a la gestión de la información con el fin de elevar el rendimiento del trabajo. Aun así, la oficina parroquial de la localidad de Pinto no aprovecha suficientemente el uso de estas tecnologías teniendo problemas con la organización de la información.

La oficina parroquial tiene la responsabilidad de gestionar toda la información respecto a los servicios de sepultura, venta de terrenos, servicios de mantención de todas las sepulturas y las cuotas respectivas que todo ello conlleva. Por lo que maneja un alto volumen de información, la que actualmente se administra usando registros en libros, cuadernos y planillas Excel. Toda esta gestión genera un retraso en las tareas que se realizan en la oficina dado que no es la manera más adecuada de manipular la información.

Es por ello que a través del proyecto “Sistema de Gestión para el cementerio parroquial de la comuna de Pinto” se busca sistematizar todas aquellas actividades y así ofrecer soporte por medio de una aplicación web, que da solución a los problemas detectados cumpliendo así los requerimientos establecidos y mejorar considerablemente la experiencia de usuario, brindando mayor comodidad y un mejor servicio tanto para el personal de la institución como para los usuarios que se dirigen a la oficina.

A continuación, se detallan los 11 capítulos presentes en este informe:

- Capítulo 2: Contiene la descripción de la institución a la cual va dirigido el proyecto y la problemática a resolver.
- Capítulo 3: Expone la definición del proyecto, objetivos generales y específicos del proyecto y el ambiente de ingeniería de software.
- Capítulo 4: Establece los requerimientos funcionales y no funcionales del software.
- Capítulo 5: Detalla el estudio de factibilidad técnica, operativa y económica del proyecto.
- Capítulo 6: Detalla la etapa de análisis donde se presentan los procesos de negocio, casos de uso y modelamiento de datos.
- Capítulo 7: Expone los diseños realizados para el sistema Web.
- Capítulo 8: Describe las pruebas del sistema.
- Capítulo 9: Explica el plan de capacitación y entrenamiento a los usuarios.
- Capítulo 10: Presenta el plan de implantación y puesta en marcha del software.
- Capítulo 11: Finaliza con las conclusiones obtenidas durante el desarrollo del proyecto.

2 DEFINICIÓN DE LA INSTITUCIÓN

La definición de la institución abarca 3 apartados importantes, en primer lugar, la descripción de la institución donde encontramos antecedentes generales, su estructura organizativa y las descripciones de las funciones más relevantes dentro de ella, seguido de la descripción del área de estudio para finalmente abordar la descripción del problema.

2.1 Descripción de la institución

Este proyecto está orientado a una pequeña institución, el que consiste en un software enfocado en la gestión administrativa de dicha institución.

2.1.1 Antecedentes generales de la institución

- Nombre: Cementerio de la parroquia Nuestra Señora del Tránsito.
- Dirección: Avenida Juan Zúñiga sin número, Pinto.
- Rubro: Servicios funerarios.
- Servicios que ofrece: Servicios de sepultura, venta de derechos, servicios de mantención de sepulturas.

2.1.2 Estructura organizativa

En la Figura 1 se muestra la jerarquía de la institución con sus respectivos cargos, todos con una participación activa en la institución permitiendo un mejor desarrollo.

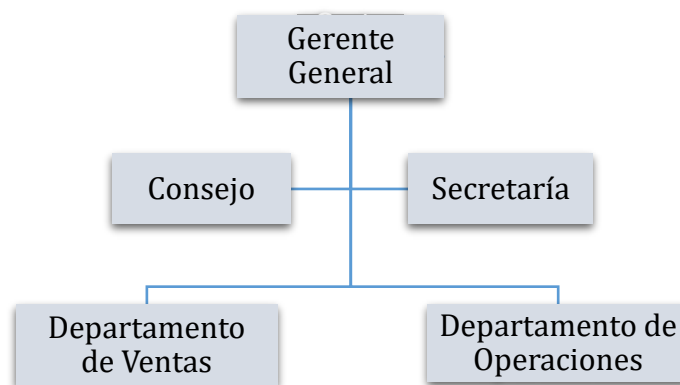


Figura 1: Estructura organizacional parroquia Nuestra Señora del Tránsito

2.1.3 Descripción de funciones más importantes

Del organigrama se puede apreciar los principales cargos de los cuales cuatro son los más relevantes para el funcionamiento de la organización, como lo son:

- Gerente General: Persona encargada de la toma de decisiones para que la organización este en perfecto funcionamiento, lo cual es realizado por el Párroco.
- Secretaría: Principal apoyo de la gerencia, es el encargado de realizar los registros dentro de la parroquia.
- Departamento de Ventas: Encargado de gestionar las ventas del cementerio, esta función está a cargo de la Secretaría de la parroquia.
- Consejo: Grupo el cual realiza la toma de decisiones de compra de terrenos y fija los valores para la venta de derechos.
- Departamento de Operaciones: Responsable de la recepción del pase de sepultación, realizar las sepulturas y delimitar los espacios físicos del cementerio, siendo el encargado de esto el panteonero.

2.2 Descripción del área de estudio

En la comuna de Pinto se ubica la Iglesia Nuestra Señora del Tránsito que es una institución privada y a la cual se enfoca esta propuesta de software. Esta institución está orientada en los servicios funerarios como los son la gestión del cementerio parroquial lo que conlleva la realización de sepulturas, mantención de sepulturas, etc. Dentro de la organización podemos identificar 3 grandes cargos como los son:

1. Párroco: Es aquel que está a cargo de la iglesia y sus servicios ante el obispado.
2. Secretaria: Persona encargada de llevar los registros a cabo de las sepulturas como de los pagos por los derechos, cuotas de mantención y realizar los pases de sepultación.
3. Consejo: Grupo de personas encargadas de la toma de decisiones a nivel económico como es el caso del precio de cada Derecho (terreno), así como también de la compra de nuevos terrenos.

2.3 Descripción del problema

Actualmente los servicios otorgados por la parroquia son gestionados por el personal de la oficina parroquial de Pinto, los cuales son la venta de terrenos y pago de cuotas (mensuales o anuales), servicios y mantención de sepulturas.

La secretaria de la oficina parroquial, es la encargada de la administración de dichos servicios y de mantener un orden de los mismos, realizando el registro de la información en diversos libros a medida que los clientes solicitan los servicios prestados por la oficina parroquial. Es por ello, que se ve la necesidad de reemplazar su sistema de información por uno que contenga tecnologías de información, para así disminuir el error tanto humano, como posibles pérdidas de información por deterioro o pérdida de los libros mencionados anteriormente, profundizando en la problemática principal, tanto para la secretaria como para el personal que gestiona los libros de registros, se puede notar que el tiempo de búsqueda de un difunto tarda de 45 minutos a 1 hora aproximadamente dependiendo del año de defunción del difunto, ya sea para poder buscar los cobros, principalmente de mensualidades, como anualidades, así también surge este problema con la disponibilidad de derechos y la verificación de la perpetuidad de los derechos (pasado los 20 años) lo que requiere de aproximadamente 30 a 45 minutos dependiendo del derecho a buscar, cabe mencionar que el terreno del cementerio está distribuido en 4 mausoleos, 3 bloques de nichos y 12 patios lo cual nos provee una capacidad total de 1633 difuntos.

Una vez expuestas las descripciones de la institución y el área de estudio en este capítulo podemos generar la problemática de manera más certera para el proyecto, entendiendo las principales funcionalidades de los integrantes de la institución, donde la problemática recae especialmente en la función que cumple la secretaria.

3 DEFINICIÓN PROYECTO

La definición del proyecto es abordada considerando 3 aspectos fundamentales, exponiendo primeramente los objetivos del proyecto que incluyen el objetivo general y objetivos específicos, seguido del ambiente de ingeniería de software donde aborda la metodología de desarrollo, técnicas y notaciones, estándares y herramientas de apoyo, finalmente las siglas y abreviaciones que serán utilizadas a lo largo del proyecto.

3.1 Objetivos del proyecto

A continuación, para presentar una solución a la problemática planteada en el punto 2.3, se define el objetivo general y objetivos específicos para llevar a cabo el proyecto.

3.1.1 Objetivo general

Diseñar y construir un sistema de información que permita gestionar los servicios y la venta de terrenos en el cementerio parroquial de la comuna de Pinto. Los aspectos que lo componen son el desarrollo de una aplicación Web para la administración y gestión del cementerio, que tendrá ubicación en la oficina parroquial Nuestra Señora Del Tránsito, Pinto.

3.1.2 Objetivos específicos:

1. Administrar los terrenos en venta mostrando los derechos de sepultura disponibles resaltados en un mapa.
2. Actualizar el sistema para disminuir los tiempos de búsqueda con un buscador que sea capaz de digitar mediante teclado un RUN o un nombre.
3. Disminuir los tiempos de registros de una persona a través de un formulario integrado en el software.
4. Administrar el pago de cuotas de mantención y cuotas mensuales o anuales de compra.

3.2 Ambiente de ingeniería de software

3.2.1 Metodología de desarrollo

La metodología elegida por el equipo de trabajo es “Scrum-Ban”, puesto que se necesita tener una retroalimentación de forma activa con el proyecto y el cliente, trabajando de manera conjunta. De esta forma, el equipo se reunirá una vez a la semana en periodo de

documentación y dos veces por semana en periodo de desarrollo para evaluar los avances y la planificación del trabajo para la semana siguiente, utilizando la herramienta Trello (Atlassian, 2019), donde cada uno de los requisitos será organizado mediante tarjetas.

El término “Scrum-Ban” se origina de la unión de otras dos metodologías:

- **“Scrum”** (Albaladejo, 2008), metodología ágil de desarrollo de software, en la cual se aplican un conjunto de buenas prácticas para trabajar colaborativamente en equipo y obtener el mejor resultado posible de un proyecto, donde cada integrante del equipo cumplirá un rol fundamental para el desarrollo. Scrum se caracteriza por realizar iteraciones conocidas como Sprint, en cada una de estas iteraciones se debe proporcionar un incremento del producto final que contenga las condiciones necesarias dado que en algún momento debe ser entregado al cliente cuando este lo solicite.
- **“Kanban”** (shorelabs, 2019), serie de prácticas que se llevan a cabo para el correcto flujo de trabajo realizado. Kanban tiene por objetivo gestionar de manera general cómo se van completando las tareas. Las principales reglas de Kanban son el visualizar el trabajo y las fases del ciclo de producción o flujo de trabajo y determinar el límite de “trabajo en curso”.

3.2.2 Técnicas y Notaciones

Para la realizar el desarrollo del software se utilizarán las siguientes técnicas y notaciones:

- **Back-end:** Para poder llevar a cabo el desarrollo integral de la aplicación se trabajará con el entorno de programación IntelliJ IDEA (JetBrains, 2019) con Java como lenguaje de programación para la aplicación de escritorio en su versión 2019.1.3. Esta plataforma será trabajada bajo la arquitectura Modelo Vista Controlador, la cual proveerá la base mediante Spring Framework (Pivotal Software, 2019) realizando los servicios y controladores de funciones de la aplicación (el cual abastece de datos al Front-end).
- **Base de datos:** Para poder almacenar los datos del producto se procede a crear una base de datos relacional trabajada mediante MySQL (Oracle Corporation, 2019), lo cual permitirá actualizar los antecedentes del producto mediante la aplicación de escritorio.
- **Captación de requisitos:** Para poder realizar la captación de requisitos se realizarán reuniones periódicas con los funcionarios a cargo del cementerio de

Pinto con el fin de refinar y actualizar las acciones que deba realizar la aplicación y asegurar la calidad de la misma.

- **Front-end:** Para realizar la visualización del sistema trabajaremos con Angular (Google, 2019) en su versión 7 este es un framework desarrollado por Google el cual se basa en HTML y JavaScript el cual seguirá el paradigma clásico MVC y se utilizará Bootstrap 4 (Team, 2019) para dar la forma y diseño al sistema.
- **Modelo de negocios:** Se llevará a cabo la realización de un diagrama que describa el proceso de negocios presente en el cementerio (proceso de compra de terreno y sepultura). Para esto se utilizará la herramienta Bizagi Modeler en su versión 3.4.1 (Bizagi Limited, 2019).

3.2.3 Estándares de documentación, producto y proceso

Desarrollar un software con calidad, implica la utilización de estándares, metodologías y procesos para el análisis, el diseño, la programación y las pruebas, con el fin de lograr confiabilidad, efectividad y productividad en el control de la calidad. Es por ello que medir la calidad de un producto de software implica evaluar un producto final y los procesos que se siguieron para llegar a este.

- **Estándar para la gestión de la calidad ISO 9001:** Norma que están relacionada con los métodos de trabajo para la mejora de calidad de los productos y servicios, así como la satisfacción del cliente (Organización Internacional de Normalización, 2015).
- **Estándar de documentación ISO 15939:** Norma que tiene un modelo de información que ayuda a determinar qué se debe especificar, durante la planificación, performance y evaluación de la medición. Para su aplicación, cuenta con la recopilación, preparación y el análisis de los datos (Organización Internacional de Normalización, 2017).

3.2.4 Herramientas de apoyo al desarrollo de software

Las herramientas que serán utilizadas para llevar a cabo el proyecto son las presentadas a continuación:

- **GitHub:** Herramienta utilizada para el control de versiones de software (Microsoft, 2019) y en particular para llevar una realización ordenada dentro de los proyectos y proporcionar una mejor visibilidad de lo trabajado, para esto se establecerá un repositorio mediante dicha plataforma.

- **IntelliJ IDEA:** Entorno de programación utilizado para desarrollar proyectos de software (JetBrains, 2019). En este caso particular para la realización de la aplicación de escritorio.
- **Postman:** Herramienta que permite probar servicios web mediante métodos HTTP para Testing de API REST (Postman, 2019).
- **Trello:** Herramienta para la administración proyectos de software (Atlassian, 2019), basada en la metodología Kanban, esta incorpora tableros y tarjetas en un espacio de trabajo físico para coordinar diferentes actividades.
- **Visual Studio Code:** Entorno de programación utilizado para poder desarrollar diversos productos de software (Microsoft, 2019), el cual será usado para la realización del Frontend.

3.3 Definiciones, siglas y abreviaciones

Este ítem se incluye la definición de las siglas, abreviaciones, conceptos técnicos o de negocio que son necesarios para el buen entendimiento de este documento.

- **Comprobante de donación:** Documento que es otorgado por la secretaria de la parroquia al cliente cuando éste realiza el pago de derecho sepultura, pago de cuotas, pago de trabajos, etc.
- **Derecho de sepultura:** Derecho otorgado al cliente para el usufructo del terreno solicitado para la instalación de la tumba pertinente.
- **Pase de sepultación:** Documento que es otorgado por la secretaria de la parroquia al familiar directo del difunto para ser presentado al panteonero y así realizar el ingreso al cementerio.
- **Sepultura:** Hoyo que se hace en tierra para enterrar un cadáver (DRAE, 2019).

Mediante la metodología y la selección de las herramientas adecuadas podemos certificar el cumplimiento de los objetivos propuestos para el proyecto.

4 ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE

La especificación de requerimientos está compuesta por 4 apartados primeramente encontrara los alcances y limitaciones del software, seguido a este los objetivos del software además de una descripción global del producto que abarca una interfaz de usuario, interfaz de hardware y una interfaz de software. Finalmente, los requerimientos específicos desglosados en 3 incrementos además de las interfaces externas de entrada y salida y atributos del producto a los cuales se apuntan durante todo el desarrollo del software.

4.1 Alcances y limitaciones

Este proyecto contempla la creación de un sistema Web que permita controlar los procesos de venta, ingreso de clientes y difuntos, para esto en el sistema se implementa cuatro perfiles de usuario: Administrador, Empleado, Consejo Económico y Cliente.

- **Administrador** (Perfil 1): Está encargado de la administración del sistema completo donde incluye la incorporación de nuevos usuarios al sistema. Este usuario cuenta con todos los permisos y está capacitado para realizar todas las acciones disponibles dentro del sistema.
- **Empleado** (Perfil 2): Está encargado de la administración del cementerio, lo cual incluye a los clientes, difuntos y la gestión de sepulturas, es por ello que este perfil posee una gran cantidad de permisos, pero menos que el administrador.
- **Consejo económico** (Perfil 3): Está facultado para ver los distintos reportes generados por el sistema.
- **Cliente** (Perfil 4): Está facultado para poder ver el estado de sus cuentas (cuotas mantención y derecho) en el sistema.

Como limitación, el sistema solo contempla información relacionada con el proceso de venta de terrenos, no incluye información financiera relacionada con los empleados.

4.2 Objetivo del software

Los objetivos que debe cumplir la aplicación son:

1. Reunir de manera ordenada información sobre clientes, difuntos y terrenos presenten en el proceso de ventas del cementerio.

2. Visualizar un mapa del terreno para el cliente y el empleado, facilitando muestra de terrenos disponibles, ocupados y comprados (reservados).
3. Solventar de manera rápida el acceso a la información de clientes, difuntos y terrenos.
4. Acceder a la información de ventas de terrenos con el fin de apoyar al consejo económico en la toma de decisiones.

4.3 Descripción global del producto

4.3.1 Interfaz de usuario

1. El nombre del sistema se encuentra en la esquina superior izquierda.
2. En la vista para los cuatro perfiles la barra lateral del menú se encuentra fija en la zona izquierda de la pantalla.
3. El menú consta de las siguientes opciones por cada perfil:
 - a. Perfil Administrador: Posee control total sobre el software.
 - b. Perfil Empleado: Inicio, Clientes, Difuntos, Mapa de Terrenos, Reducción, Realizar Venta, Realizar Sepultura y Traslado.
 - c. Perfil Consejo Económico: Inicio y Reportes.
 - d. Perfil Cliente: Inicio, Cuotas y Mapa de Terrenos.

4.3.2 Interfaz de hardware

El sistema propuesto se relaciona directamente con los dispositivos de entrada como lo son el mouse y el teclado, los cuales permiten la interacción directa entre el usuario y la máquina. Para poder generar una salida se necesitarán de periféricos como los son el monitor y una impresora con el fin de obtener una vista gráfica de lo tratado y la impresora para poder generar diversos recursos como los son los contratos de ventas o los pases de sepultación.

4.3.3 Interfaz software

Para llevar a cabo es necesario:

- Conexión a Internet.
- Navegador que utilice protocolo HTTP o HTTPS (símil, pero verifica que el sitio sea seguro) de modo que el cliente pueda realizar las peticiones al servidor desde la página web que responde utilizando una arquitectura cliente-servidor.

4.4 Requerimientos específicos

4.4.1 Requerimientos funcionales del sistema

Los requerimientos funcionales del sistema fueron separados en tres diferentes incrementos, el primero se expone en la Tabla 1 y Tabla 2, el segundo en la Tabla 3 y por último el tercer incremento en la Tabla 4, donde cada tabla está compuesta de un ID que representa un código identificador para cada requisito, seguido de un nombre que hace referencia al requisito y por último una descripción la cual describe dicho requisito.

PRIMER INCREMENTO		
ID	NOMBRE	DESCRIPCION
RF01	Ingresar cementerio	Permite registrar un nuevo cementerio al sistema.
RF02	Modificar cementerio	Permite actualizar los datos de un cementerio existente.
RF03	Listar cementerio	Permite listar los cementerios existentes en el sistema.
RF04	Ingresar terreno	Permite registrar un nuevo terreno al sistema.
RF05	Modificar terreno	Permite actualizar los datos de un terreno existente.
RF06	Listar terreno	Permite listar los terrenos existentes en el sistema.
RF07	Eliminar terreno	Permite borrar de la lista desplegada el terreno seleccionado.
RF08	Ingresar patio	Permite registrar un nuevo patio al sistema.
RF09	Modificar patio	Permite actualizar los datos de un patio existente.
RF10	Listar patio	Permite listar los patios existentes en el sistema.
RF11	Eliminar patio	Permite borrar de la lista desplegada el patio seleccionado.
RF12	Ingresar tipo de tumba	Permite registrar un nuevo tipo de tumba al sistema.
RF13	Modificar tipo de tumba	Permite actualizar los datos de un tipo de tumba existente.
RF14	Listar tipo de tumba	Permite listar los tipos de tumbas existentes en el sistema.
RF15	Eliminar tipo de tumba	Permite borrar de la lista desplegada el tipo de tumba seleccionada.
RF16	Ingresar funcionario	Permite registrar un nuevo funcionario al sistema.
RF17	Modificar funcionario	Permite actualizar los datos de un funcionario existente.
RF18	Listar funcionario	Permite listar los funcionarios existentes en el sistema.
RF19	Eliminar funcionario	Permite borrar de la lista desplegada al funcionario seleccionado.

Tabla 1: Requisitos funcionales - Primer incremento

PRIMER INCREMENTO		
ID	NOMBRE	DESCRIPCION
RF20	Modificar tumba	Permite actualizar los datos de una tumba existente.
RF21	Listar tumba	Permite listar las tumbas existentes en el sistema.
RF22	Ingresar cliente	Permite registrar un nuevo cliente al sistema.
RF23	Modificar cliente	Permite actualizar los datos de un cliente existente.
RF24	Listar cliente	Permite listar los clientes existentes en el sistema.
RF25	Eliminar cliente	Permite borrar de la lista desplegada al cliente seleccionado.
RF26	Ingresar venta	Permite registrar una nueva venta en el sistema.
RF27	Modificar venta	Permite actualizar los datos de una venta existente.
RF28	Listar venta	Permite listar las ventas existentes en el sistema.

Tabla 2: Continuación, Requisitos funcionales - Primer incremento

SEGUNDO INCREMENTO		
ID	NOMBRE	DESCRIPCION
RF29	Ingresar difunto	Permite registrar un nuevo difunto al sistema.
RF30	Modificar difunto	Permite actualizar los datos de un difunto existente.
RF31	Listar difunto	Permite listar los difuntos existentes en el sistema.
RF32	Visualizar terrenos	Permite visualizar de manera gráfica las sepulturas del terreno.
RF33	Iniciar sesión	Permite el inicio de sesión a los usuarios autorizados y direcciona a la página correspondiente.

Tabla 3: Requisitos funcionales - Segundo incremento

TERCER INCREMENTO		
ID	NOMBRE	DESCRIPCION
RF34	Listar cuotas de derecho	Permite listar las cuotas de Derecho de sepultura registradas en el sistema.
RF35	Modificar cuotas de derecho	Permite actualizar los datos de la cuota de derecho de sepultura existente.
RF36	Listar cuotas de mantención	Permite listar las cuotas de mantención registradas en el sistema.
RF37	Modificar cuotas de mantención	Permite actualizar los datos de la cuota de mantención existente.
RF38	Ingresar reducción	Permite registrar una reducción al sistema de un difunto seleccionado.
RF39	Listar reducción	Permite listar las reducciones realizadas en el sistema.
RF40	Ingresar traslado	Permite registrar un traslado al sistema de un difunto seleccionado.
RF41	Listar traslado	Permite listar los traslados realizados en el sistema.
RF42	Generar contrato de venta	Permite generar el contrato de venta en formato PDF.
RF43	Generar pase de sepultación	Permite generar el pase de sepultación en formato PDF.
RF44	Generar solicitud de traslado	Permite generar el comprobante de traslado en formato PDF.
RF45	Generar informe de ventas	Permite generar informes de ventas en formato PDF.

Tabla 4: Requisitos funcionales - Tercer incremento

4.4.2 Interfaces externas de entrada

En la Tabla 5 y Tabla 6 se presentan las interfaces de entrada a través de formularios disponibles en el sistema, donde cada tabla está compuesta de un ID que representa un código identificador para cada entrada externa, seguido de un nombre que hace referencia al grupo de dato ingresado y por último el detalle el cual enumera los datos que serán ingresados al sistema.

INTERFACES EXTERNAS DE ENTRADA		
ID	NOMBRE	DETALLE
DE01	Iniciar sesión	RUN, contraseña.
DE02	Datos cementerio	Cantidad del Cementerio, Nombre, Dirección, Teléfono.
DE03	Datos terrenos	Capacidad del Terreno, Estado del Terreno.
DE04	Datos patio	Capacidad del Patio, Nombre Patio.

Tabla 5: Interfaces externas de entrada

INTERFACES EXTERNAS DE ENTRADA		
ID	NOMBRE	DETALLE
DE05	Datos tumba	Valor de la tumba, Estado de disponibilidad, Estado de la tumba, Orientación, Largo, Ancho, Nombre, Tipo de tumba, Capacidad de la tumba, Estado del tipo de Tumba.
DE06	Datos funcionario	RUN, Nombres, Apellidos Paterno, Apellido Materno, Cargo, Estado del funcionario.
DE07	Datos cliente	RUN, Nombre, Apellido Paterno, Apellido Materno, Genero, Teléfono, Dirección, RUN Familiar, Nombres Familiar, Apellido Paterno Familiar, Apellido Materno Familiar, Teléfono Familiar, Estado del Cliente.
DE08	Datos derecho	Fecha inscripción, Número de cuotas, Estado Derecho, Fecha de Pago, Fecha de Vencimiento, Valor de la Cuota, Estado de la Cuota, Medio de Pago.
DE09	Datos cuotas mantención	Número de cuotas, Valor Total, Fecha de Pago, Fecha de Vencimiento, Valor de la Cuota, Estado de la Cuota.
DE10	Datos difunto	RUN, Nombre, Apellido Paterno, Apellido Materno, Genero, Fecha Nacimiento, Fecha Defunción, Fecha Inscripción, Fecha Entierro, Sacramentos, Nombre Completo Padre, Nombre Completo Madre, Certificado Defunción, Fotocopia Carnet, Estado Difunto.

Tabla 6: Continuación, Interfaces externas de entrada

4.4.3 Interfaces externas de Salida

El software permite generar diversas salidas del sistema como lo es la documentación la cual se puede visualizar y descargar en el formato que se especifica en la Tabla 7.

INTERFACES EXTERNAS DE SALIDA		
ID	NOMBRE	MEDIO SALIDA
DS01	Contrato de venta	Archivo PDF
DS02	Pase de sepultación	Archivo PDF
DS03	Solicitud de traslado	Archivo PDF
DS04	Informe de ventas	Archivo PDF

Tabla 7: Interfaces externas de salida

4.4.4 Requisitos no funcionales del sistema

- Eficiencia-Tiempo de respuesta: El sistema debe tener un tiempo de respuesta menor a 10 segundos, considerando el bajo ancho de banda que tiene la oficina de la parroquia.

4.4.5 Atributos del producto

- **Funcionalidad-Seguridad:** El sistema debe proteger la información de usuarios no autorizados, por lo que debe mantener un control de acceso a los perfiles a través de login-password, con esto cada usuario solo pueda acceder a sus funciones correspondientes.
- **Portabilidad-Adaptabilidad:** El sistema debe funcionar correctamente en la mayoría de los navegadores de uso más frecuente.
- **Usabilidad-Operabilidad:** El sistema Web debe tener una interfaz simple y fácil de entender para el usuario. Los mensajes de error deben ser claros, indicando la causa y la solución.

Gracias al estudio que se realizó de la institución se puede reconocer las reales necesidades del cliente y de acuerdo a esto desarrollar el proyecto apuntando a producir beneficios que realmente sean de valor para la empresa.

5 FACTIBILIDAD

El estudio de factibilidad está compuesto de 3 grandes factibilidades, en primer lugar, la factibilidad técnica, seguido a esto la factibilidad operativa y finalmente la factibilidad económica el cual abarca los tipos de beneficios tanto tangibles como intangibles, inversiones, costos un cálculo del valor actual neto (VAN) además de incluir una breve conclusión sobre el mismo. (Santos, 2008)

5.1 Factibilidad técnica

El sistema propuesto requiere de una implementación adecuada, para que esté expuesto al menor riesgo posible descrito anteriormente en la problemática que presenta la institución en el punto 2.3, es por esto que se debe realizar un estudio de la existencia de las instalaciones y los equipos que la oficina parroquial posee para llevar a cabo cada uno de los procesos.

Al realizar las visitas a la oficina se pudo verificar que esta cuenta con una infraestructura adecuada para poder llevar a cabo el sistema sin entorpecer el funcionamiento común de los trabajadores donde el detalle de estos se puede ver expuesto en la Tabla 8. Así también el uso de la conexión a Internet que poseen los funcionarios ya que con ello se podrá utilizar el sistema correctamente.

ESPECIFICACIONES DEL COMPUTADOR DE ESCRITORIO DONDE SE IMPLEMENTARÁ EL SOFTWARE	
Sistema Operativo	Windows 8
Procesador	Intel Core i3 6ta Generación
Memoria RAM	4 GB

Tabla 8: Especificaciones del computador de escritorio

Para el correcto funcionamiento del sistema la parroquia debe realizar un gasto anual del pago de un servicio Hosting y el nombre de un dominio.

Para la implementación del sistema de escritorio, cada desarrollador utiliza un equipo con las características de hardware que se mencionan en la Tabla 9.

ESPECIFICACIONES DE HARDWARE PARA EL DESARROLLO DEL SISTEMA		
	Computador 1	Computador 2
Procesador	Intel Core i5	Intel Core i3
Memoria RAM	8GB	8 GB
Almacenamiento	1TB	500 GB

Tabla 9: Especificaciones de hardware para el desarrollo del sistema

En la Tabla 10 se encuentra el detalle del software que se utilizará durante el desarrollo del sistema de escritorio.

ESPECIFICACIONES DE SOFTWARE PARA EL DESARROLLO DEL SISTEMA	
Sistema Operativo	Windows 10
Entorno de desarrollo	IntelliJ IDEA
Framework	Spring 5.0
Navegador web	Chrome
Ofimática	Microsoft Office 2016
Base de datos	MySQL

Tabla 10: Especificaciones de software para el desarrollo del sistema

5.2 Factibilidad operativa

El sistema a desarrollar para el cementerio parroquial de Pinto impactará positivamente en el trabajo del personal administrativo, al dar la posibilidad de obtener de manera fácil y rápida la información relacionada con el proceso de venta de derecho de sepulturas para la secretaria. Actualmente se produce un mal tiempo de respuesta a las solicitudes de los clientes debido a la centralización de la información en libros de registro, es por ello que la iglesia parroquial Nuestra Señora del Tránsito manifiesta la importancia de implementar una solución mediante TI, para así mejorar la administración de los datos almacenados en estos libros.

En cuanto a las capacidades del personal para la utilización del sistema, estos cuentan con las habilidades mínimas necesarias para la realización de las actividades como es el uso de equipos computacionales, conexión a Internet y el ingreso de información, por lo que no debe presentar mayor dificultad con el nuevo sistema considerando las capacidades de los trabajadores, de igual manera las interfaces que se desarrollan son simples e intuitivas con el fin de facilitar su trabajo.

5.3 Factibilidad económica

Como objetivo la factibilidad económica pretende verificar que los beneficios aportados por la solución TI sean mayores a los costos que conlleva realizarla y a su vez ratifica un periodo aproximado de rentabilidad, es decir, a qué periodo de tiempo el proyecto brinda su máxima rentabilidad.

5.3.1 Beneficios

5.3.1.1 Beneficios tangibles

Como primer beneficio tenemos el ahorro de tiempo en el ingreso de los datos dado que actualmente la información de los procesos de sepultura y venta de terrenos es registrada en libros. Cuando se necesita utilizar la información inscrita en muchas ocasiones deben invertir grandes cantidades de tiempo en analizarlos.

Para medir el ahorro de tiempo que se obtiene al implementar el sistema Web, se estima la cantidad de horas dedicadas en búsqueda de la información sobre los procesos de búsqueda de difuntos, terrenos disponibles, entre otros.

En la Tabla 11 se presenta una tabla con los tiempos de respuesta, en minutos, para acceder a la información; con un total de 600 horas al año ahorradas en los procesos realizados, considerando un valor fijo de 20 días trabajados al mes.

El ahorro de tiempo al año se calcula considerando los 12 meses que posee el año por el ahorro de tiempo por mes, el cual fue calculado transformando los minutos al día en horas por la cantidad de días trabajados al mes. Por ejemplo, el proceso de búsqueda de un difunto tiene un ahorro de 10 horas al mes por los 12 meses da un total de 120 horas ahorradas al año.

TIEMPO AHORRADO EN LOS PROCESOS REALIZADOS			
Proceso	Minutos al día	Ahorro tiempo por mes (Horas)	Ahorro de tiempo al año (Horas)
Búsqueda de derechos disponibles	30	10	120
Venta de derechos disponibles	75	25	300
Búsqueda de un difunto	45	15	180
Procesos realizados	150	50	600

Tabla 11: Tiempo ahorrado en procesos realizados

Luego, se determina el valor que se obtiene por hora de trabajo al mes, para ello se consulta la cantidad de horas trabajadas por día, a lo que se responde un total de 8 horas por cada miembro, por lo que este cálculo se realiza teniendo el sueldo aproximado dividido en las horas trabajadas por el personal al mes, obteniendo los resultados expuestos en la Tabla 12.

VALOR DE HORA DEL PERSONAL			
Personal	Horas trabajo al mes	Sueldo aproximado	Valor hora
Párroco	160	\$ 393.000	\$ 2.456
Secretaria	160	\$ 315.000	\$ 1.968
Total	-	-	\$ 4.424

Tabla 12: Valor de hora del personal

Teniendo el valor por hora del personal y el total de tiempo ahorrado se pudo calcular el valor monetario ahorrado por empleado y así obtener la suma total de todo lo ahorrado por el personal como se muestra en la Tabla 13. Cabe destacar que el cálculo se realiza dado que todos los miembros encargados de la digitalización de datos dedican la misma cantidad de tiempo en la verificación de estos.

AHORRO DE DINERO DEL PERSONAL			
Personal	Horas ahorradas por año	Valor hora	Valor ahorrado
Párroco	600	\$ 2.456	\$ 1.463.600
Secretaria	600	\$ 1.968	\$ 1.180.800
Total	-	-	\$ 2.654.400

Tabla 13: Ahorro de dinero del personal anualmente

Luego sigue el ahorro en inventario ya que actualmente la compra de derecho, pago de cuotas y pases de sepultación son registradas en libros, simultáneamente son registrados en una planilla Excel donde solo se lleva el registro de la persona que compra, número de libro y el número de tumba donde se ubica el derecho solicitado, finalmente entregando un comprobante.

Es por ello que se debe realizar la compra de libros, talonarios personalizados y tinta para timbre y así llevar el registro de estos servicios. Obteniendo como resultado un total de \$65.200 que se puede ver reflejado el desglose en la Tabla 14.

AHORRO DE DINERO DEL INVENTARIO ANUAL			
Artículos	Valor unitario	Cantidad anual	Valor total
Libros foliados	\$ 5.000	1	\$ 5.000
Talonarios personalizados	\$ 10.000	4	\$ 40.000
Timbre de goma con base madera	\$ 15.000	1	\$ 15.000
Tinta de timbre	\$ 1.300	4	\$ 5.200
Total	\$ 31.300	10	\$ 65.200

Tabla 14: Ahorro de dinero del inventario anual

5.3.1.2 Beneficios intangibles

- Mantener el registro de la información relacionada a los procesos de sepultura, disponibilidad de terrenos y registros monetarios de forma organizada y de fácil acceso.
- Mayor organización de las actividades lo que permite el apoyo de la toma de decisiones en base a información registrada.

5.3.1.3 Inversiones

La parroquia nuestra Señora Tránsito actualmente cuenta con un computador de escritorio y sus especificaciones son las presentadas anteriormente en la Tabla 8 utilizado por la secretaría de la oficina parroquial y notebook que pertenece al párroco, por lo que no existe una inversión en estos implementos, sin embargo, la inversión surge en cuanto al trabajo de los desarrolladores como se expone en la Tabla 15.

INVERSIONES DEL PROYECTO				
	N° Desarrolladores	Precio	Meses	Total
Desarrolladores	2	\$ 800.000	4	\$ 6.400.000

Tabla 15: Inversiones del proyecto

5.3.1.4 Costos

Los costos presentados a continuación en la Tabla 16 exponen los valores de la puesta en marcha del sistema en donde se requiere de un Hosting, un nombre de dominio y el costo de tres mantenciones del sistema, cada cuatro meses para corroborar el correcto funcionamiento de éste.

COSTOS MENSUALES Y ANUALES DEL PROYECTO			
	Cantidad	Precio	Anuales
Dominio	1	\$ 10.000	\$ 10.000
Host	1	\$ 25.000	\$ 25.000
Mantenciones	3	\$ 20.000	\$ 60.000
Total	-	-	\$ 95.000

Tabla 16: Costos mensuales y anuales del proyecto

5.3.1.5 Cálculo del Valor Actual Neto (VAN)

Para realizar el cálculo del Van debemos considerar el total de los beneficios como se muestra en la Tabla 17 con un total de \$2.719.600 considerando los ahorros de dinero de las horas del personal y del inventario.

TOTAL DE BENEFICIOS	
Ahorro de dinero horas del personal	\$ 2.654.400
Ahorro de dinero en inventario	\$ 65.200
Total	\$ 2.719.600

Tabla 17: Total de beneficios

Teniendo este valor incluyendo el valor de la inversión expuesto en la Tabla 15 y el valor de los costos fijos expuestos en la Tabla 16, podemos realizar el flujo de caja el cual se resume a continuación en la Tabla 18.

FLUJO DE CAJA DEL PROYECTO						
Año	0	1	2	3	4	5
Beneficios		\$ 2.719.600	\$ 2.719.600	\$ 2.719.600	\$ 2.719.600	\$ 2.719.600
Costos Fijos		-\$95.000	-\$95.000	-\$95.000	-\$95.000	-\$95.000
Inversión	\$6.400.000					
Beneficios - Costos	-\$6.400.000	\$2.624.600	\$2.624.600	\$2.624.600	\$2.624.600	\$2.624.600

Tabla 18: Flujo de caja del proyecto

A partir de estos resultados se realiza el cálculo del VAN permitiendo establecer la rentabilidad del proyecto obteniendo como resultado una ganancia de \$3.549.299 dentro de 5 años con una tasa del 10% anual.

5.4 Conclusión de la factibilidad

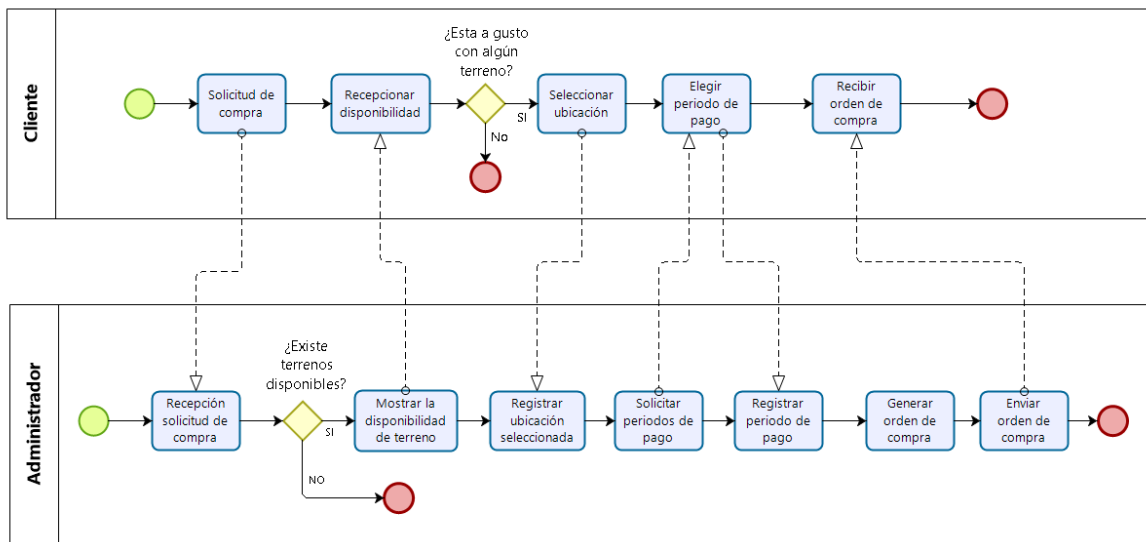
Del análisis realizado anteriormente se puede concluir que el proyecto es factible técnicamente, operacionalmente y económicamente, dado que el personal tiene todo lo necesario afirmando así la viabilidad del proyecto y de esa manera permitir utilizar el sistema.

6 ANÁLISIS

A continuación, se presenta el análisis del proyecto que comprende el modelado de proceso de negocios como primera instancia, luego el diagrama de casos de uso el cual abarca una breve descripción de los actores identificados en el sistema en conjunto con la explicación detallada de los casos de uso y finalmente el modelo entidad relación.

6.1 Modelo de Procesos de Negocio

Para el análisis del Modelo de proceso de negocio se desarrollan dos procesos como se muestra en la Figura 2 en el cual se detalla el proceso que realiza la parroquia al hacer la venta de un derecho, mientras que la Figura 3 refleja el proceso que se realiza al momento de hacer una sepultura.



Powered by
bizagi
Modeler

Figura 2: Modelo proceso de negocio - Proceso de venta de derecho

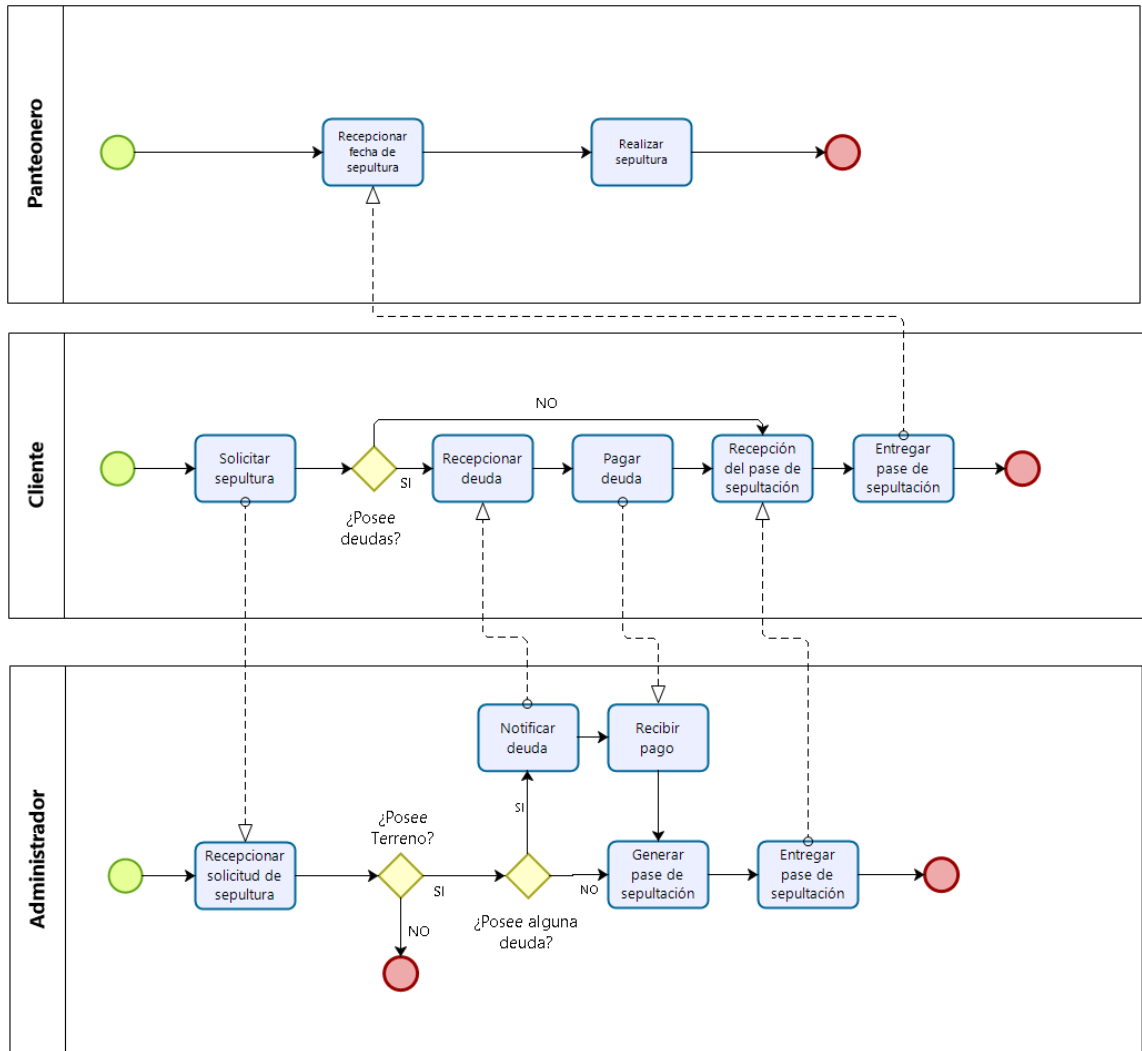


Figura 3: Modelo proceso de negocio - Proceso de sepultura

6.2 Diagrama de casos de uso

El diagrama de casos de uso facilita la manera de ver como se relacionan los actores y los casos de uso dentro del sistema, permitiendo así comprender de la mejor forma como el sistema debe comportarse.

6.2.1 Actores

Los actores identificados dentro del sistema son:

Administrador:

- Rol dentro de la institución: Persona encargada de realizar toda la gestión interna.
- Nivel de conocimientos técnicos requeridos: Nivel medio de conocimientos.
- Nivel de privilegios: Alto, posee todos los privilegios.
- Funcionalidades a las que tiene acceso: Tiene acceso a todas las funcionalidades presentes en el software.

Secretaria:

- Rol dentro de la institución: Persona encargada de realizar tareas administrativas dentro de la organización.
- Nivel de conocimientos técnicos requeridos: Nivel básico de conocimientos.
- Nivel de privilegios: Medio.
- Funcionalidades a las que tiene acceso: Gestionar difuntos, gestionar clientes, gestionar una venta de derecho, gestionar una reducción y gestionar un traslado.

Cliente:

- Rol dentro de la institución: Ningún rol dentro de la institución, solo puede visualizar el estado de sus cuotas.
- Nivel de conocimientos técnicos requeridos: Nivel básico de conocimientos.
- Nivel de privilegios: Bajo.
- Funcionalidades a las que tiene acceso: Realizar solicitudes de compra de derechos de sepultación, reducciones y traslados, además este puede

visualizar los derechos disponibles a la venta, consultar el estado de sus cuotas por pagar.

Presidente del Consejo:

- Rol dentro de la institución: encargado de la toma de decisión respectiva a la compra de nuevos terrenos, valores de derechos de sepulturas.
- Nivel de conocimientos técnicos requeridos: Nivel medio de conocimientos.
- Nivel de privilegios: Bajo.
- Funcionalidades a las que tiene acceso: Solo posee acceso a módulo de reportes de ventas.

6.2.2 Casos de Uso y descripción

A continuación, en la Figura 4 se muestra el diagrama de casos de uso alusivo al sistema de gestión para el cementerio parroquial de Pinto.

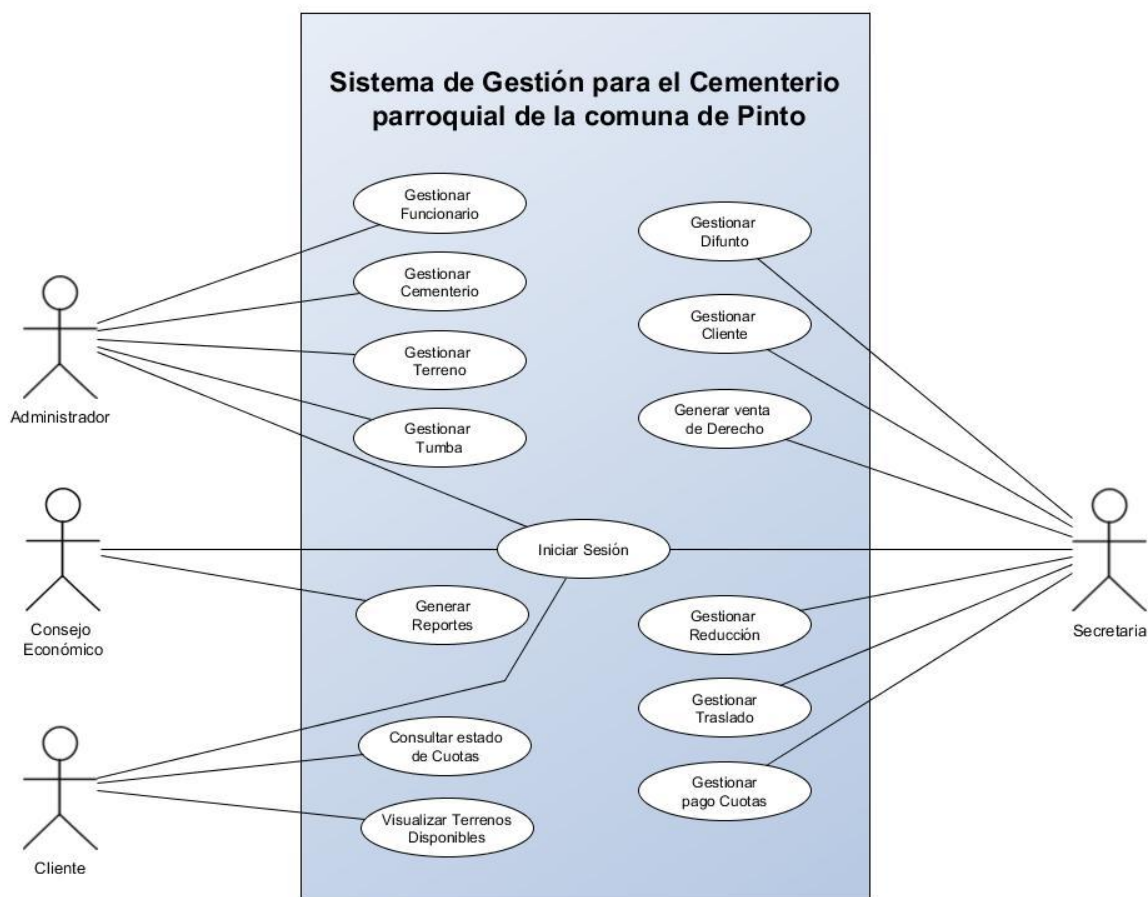


Figura 4: Diagrama de Casos de Uso

6.2.3 Especificación de los Casos de Uso

A continuación, se procede a describir uno de los principales casos de uso del sistema en la Tabla 19 el cual permite realizar una venta del derecho a sepultura del cementerio.

Nombre Caso de Uso	Gestionar Venta de derecho
Identificador	CU10
Descripción	Permite listar, editar, agregar, eliminar y generar contratos de ventas de derecho.
Actores involucrados	Secretaria.
Pre-Condiciones	Haber iniciado sesión en el sistema
Flujo Básico	<p>Listar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. En caso de que se quiera ingresar a esta opción se debe presionar en “Realizar Venta”. 2. El sistema despliega una lista de las ventas realizadas en el cementerio. <p>Agregar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. En caso de que se desee agregar un registro de venta se debe presionar “Realizar Venta” ubicado en la barra lateral del sistema. 2. A continuación, el sistema despliega una lista de las ventas realizadas y en su esquina superior derecha un botón “formulario de ingreso”. 3. Después de presionar el botón el sistema despliega el formulario pertinente para la venta. 4. Finalmente, para poder llevar a cabo la venta se debe salvar los cambios presionando el botón de “guardar”. <p>Editar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. En caso de que se desee editar un registro de venta se debe presionar “Realizar Venta” ubicado en la barra lateral del sistema. 2. Luego presionar sobre el botón amarillo ubicado en la penúltima columna de la tabla. 3. El sistema despliega los datos de la venta precargados y disponibles para su edición. 4. Finalmente, debe presionar el botón de “editar”. <p>Generar Contrato</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. En caso de querer generar el contrato de ventas se debe ingresar en la opción de “Realizar Ventas”. 2. El sistema despliega la lista de ventas realizadas. 3. Dentro de la última columna de la tabla se encuentran las opciones en donde se encuentra el botón con icono de PDF. 4. Al presionar el botón con icono de PDF el sistema procede a realizar una copia del contrato y se genera la descarga del mismo en su formato de PDF.
Flujo Alternativo	No posee.
Post-Condiciones	No requiere.

Tabla 19: [CU] Gestionar Venta de Derecho

Para poder visualizar en profundidad el resto de los casos de uso del sistema leer el apartado 13.2 Anexo 1 en las Tabla 25 a la Tabla 38.

6.3 Modelo Entidad-Relación

El modelo entidad-relación es parte fundamental en el proceso de creación de un software, dado que con un buen modelado los objetivos del software se pueden plasmar de la mejor manera y así contribuir a que el desarrollo sea de manera óptima y eficiente. Al ser este la abstracción del problema se debe definir las entidades y las relaciones que existen entre ellas.

En la **¡Error! No se encuentra el origen de la referencia.** se presenta el modelo entidad r elación correspondiente al sistema de gestión para el cementerio parroquial de Pinto.

Para poder generar una mejor comprensión del modelo es necesario resaltar las tres principales entidades (Cliente - Tumba - Difunto) en conjunto de las relaciones generadas entre ellas como lo es la relación de compra entre cliente- tumba o la de contener entre la Tumba y el Difunto, dentro de esta última se genera una nueva entidad (TumbaDifunto) la cual es la encargada de almacenar más de un difunto en dicha Tumba con el fin de cumplir el requisito que en una sepultura pueden existir más de un difunto (sepultura simple capacidad 3 difuntos, sepultura doble 6 difuntos, nichos 1 difunto y mausoleos 4 difuntos).

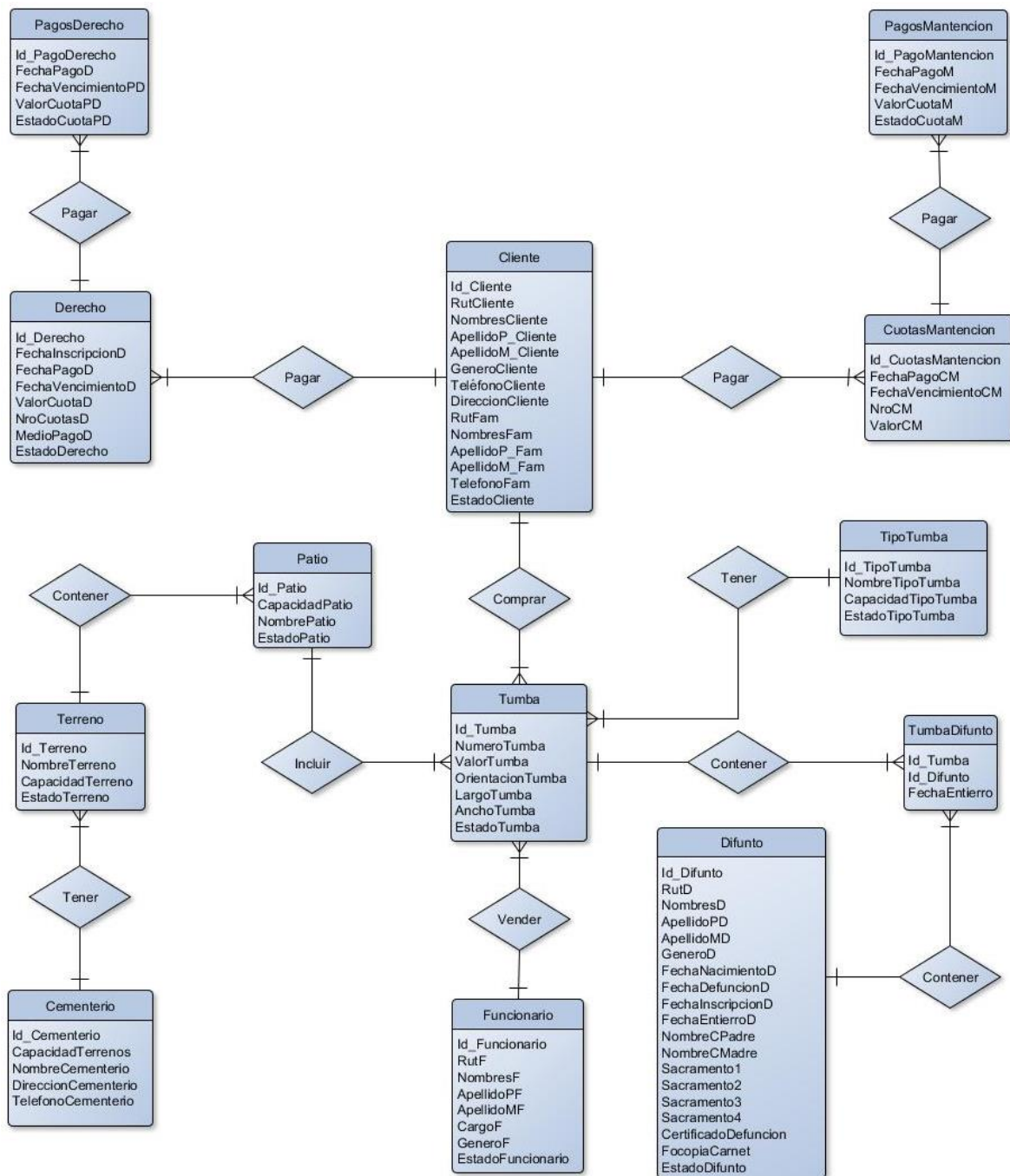


Figura 5: Modelo Entidad Relación

Gracias al análisis y modelado de datos se puede desglosar efectivamente la problemática en cuestión y así de mejor manera trabajar con un enfoque en los datos que serán útiles, es por ello el correcto modelado tanto de diagrama casos de uso como el modelo entidad relación favorece en dicha abstracción y poder llevar a cabo el proyecto sin dilación.

7 DISEÑO

El diseño del proyecto contiene 2 apartados donde se expone inicialmente el diseño físico de la base de datos considerando un modelo de la base de datos, luego se presenta un diseño físico y de navegación en el que se desglosan los diseños de interfaz y los respectivos mapas de navegación del sistema.

7.1 Diseño Físico de la Base de datos

Tomando como base para la realización de la base de datos el modelo entidad relación mostrado por la **¡Error! No se encuentra el origen de la referencia.**, se contempla la totalidad de las entidades y atributos puestos en él, resaltando los atributos de estado puestos en gran parte de las tablas para poder realizar una eliminación lógica lo que conlleva el cambio del estado a un estado inactivo y de esta manera preservar la integridad de datos (De Seta, 2009), pero manteniendo el dato en la base de datos y a su vez invisible para el cliente que ocupa el sistema.

A continuación, en la Figura 6 se puede apreciar el modelo físico llevado a cabo para el sistema de gestión del cementerio parroquial de la comuna de Pinto.

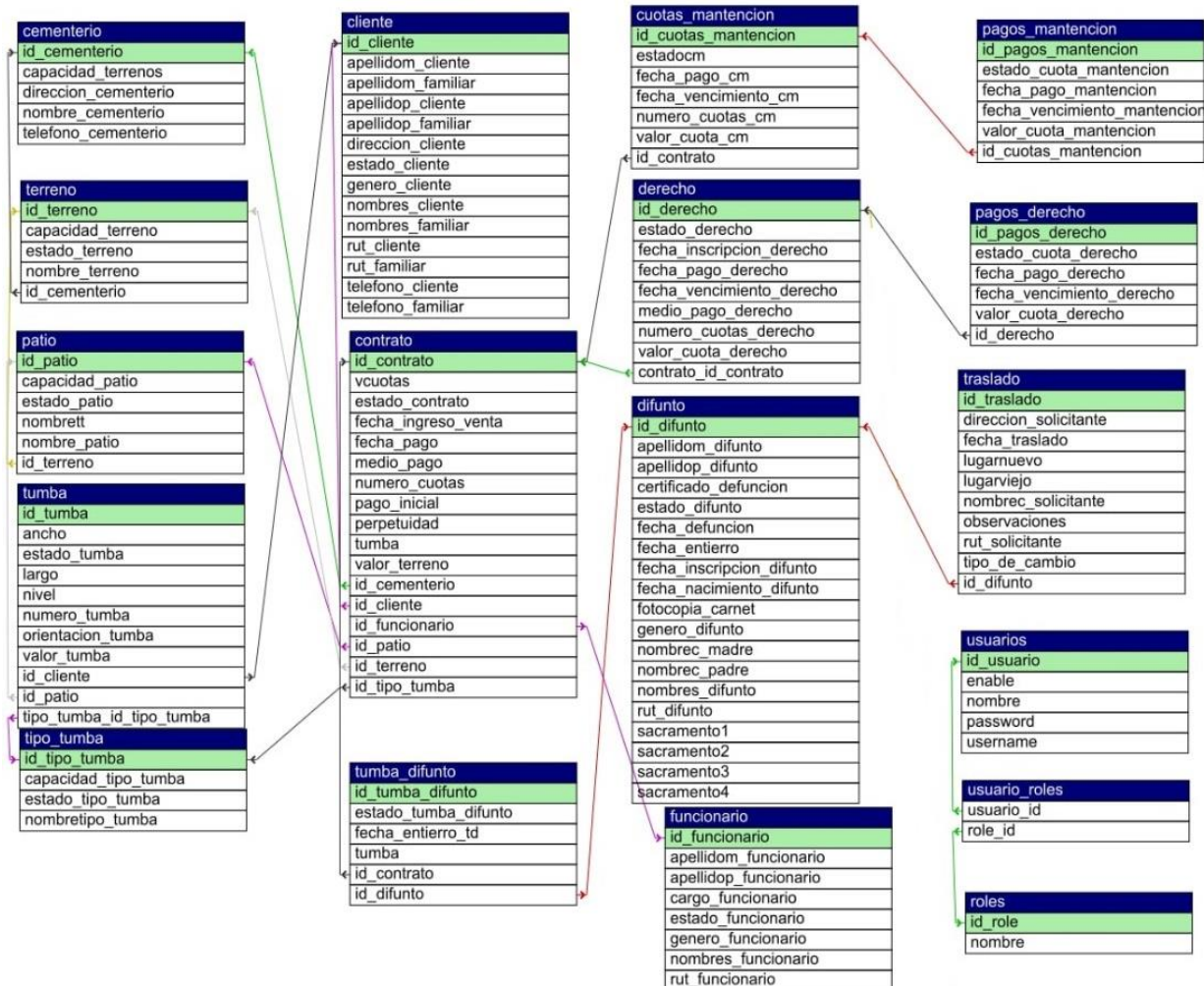


Figura 6: Modelo físico de la base de datos

7.2 Diseño físico y de navegación

7.2.1 Diseño físico de interfaz

Para realizar la confección de las interfaces de usuario fue necesaria la retroalimentación de parte del personal de la parroquia las cuales se obtuvieron durante las reuniones realizadas en la oficina parroquial de Pinto, por lo que se acordó que estas debían ser de fácil utilidad y sencillas.

El diseño de las interfaces de usuario considera un diseño estándar para todos los perfiles como se refleja en la Figura 7. En esta se pueden destacar cuatro áreas específicas donde:

- Área 1: Menú lateral que contiene logo y nombre de la institución.
- Área 2: Barra de menú desplegable al costado izquierdo y nombre de usuario al costado derecho.
- Área 3: Despliegue e ingreso de datos.
- Área 4: Pie de página.

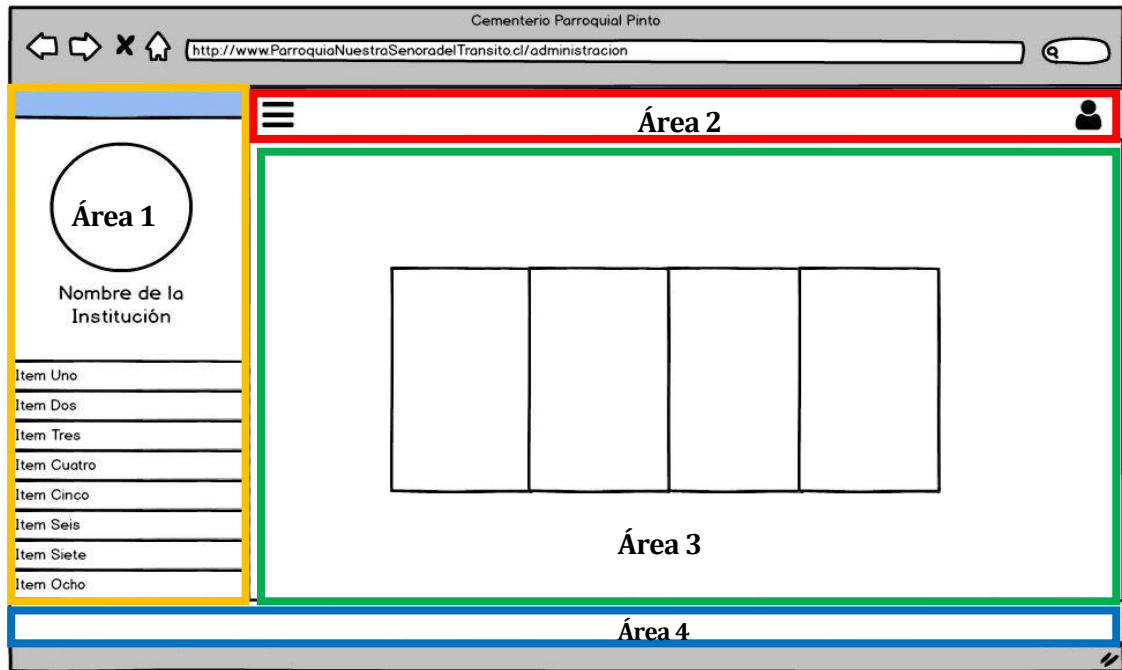


Figura 7: Esquema interfaz de usuario - Diseño estándar

A continuación, se presentan los Mockups desarrollados para la interfaz del sistema con su descripción correspondiente desde la Figura 8 a la Figura 11.

- Inicio de Sesión: Permite realizar el acceso al sistema a los usuarios con su perfil proporcionado.

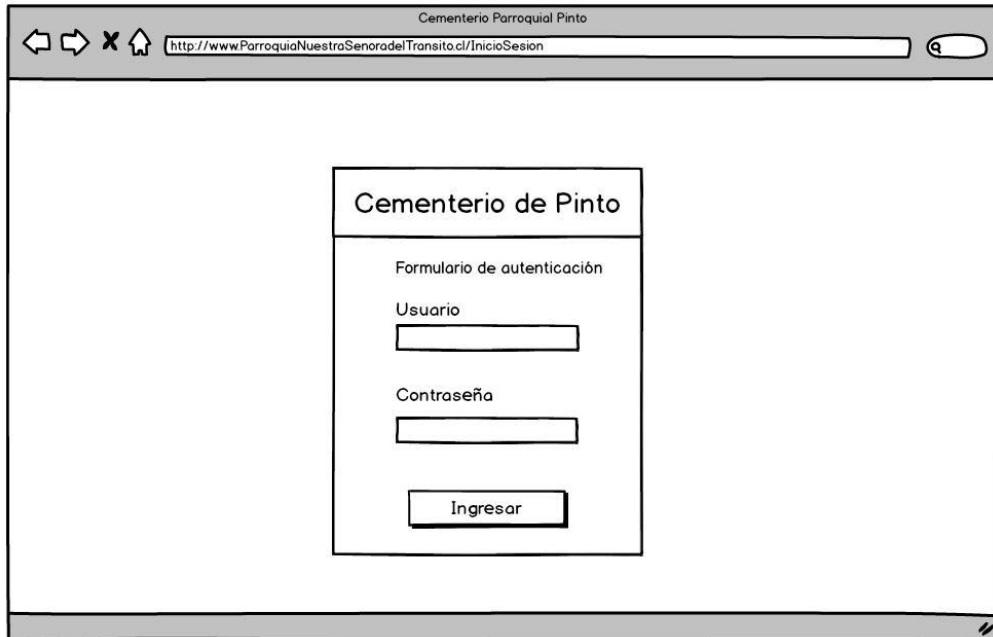


Figura 8: Diseño de Interfaz - Inicio de Sesión

- Listado de datos: Esta interfaz, ver Figura 9, está diseñada para que refleje de forma instantánea los funcionarios que han sido registrados en el sistema, de este modo ver datos respectivos del módulo y la acción que se desea realizar, de esta misma manera se realizan el resto de los módulos a excepción de Mapa de Terreno y Reportes en donde cada uno incorpora una ruta de navegación secundaria.

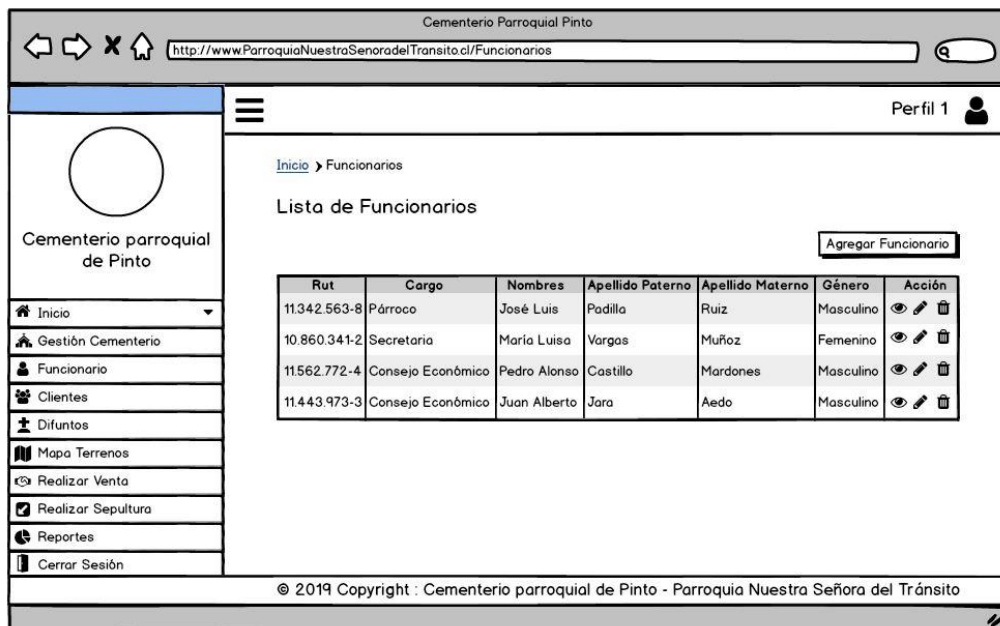


Figura 9: Diseño de Interfaz - Listado de datos

- Formulario de ingreso: Esta interfaz, ver Figura 10, está diseñada para el ingreso de funcionarios, donde para cada dato existe un campo que debe ser completado existiendo una validación correspondiente. De esta forma se guardarán los datos y luego se despliegan como en la Figura 9.

Figura 10: Diseño de Interfaz - Formulario de ingreso de datos

- Generar reportes: Esta interfaz, ver Figura 11, está diseñada para que el usuario pueda generar el reporte que sea solicitado pudiendo ingresar una fecha de inicio y una de fin, desplegando una gráfica y luego poder generar un PDF de este.

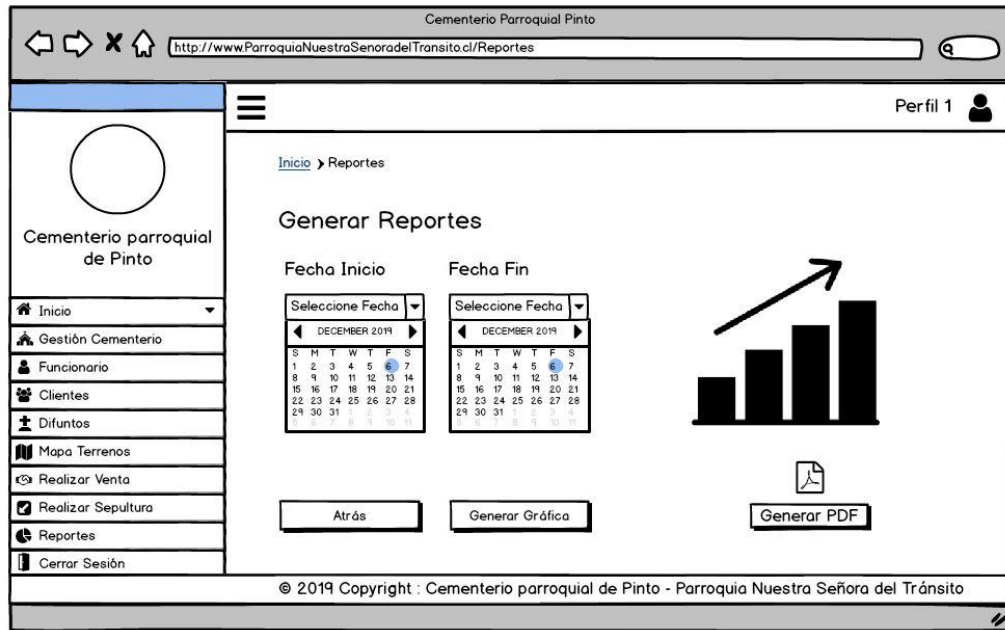


Figura 11: Diseño de Interfaz - Generar reportes

7.2.2 Diseño del mapa de navegación

El mapa de navegación permite realizar la representación de las opciones que tiene el usuario para navegar dentro del menú que contiene el sistema, el cual es representado a través de un esquema por cada perfil existente. A continuación en la Figura 13 el perfil de Cliente, Figura 12 el perfil de Consejo Económico, Figura 14 el perfil de Administrador y por último en la Figura 15 el perfil de Personal.

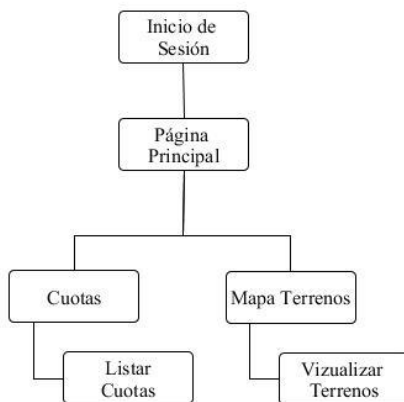


Figura 13: Mapa de Navegación - Perfil Cliente

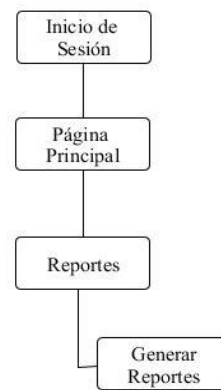


Figura 12: Mapa de Navegación - Perfil Consejo Económico

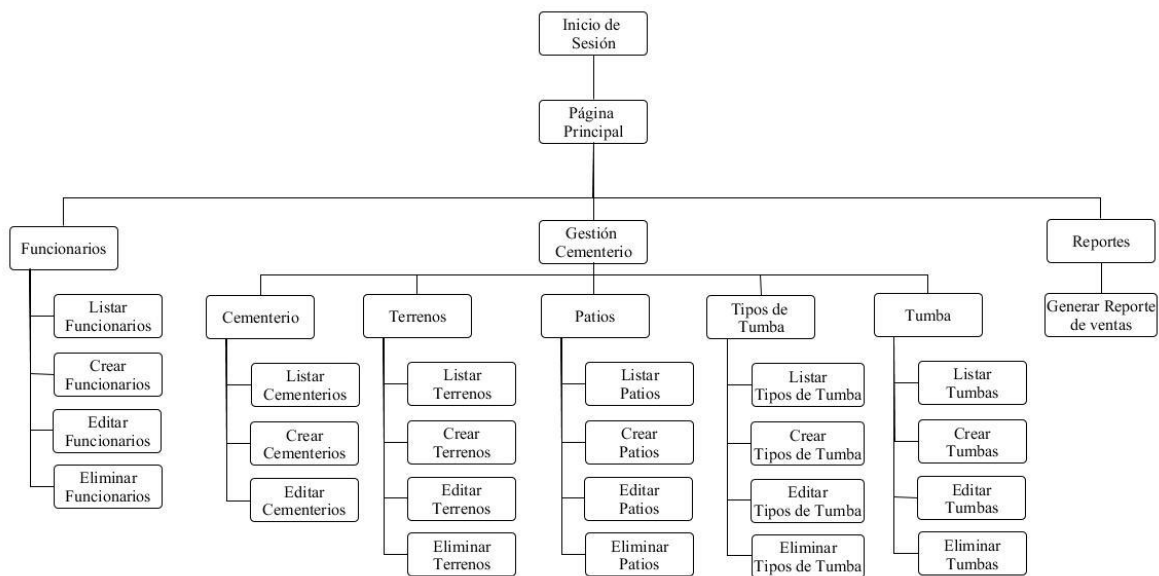


Figura 14: Mapa de Navegación - Perfil Administrador

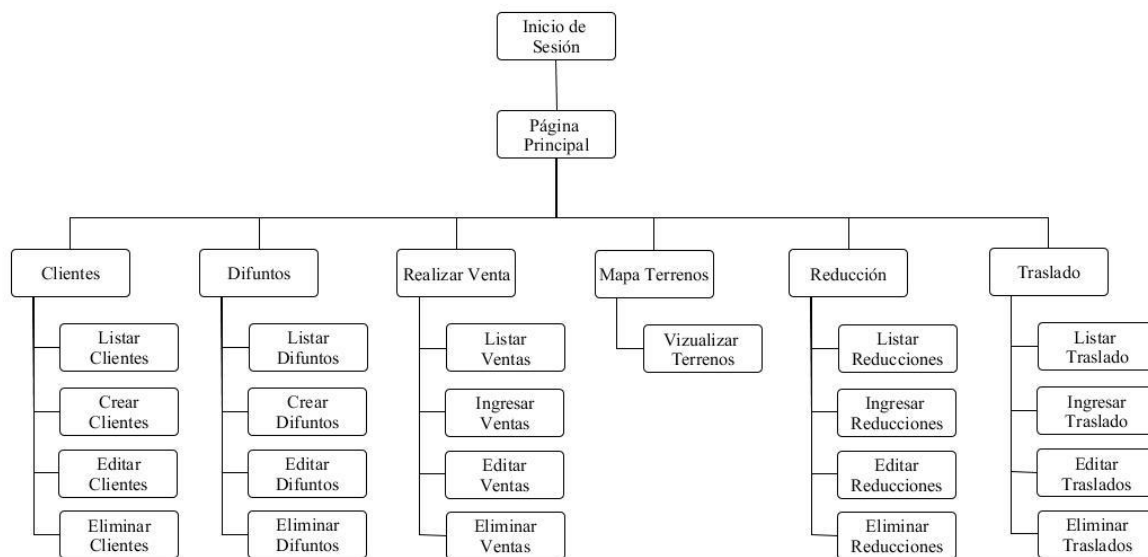


Figura 15: Mapa de Navegación - Perfil Personal

Una vez realizado el capítulo se puede concluir que un buen análisis físico de la base de datos facilita realizar los diseños de la interfaz dado que se pueden desplegar los datos necesarios que se deben solicitar al cliente y así finalmente con el mapa de navegación resumir cada perfil con sus respectivos privilegios dentro del sistema.

8 PRUEBAS

A continuación, se detalla las pruebas realizadas al software, estas pruebas son detalladas dentro de las 7 partes que contiene este apartado comenzando por los elementos de pruebas, que contiene los módulos del software seleccionados para someterlos a prueba, seguido a esto se expone la especificación de las pruebas que abarca las pruebas de navegación y comprensión de uso del sistema, luego de esto se detalla los responsables de las pruebas seguido del calendario de pruebas, también se incluyen los detalles de las pruebas que abarca las pruebas del sistema como lo es el ingreso de una venta y las pruebas de usabilidad. Para finalizar una breve conclusión sobre el proceso de pruebas.

8.1 Elementos de prueba

Para poder verificar el correcto funcionamiento del sistema se procede a realizar pruebas a los módulos críticos del sistema de gestión del cementerio parroquial de la comuna de Pinto.

Modulo Cliente

- Agregar Cliente
- Editar Cliente
- Eliminar Cliente

Modulo Tumba

- Editar Tumba

Modulo Venta

- Agregar Venta
- Editar Venta

Modulo Difunto

- Agregar Difunto
- Editar Difunto
- Eliminar Difunto

8.2 Especificación de las pruebas

Las características que son probadas son de funcionalidad, interfaz y navegación. A continuación, en las Tabla 20 y Tabla 21 se presentan los criterios a considerar en cada una de estas pruebas.

8.2.1 Prueba del Sistema

PRUEBA DEL SISTEMA	
Características a probar	Funcionalidad
Nivel de prueba	Sistema
Objetivo de la Prueba	Asegurar la correcta navegación y funcionamiento del sistema.
Enfoque para la definición de casos de prueba	Caja negra
Técnicas para la definición de casos de prueba	<p>Para las funcionalidades más importantes se utilizan datos válidos como inválidos para verificar:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Los resultados esperados cuando se utilizan datos válidos. • Mensajes de error por datos inválidos o vacíos.
Actividades de prueba	<ul style="list-style-type: none"> • Definir los casos de prueba considerando principalmente datos no válidos. • Aplicar los casos de prueba a los elementos especificados. • Registro de resultados. • Corrección de errores.
Criterios de cumplimiento	Los casos de prueba se ejecutan según lo esperado.

Tabla 20: Prueba del Sistema

8.2.2 Prueba de Usabilidad

PRUEBA DE USABILIDAD	
Características a probar	Interfaz y Navegación
Nivel de prueba	Aceptación
Objetivo de la Prueba	Determinar el nivel de comprensión de uso de la aplicación.
Enfoque para la definición de casos de prueba	Caja negra
Técnicas para la definición de casos de prueba	<p>Verificar que la aplicación no presenta los siguientes problemas de usabilidad:</p> <ul style="list-style-type: none"> • El sistema es demasiado complejo y difícil de usar. • La recuperación de errores es pobre y los mensajes de error no tienen significado. • Los procedimientos no son simples ni obvios.
Actividades de prueba	<p>Las pruebas de usabilidad son realizadas por tres posibles usuarios del sistema:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Crear casos de prueba para comprobar que se puede operar en el sistema de forma adecuada. • Realización de encuesta oral a los usuarios para determinar el grado de dificultad del sistema. <p>Análisis de los datos.</p>
Criterios de cumplimiento	Los usuarios entienden y les es fácil de usar el sistema.

Tabla 21: Prueba de Usabilidad

8.3 Responsables de las pruebas

A continuación, en la Tabla 22 se muestra el o los responsables de las pruebas anteriormente mencionadas.

RESPONSABLES DE LAS PRUEBAS	
Prueba	Responsable
Prueba de sistema	Matías Chávez – Constanza Conejeros
Prueba de usabilidad	Las pruebas de usabilidad serán realizadas por los funcionarios del cementerio parroquial de Pinto, cabe denotar que el rango etario es de los 40 a 55 años.

Tabla 22: Responsables de las pruebas

8.4 Calendario de pruebas

Durante el desarrollo del proyecto se realizan pruebas a cada módulo desarrollado o editado con el fin de poder verificar el ingreso y salida de datos sea el correcto. Los primeros incrementos son versiones incompletas que proporcionan al usuario una funcionalidad precisa por lo que quedan sin extraer muchas funciones complementarias. El sistema desarrollado es una integración de resultados sucesivos obtenidos después de cada iteración en donde las funcionalidades principales son la venta de derechos y la gestión de difuntos y clientes. Para el correcto funcionamiento de las funcionalidades antes mencionadas se debe crear funcionalidades extras como lo son ingresos de clientes, terrenos, tumbas, entre otras. Es por ello que las pruebas de usabilidad son realizadas al final de la implementación del sistema entre el 19 de noviembre y el 26 de noviembre del presente año.

8.5 Detalle de las pruebas

8.5.1 Prueba del sistema

Se realizan pruebas a las funcionalidades del sistema. A continuación, en la Tabla 23 se muestra el detalle de la prueba realizada al módulo de ingreso de venta.

PRUEBA DEL SISTEMA INGRESO DE VENTA				
ID Prueba	P05	Fecha	20/11/2019	
Requisito Funcional	Ingresar venta			
Actor	Usuario de perfil 2			
Objetivo	Verificar que la venta se genere correctamente.			
Tipo de prueba	Caja negra			
Pre-condición	<ol style="list-style-type: none"> 1. El actor debe haber iniciado sesión en el sistema. 2. Se deben de haber ingresado al menos un cementerio, terreno, patio y tumbas inicialmente. 3. Se debe de haber registrado previamente al funcionario responsable de la venta. 			
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El actor selecciona en el menú la opción "Realizar venta". 2. El sistema muestra una lista de ventas existentes. 3. El actor presiona el botón "Nueva Venta". 4. El sistema direcciona al formulario correspondiente a una nueva venta. 5. El actor completa el formulario y selecciona el botón "Guardar". <ol style="list-style-type: none"> 5.1. El sistema valida los datos ingresados en el formulario. <ol style="list-style-type: none"> 5.1.1. Si los datos son correctos, el sistema despliega el mensaje "Se ha ingresado correctamente la venta". 6. El sistema actualiza la lista de ventas existentes. 			
Flujo alternativo	<ol style="list-style-type: none"> 5.1.2. Si los datos contienen campos vacíos o son inválidos, el sistema alertara diciendo "No se pudo ingresar la venta" y vuelve al punto 4. 5.2. El actor presiona el botón de "Cancelar". <ol style="list-style-type: none"> 5.2.1. El sistema alerta con un mensaje "¿Esta seguro que no desea completar la venta?" de aceptar vuelve al punto 2. 			
Prueba	Datos Entrada	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Evaluación
Datos válidos	Se crea un nuevo contrato con fecha 15/11/2019 registrando dentro el patio 1 y tumba 1.	El sistema verifica el formulario y de ser correcto el sistema indica con una alarma con mensaje "Contrato registrado correctamente".	Mensaje "Contrato creado correctamente"	Aprobado
Datos no válidos	Se crea un nuevo contrato con fecha 19/2/2021 registrando dentro el patio 1 y tumba 1.	El sistema verifica que la fecha de ingreso de la venta no sea mayor a la fecha actual y que no existan campos vacíos.	El sistema notifica con una alarma que el formulario no ha sido ingresado y que verifique los campos ingresados.	Reprobado

Tabla 23: [PS] Ingreso de Venta

8.5.2 Prueba de usabilidad

Se realiza prueba de usabilidad con el fin de determinar la facilidad con la que el usuario puede realizar uso de la aplicación y el grado de comprensión del mismo.

Para poder llevar a cabo dicha prueba se solicita a 2 empleados del cementerio parroquial de Pinto que realicen las pruebas pertinentes dentro del software.

La prueba consiste en solicitar al usuario que realicen variadas actividades de ingreso de datos, búsqueda, con el fin de determinar dificultades que puedan presentarse. Posteriormente se realiza una encuesta como se muestra en la Tabla 47 expuesta en el anexo para evaluar la facilidad de ingreso y visualización de la información los datos de dicha encuesta son presentados en la Tabla 24.

RESULTADOS ENCUESTA PRUEBA DE USABILIDAD				
Pregunta	De acuerdo	Ni de acuerdo ni en desacuerdo	Desacuerdo	Observaciones
1	2			
2	2			
3	2			
4	2			
5	2			
6	2			

Tabla 24: Resultados prueba Usabilidad

8.6 Conclusiones de la etapa de Prueba

Mientras se desarrolla el proyecto y por cada incremento se fueron realizando pruebas de entrada y salidas de datos con la finalidad de verificar que la información ingresada en los formularios fuera correctamente guardada.

Como el sistema desarrollado es una integración de resultados fue necesario desarrollarlo casi en su totalidad para poder proceder a realizar las pruebas y corroborar que los resultados esperados eran y son concretamente los obtenidos, para esto se realiza pruebas al sistema tanto en su carga de datos como su usabilidad.

Primeramente, se realiza pruebas a todos los módulos que tenían por finalidad el ingreso de datos, como los son formularios de ingreso de difuntos, clientes, tumbas y ventas, para luego poder realizar las pruebas pertinentes a los módulos que contienen edición y eliminación de datos.

Finalmente, se procede a realizar una actividad con funcionarios del cementerio para poder corroborar la usabilidad del sistema, siendo esta enfocada a la facilidad de ingreso y visualización de datos, mediante esta actividad se pudo evidenciar cuan factible es de utilizar el sistema mirado del punto de vista de vocabulario, es decir, que todo los módulos estuviesen con los tecnicismos utilizados por los funcionarios y así poder permitir que la información sea entregada de manera clara, rápida y eficaz.

9 PLAN DE CAPACITACIÓN Y ENTRENAMIENTO

La capacitación tiene como finalidad fortalecer las habilidades, aptitudes y competencias de los funcionarios es por ello que en este apartado se expone el plan de capacitación y entrenamiento que se tiene planeado para el personal.

La capacitación está destinada al personal administrativo, desde una perspectiva básica de como ingresar en el sitio web hasta el procedimiento de cada funcionalidad, a pesar de que el personal está capacitado para poder utilizar el sitio, esta actividad será llevada a cabo para poder ratificar el correcto funcionamiento del software y así poder asegurar el mejor rendimiento del mismo.

Mientras se desarrolla el software, respecto al diseño y funcionalidades estas han sido conversadas con el cliente y a su vez se han presentado en variadas ocasiones, con lo cual podemos asegurar que la curva de aprendizaje del software no debe ser compleja.

Esta capacitación se realiza por los desarrolladores del software Matías Chávez y Constanza Conejeros; para poder facilitar el entendimiento del software, se agrupa al personal en 3 grupos: Párroco enfocado en el perfil de administrador, secretaria enfocado en perfil empleado el cual solo posee permisos para poder realizar ventas y visualización de datos dentro del sistema y finalmente el consejo económico el cual solo puede generar informes de ventas del cementerio.

Finalmente, se lleva a cabo esta capacitación. Es necesario solo de un computador a nivel de la oficina parroquial lo cual se ve reflejado en el computador de escritorio que cuenta la secretaria, dentro de este computador se genera la explicación pertinente para toda funcionalidad como por ejemplo ingresar difuntos, generar ventas, generar informes, entre otros.

De este modo se puede concluir que un correcto plan de capacitación es muy beneficioso para el personal dado que con esto la persona sabrá afrontar un problema sencillo que se podría presentar y tomar la decisión correcta favoreciendo así el desarrollo del personal.

10 PLAN DE IMPLANTACIÓN Y PUESTA EN MARCHA

La puesta en marcha tiene como finalidad realizar el cierre del proyecto, a continuación, se expone el cómo se realizó la propuesta al cliente.

El plan de implementación se genera en dos fases:

1. Como primera instancia, se facilita la obtención del dominio de la página Web y consiguiente a esto, se cuenta con el servicio de hosting el cual almacena la totalidad del software y así poder completar la base de datos con datos suficientes para poder generar ventas de derechos dentro del cementerio.
2. La segunda instancia, es comprobar el correcto funcionamiento del software, a través de pruebas, asegurando el correcto funcionamiento de cada módulo desarrollado.

Habiendo corroborado el correcto funcionamiento del software se procede a realizar la puesta en marcha, habilitando el acceso a la página mediante su dirección de host, por ejemplo “www.cementerioarroquialnuestrasenoradeltransito.cl”. Los usuarios quedan en libertad de usar el sistema y manipular toda información almacenada en él.

Finalizando la puesta en marcha se pudo notar el correcto funcionamiento del proyecto y con ello el correcto cierre del proyecto.

11 CONCLUSIONES

El cementerio parroquial de la comuna de Pinto actualmente centraliza los servicios funerarios en la comuna, es por esto que es crucial que la información deba mantenerse de manera ordenada.

Debido a que con el sistema actual que funciona en el cementerio no brinda la velocidad requerida por el personal, ya sea porque los registros de difuntos o clientes están solo almacenados en libros o en una planilla Excel, lo cual resulta poco claro dado que presenta un diseño muy lento de leer al momento de querer realizar alguna de las acciones. Por ello el software propuesto apunta a poder manipular los datos de sepulturas, patios, terrenos hasta del mismo cementerio de manera rápida y eficiente.

El desarrollo del proyecto comienza con el análisis de la problemática en conjunto con la identificación de requisitos, la investigación de herramientas necesarias para la correcta implementación, para esto se completa un total de cuarenta y siete requisitos los cuales se llevaron a cabo en tres incrementos.

Para poder llevar a cabo el desarrollo del proyecto se opta por metodologías ágiles juntando dos de ellas como son Scrum y Kanban para poder generar constantes retroalimentaciones y demostrar de manera eficiente los avances a las dificultades afrontadas, además de variadas reuniones con el cliente para obtener su aprobación constantemente.

Las principales dificultades presentes en el desarrollo del proyecto fue el análisis de la problemática dado que no se conocía el funcionamiento completo que se realiza en la administración de la parroquia. Respecto al desarrollo del software la dificultad se presenta al momento de unir nuestro Frontend con el servidor y así poder generar la seguridad pertinente al momento de realizar peticiones o al iniciar de sesión e implementar Json Web Token (JWT), para poder generar la autenticación del usuario junto con las funcionalidades filtradas según su rol.

Tener la oportunidad de trabajar de manera conjunta con un cliente real, fue de gran ayuda al momento de realizar el software mirado desde una perspectiva de negocio, pero esto también generó un variado cambio de requisitos con la finalidad de satisfacer sus necesidades, además estas reuniones generaron un mayor control en nuestras habilidades blandas y en como poder llevar a cabo reuniones satisfactorias.

Finalmente, esto se concluye como una experiencia vital para adquirir nuevos conocimientos además de aplicar en su totalidad los conocimientos adquiridos en el transcurso de nuestra carrera y gracias a esto se puede generar un desarrollo íntegro del proyecto.

12 BIBLIOGRAFÍA

- Albaladejo, X. (2008). *Que es Scrum*. Recuperado el 12 de Junio de 2019, de <https://proyectosagiles.org/que-es-scrum/>
- Atlassian. (2019). *Trello*. Recuperado el 12 de Junio de 2019, de <https://trello.com>
- Bizagi Limited. (2019). *Software BPMN para el modelamiento de procesos*. Recuperado el 12 de Junio de 2019, de <https://www.bizagi.com/es/productos/bpm-suite/modeler>
- De Seta, L. (09 de Septiembre de 2009). *Dos Ideas*. (L. De Seta, Editor) Recuperado el 25 de Enero de 2020, de <https://dosideas.com/noticias/base-de-datos/712-no-se-recomienda-borrar-datos>
- DRAE. (2019). *Sepultura Definición Diccionario de la lengua española*. Recuperado el 21 de Noviembre de 2019, de <https://dle.rae.es/sepultura?m=>
- Google. (2019). *Angular*. Recuperado el 21 de Noviembre de 2019, de <https://angular.io/>
- JetBrains. (2019). *IntelliJ IDEA: the Java IDE for professional Developers*. Recuperado el 12 de Junio de 2019, de <https://www.jetbrains.com/idea/>
- Microsoft. (2019). *GitHub*. Recuperado el 12 de Junio de 2019, de <https://github.com/>
- Microsoft. (2019). *Visual Studio Code - Code Editing*. Recuperado el 12 de Junio de 2019, de <https://code.visualstudio.com/>
- Oracle Corporation. (2019). *MySQL*. Recuperado el 21 de Noviembre de 2019, de <https://www.mysql.com/>
- Organización Internacional de Normalización. (Septiembre de 2015). *ISO- ISO:9001:2015*. Recuperado el 21 de Enero de 2019, de [//www.iso.org/standard/62085.html](http://www.iso.org/standard/62085.html)
- Organización Internacional de Normalización. (Mayo de 2017). *ISO/IEC/IEEE 15939:2017*. Recuperado el 21 de Enero de 2019, de <https://www.iso.org/standard/71197.html>
- Pivotal Software. (2019). *Spring*. Recuperado el 12 de Junio de 2019, de <https://spring.io/>
- Postman. (2019). *Postman The Collaboration Platform for API Development*. Recuperado el 21 de Noviembre de 2019, de <https://www.getpostman.com>
- Santos, T. S. (Noviembre de 2008). *Estudio de factibilidad de un proyecto de inversión: etapas en su estudio*. Recuperado el 22 de Enero de 2020, de <http://www.eumed.net/ce/2008b/tss.htm>
- shorelabs. (2019). *Metodología Kanban*. Recuperado el 12 de Junio de 2019, de <https://kanbantool.com/es/metodologia-kanban>
- Team, B. (2019). *Bootstrap the most popular HTML, CSS and JS library iin the world*. Recuperado el 12 de Junio de 2019, de <https://getbootstrap.com/>

13 ANEXOS

13.1 Anexo 1: Detalle casos de uso

Nombre Caso de Uso	Visualizar terrenos disponibles
Identificador	CU01
Descripción	Permite listar todos los terrenos disponibles en el sistema esta visualización puede ser a través del mapa de terrenos.
Actores involucrados	Cliente
Pre-Condiciones	
Flujo Básico	<ol style="list-style-type: none"> 1. Para usar esta opción se debe ingresar en la opción "Visualizar terrenos disponibles". 2. En caso de seleccionar "Visualizar terrenos disponibles" el sistema despliega el mapa con marcadores sobre él, denotando así los terrenos que aún están disponibles para ventas.
Flujo Alternativo	No posee.
Post-Condiciones	No requiere.

Tabla 25: [CU] Visualizar Terrenos Disponibles

Nombre Caso de Uso	Gestionar funcionario
Identificador	CU02
Descripción	Permite listar, editar, agregar y eliminar a los funcionarios del cementerio.
Actores involucrados	Administrador
Pre-Condiciones	Haber iniciado sesión.
Flujo Básico	<p>Listar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. En caso de querer listar a los funcionarios se debe ingresar a la opción "Funcionarios". 2. El sistema despliega una tabla con todos los funcionarios ingresados en el sistema. <p>Editar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. En caso de que se desee editar un funcionario se debe presionar sobre el botón amarillo ubicado en la última columna de la tabla. 2. El sistema despliega el formulario de ingreso de funcionario con los datos precargados. 3. Finalmente, debe presionar el botón "Editar" para actualizar los campos.

Tabla 26: [CU] Gestionar Funcionario

Nombre Caso de Uso	Gestionar Funcionario
Flujo Básico	<p>Agregar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Para poder agregar un cementerio se debe haber ingresado al menú lateral del sistema, opción “Funcionarios” y luego presionar el botón “Agregar Funcionario”. 2. Luego el sistema despliega el formulario con todos los campos necesarios para el ingreso de un nuevo funcionario. 3. Finalmente, debe presionar el botón “Guardar” para almacenar los datos. <p>Eliminar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Para poder eliminar un funcionario se debe presionar el botón rojo ubicado en la última columna de la tabla. 2. El sistema despliega una alerta de confirmación para eliminar el funcionario seleccionado. <ol style="list-style-type: none"> 2.1. En caso de que la confirmación sea favorable el sistema realiza una eliminación lógica del funcionario desactivándolo y ocultándolo de la lista de funcionarios.
Flujo Alternativo	<p>Eliminar</p> <ol style="list-style-type: none"> 2.2. En caso de no confirmar la alerta, el sistema vuelve a la pantalla donde se listan los funcionarios sin generar cambios en los datos.
Post-Condiciones	No requiere.

Tabla 27: Continuación, [CU] Gestionar Funcionario

Nombre Caso de Uso	Gestionar Cementerio
Identificador	CU03
Descripción	Permite listar, editar, agregar y eliminar los datos pertinentes al cementerio.
Actores involucrados	Administrador
Pre-Condiciones	Haber iniciado sesión en el sistema como administrador.
Flujo Básico	<p>Listar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. En caso de querer listar los Cementerios se debe ingresar a la opción "Gestión Cementerios" y luego ingresar al submenú "Cementerio". 2. El sistema despliega una tabla con todos los cementerios ingresados actualmente en el sistema. <p>Editar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. En caso de que se desee editar un cementerio debe presionar sobre el botón amarillo ubicado en la última columna de la tabla. 2. El sistema despliega el formulario de ingreso de cementerio con los datos precargados. 3. Finalmente, debe presionar el botón "Editar" para actualizar los campos. <p>Agregar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Para poder agregar un cementerio se debe haber ingresado al menú lateral del sistema, opción "Gestión Cementerio" y luego submenú "Cementerio" y luego presionar el botón "Agregar Cementerio". 2. Luego el sistema despliega el formulario con todos los campos necesarios para el ingreso de un nuevo terreno. 3. Finalmente, debe presionar el botón "Guardar" para almacenar los datos. <p>Eliminar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Para poder eliminar un cementerio se debe presionar el botón rojo ubicado en la última columna de la tabla. 2. El sistema despliega una alerta de confirmación para eliminar el cementerio seleccionado. 3. En caso de que se confirme la alerta, el sistema deshabilita el cementerio y lo oculta de la tabla.
Flujo Alternativo	<p>Eliminar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. En caso de no confirmar la alerta, el sistema vuelve a la pantalla donde se listan los cementerios sin generar cambios en los datos.
Post-Condiciones	No requiere.

Tabla 28: [CU] Gestionar Cementerio.

Nombre Caso de Uso	Gestionar Terrenos
Identificador	CU04
Descripción	Permite listar, editar, agregar y eliminar terrenos dentro del cementerio.
Actores involucrados	Administrador
Pre-Condiciones	Haber iniciado sesión
Flujo Básico	<p>Listar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. En caso de que se quiera ingresar a esta opción se debe presionar “Gestión Cementerio” seguido de “Terrenos”. 2. El sistema despliega una lista de los terrenos que actualmente están ingresados en el sistema. <p>Editar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. En caso de que se desee editar un terreno se debe presionar “Gestión Cementerio” seguido de “Terrenos” ubicados en la barra lateral del sistema. 2. sobre el botón amarillo ubicado en la última columna de la tabla. 3. El sistema despliega el formulario de ingreso de terreno con los datos precargados. 4. Finalmente, el administrador debe presionar el botón de editar. <p>Agregar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. En caso de que se desee agregar un terreno se debe presionar “Gestión Cementerio” seguido de “Terrenos” ubicados en la barra lateral del sistema. 2. Para poder agregar un terreno se debe presionar el botón de “agregar terreno”. 3. Luego el sistema despliega el formulario con todos los campos necesarios para el ingreso de un nuevo terreno. 4. Finalmente, debe salvar el terreno presionando en el botón de guardar. <p>Eliminar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. En caso de se desee agregar un terreno se debe presionar “Gestión Cementerio” seguido de “Terrenos” ubicados en la barra lateral del sistema. 2. Para poder eliminar un terreno debe presionar el botón rojo ubicado en la última columna de la tabla 3. El sistema despliega una alerta de confirmación para eliminar el terreno seleccionado. <ol style="list-style-type: none"> 3.1. En caso de que se confirme la alerta el sistema deshabilita el terreno y lo oculta de la tabla.
Flujo Alternativo	<p>Eliminar</p> <ol style="list-style-type: none"> 3.2. En caso de no confirmar la alerta, el sistema vuelve a la pantalla donde se listan los terrenos sin generar cambios en los datos.
Post-Condiciones	No requiere.

Tabla 29: [CU] Gestionar Terrenos.

Nombre Caso de Uso	Gestionar Tumba
Identificador	CU05
Descripción	Permite listar, editar, agregar y eliminar tumbas dentro del cementerio.
Actores involucrados	Administrador
Pre-Condiciones	Haber iniciado sesión
Flujo Básico	<p>Listar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. En caso de que se quiera ingresar a esta opción se debe presionar “Gestión Cementerio” seguido de “Tumbas” 2. El sistema despliega una lista de las tumbas que actualmente están ingresados en el sistema <p>Editar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. En caso de que el Administrador desee editar un terreno se debe presionar “Gestión Cementerio” seguido de “Tumbas” ubicados en la barra lateral del sistema. 2. sobre el botón amarillo ubicado en la última columna de la tabla. 3. El sistema despliega el formulario de ingreso de tumbas con los datos precargados. 4. Finalmente, el administrador debe presionar el botón de editar. <p>Agregar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. En caso de que el Administrador desee agregar un terreno se debe presionar “Gestión Cementerio” seguido de “tumbas” ubicados en la barra lateral del sistema. 2. Para poder agregar un terreno se debe presionar el botón de “agregar tumbas”. 3. Luego el sistema despliega el formulario con todos los campos necesarios para el ingreso de un nuevo terreno. 4. Finalmente, debe almacenar los datos presionando en el botón de guardar.

Tabla 30: [CU] Gestionar Tumbas

Nombre Caso de Uso	Gestionar Tumba
Flujo Básico	<p>Eliminar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. En caso de que el Administrador desee eliminar un terreno se debe presionar “Gestión Cementerio” seguido de “Tumbas” ubicados en la barra lateral del sistema. 2. Para poder eliminar una tumba debe presionar el botón rojo ubicado en la última columna de la tabla 3. El sistema despliega una alerta de confirmación para eliminar la tumba seleccionada. <ol style="list-style-type: none"> 3.1. En caso de que se confirme la alerta el sistema deshabilita la tumba y lo oculta de la tabla
Flujo Alternativo	<p>Eliminar</p> <ol style="list-style-type: none"> 3.2. En caso de no confirmar la alerta el sistema vuelve a la pantalla donde se listan las tumbas sin generar cambios en los datos de las tumbas.
Post-Condiciones	No requiere.

Tabla 31: Continuación, [CU] Gestionar Tumbas

Nombre Caso de Uso	Iniciar Sesión
Identificador	CU06
Descripción	Permite poder iniciar y cerrar sesión en el sistema
Actores involucrados	Administrador, Secretaria, Cliente.
Pre-Condiciones	Haber sido registrado previamente en el sistema.
Flujo Básico	<ol style="list-style-type: none"> 1. Para poder ingresar al inicio de sesión se debe presionar la opción de iniciar sesión en la esquina superior izquierda de la barra de navegación. 2. Seguido a ello se mostrará la pantalla los campos de inicio de sesión (usuario - contraseña). 3. Para cualquier actor que desee interactuar con el sistema debe de rellenar con su usuario y contraseña. 4. Seguido a esto el actor debe de presionar el botón de inicio de sesión. 5. El sistema despliega las vistas correspondientes al ROL del actor.
Flujo Alternativo	<ol style="list-style-type: none"> 1. En caso de no poder iniciar sesión el sistema no procede a direccionar y se mantiene dentro del formulario de inicio de sesión.
Post-Condiciones	No requiere.

Tabla 32: [CU] Iniciar Sesión

Nombre Caso de Uso	Gestionar Difunto
Identificador	CU07
Descripción	Permite listar, editar, agregar y eliminar difuntos dentro del sistema.
Actores involucrados	Secretaria.
Pre-Condiciones	Haber iniciado sesión.
Flujo Básico	<p>Listar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. En caso de que se quiera ingresar a esta opción se debe presionar “Difuntos” en la barra lateral. 2. El sistema despliega una lista de los difuntos que actualmente están ingresados en el sistema. <p>Editar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. En caso de que se desee editar un difunto debe haber ingresado a “Difuntos” en la barra lateral. 2. Luego presionar sobre el botón amarillo ubicado en la última columna de la tabla. 3. El sistema despliega el formulario de ingreso de difuntos con los datos precargados. 4. Finalmente, el administrador debe presionar el botón “Editar” para actualizar los campos. <p>Agregar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. En caso de que se desee agregar un difunto se debe haber ingresado a “Difuntos” en la barra lateral. 2. Para poder agregar un difunto se debe presionar el botón de “Agregar difunto”. 3. Luego el sistema despliega el formulario con todos los campos necesarios para el ingreso de un nuevo difunto. 4. Finalmente, debe presionar el botón “Guardar” para almacenar los datos. <p>Eliminar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. En caso de que se desee agregar un terreno se debe haber ingresado a “Difuntos” en la barra lateral. 2. Para poder eliminar un terreno debe presionar el botón rojo ubicado en la última columna de la tabla. 3. El sistema despliega una alerta de confirmación para eliminar el difunto seleccionado. <ol style="list-style-type: none"> 3.1. El sistema despliega una alerta de confirmación para eliminar el difunto seleccionado.
Flujo Alternativo	<p>Eliminar</p> <ol style="list-style-type: none"> 3.2. En caso de no confirmar la alerta, el sistema vuelve a la pantalla donde se listan los difuntos sin generar cambios en los datos.
Post-Condiciones	No requiere.

Tabla 33: [CU] Gestionar Difunto

Nombre Caso de Uso	Gestionar Cliente
Identificador	CU08
Descripción	Permite listar, editar, agregar y eliminar clientes del cementerio.
Actores involucrados	Secretaria.
Pre-Condiciones	Haber iniciado sesión
Flujo Básico	<p>Listar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. En caso de que se quiera ingresar a esta opción se debe presionar en “Clientes” 2. El sistema despliega una lista de los clientes que actualmente están ingresados en el sistema <p>Editar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. En caso de que el Administrador desee editar un terreno se debe presionar “Clientes” ubicados en la barra lateral del sistema. 2. Luego presionar sobre el botón amarillo ubicado en la última columna de la tabla. 3. El sistema despliega el formulario de ingreso de clientes con los datos precargados. 4. Finalmente, el administrador debe presionar el botón de editar. <p>Agregar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. En caso de que el Administrador desee agregar un terreno se debe presionar “Clientes” ubicados en la barra lateral del sistema. 2. Para poder agregar un cliente se debe presionar el botón de “agregar Clientes”. 3. Luego el sistema despliega el formulario con todos los campos necesarios para el ingreso de un nuevo cliente. 4. Finalmente, debe almacenar los datos presionando en el botón de guardar. <p>Eliminar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. En caso de que el Administrador desee eliminar un cliente se debe presionar “Clientes” ubicados en la barra lateral del sistema. 2. Para poder eliminar una tumba debe presionar el botón rojo ubicado en la última columna de la tabla 3. El sistema despliega una alerta de confirmación para eliminar la tumba seleccionada. <ol style="list-style-type: none"> 3.1. En caso de que se confirme la alerta el sistema deshabilita el cliente y lo oculta de la tabla.
Flujo Alternativo	<p>Eliminar</p> <ol style="list-style-type: none"> 3.2. En caso de no confirmar la alerta el sistema vuelve a la pantalla donde se listan los clientes sin generar cambios en los datos de los clientes.
Post-Condiciones	No requiere.

Tabla 34: [CU] Gestionar Cliente

Nombre Caso de Uso	Gestionar Reducción
Identificador	CU09
Descripción	Permite listar y agregar datos relacionados con reducciones realizadas en el cementerio.
Actores involucrados	Secretaria.
Pre-Condiciones	Haber iniciado sesión
Flujo Básico	<p>Listar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. En caso de que se quiera ingresar a esta opción se debe presionar en “Difuntos” ubicado en la barra lateral del sistema. 2. El sistema despliega una lista de los difuntos que actualmente están ingresados en el sistema. 3. Para poder listar las reducciones se debe presionar el apartado de reducciones en la parte superior de la tabla donde se despliegan los datos. 4. El sistema despliega una lista de los difuntos a los que se les ha aplicado una reducción. <p>Agregar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. En caso de que se desee agregar una reducción se debe presionar el botón de reducción ubicado en la columna “Reducción” de la tabla de difuntos. 2. El sistema despliega una alarma para confirmar reducción. <ol style="list-style-type: none"> 2.1. En caso de que se confirme la alerta el sistema deshabilita el difunto y lo oculta de la tabla de difuntos activos.
Flujo Alternativo	<p>Agregar</p> <ol style="list-style-type: none"> 4.2. En caso de no confirmar la alerta el sistema vuelve a la pantalla donde se muestra la tabla con los difuntos sin generar cambios.
Post-Condiciones	No requiere.

Tabla 35: [CU] Gestionar Reducción

Nombre Caso de Uso	Gestionar pago cuotas
Identificador	CU11
Descripción	Permite listar, editar pagos de cuotas tanto de mantención como de derecho
Actores involucrados	Secretaria.
Pre-Condiciones	Haber iniciado sesión
Flujo Básico	<p>Listar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. En caso de que se quiera ingresar a esta opción se debe presionar en “Realizar Venta” 2. El sistema despliega una lista de los contratos presentes en el sistema. 3. Para poder visualizar el detalle de los pagos de estos contratos se debe de presionar el botón de la columna cuotas. 4. El sistema despliega dos tablas mostrando todos los pagos realizados y pagos no realizados. <p>Editar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. En caso que se desee generar un pago se debe de presionar el botón de pago en la última columna de la tabla. 2. El sistema generara una alerta diciendo si está seguro de realizar el pago. 3. En caso de ser realizarse el pago se recargará la página con los pagos realizados y no realizados.
Flujo Alternativo	<p>Editar:</p> <ol style="list-style-type: none"> 3.1. En caso de no realizarse el pago el sistema no generará cambios y se mantiene en la misma página.
Post-Condiciones	No requiere.

Tabla 36: [CU] Gestionar pago cuotas

Nombre Caso de Uso	Gestionar Traslado
Identificador	CU12
Descripción	Permite listar y agregar y datos de traslados realizados en el cementerio.
Actores involucrados	Secretaria.
Pre-Condiciones	Haber iniciado sesión
Flujo Básico	<p>Listar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. En caso de que se quiera ingresar a esta opción se debe presionar en “Difuntos” ubicado en la barra lateral del sistema. 2. El sistema despliega una lista de los difuntos ingresados en el cementerio. 3. Para poder listar los traslados se debe presionar el apartado de traslados en la parte superior de la tabla donde se despliegan los datos. 4. El sistema despliega la lista de difuntos que han sido trasladados del cementerio. <p>Agregar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. En caso de que se desee agregar un traslado se debe presionar el botón de traslado ubicado en la columna “Traslado” de la tabla de difuntos. 2. El sistema despliega el formulario de traslado. 3. Posteriormente a rellenar el formulario el usuario debe presionar el botón de guardar. 4. El sistema despliega una alerta para confirmar que desea realizar el traslado pertinente. 5. Finalmente, el sistema oculta de la tabla de difuntos activos al difunto trasladado mostrándolo en el apartado correspondiente.
Flujo Alternativo	<p>Agregar</p> <ol style="list-style-type: none"> 3.1. En caso de no confirmar la alerta el sistema vuelve a la pantalla donde se muestra la tabla con los difuntos sin generar cambios.
Post-Condiciones	No requiere.

Tabla 37: [CU] Gestionar Traslado

Nombre Caso de Uso	Consultar estado cuota
Identificador	CU13
Descripción	Permite poder visualizar el estado actual de las cuotas que posee el cliente.
Actores involucrados	Cliente
Pre-Condiciones	Haber iniciado sesión
Flujo Básico	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dentro de la vista principal del cliente en la esquina inferior izquierda se encuentra un bloque donde debe de ingresar su RUN y clave. 2. Posterior al ingreso de los datos el cliente debe de presionar en el botón "Ver Estado". 3. En caso de que el cliente este registrado en el sistema y posea cuotas por pagar o bien ya estén pagadas el sistema despliega los todos estos datos en forma de tabla.
Flujo Alternativo	<ol style="list-style-type: none"> 1. En caso de que el cliente no esté registrado en el sistema el sistema despliega una alerta avisando que esta opción no es válida y que se revisen los campos solicitados.
Post-Condiciones	No requiere.

Tabla 38: [CU] Consultar estado cuota

13.2 Anexo 2: Detalle pruebas

PRUEBA DEL SISTEMA AGREGAR CLIENTE				
ID Prueba	P01	Fecha	20/11/2019	
Requisito Funcional	Agregar Cliente			
Actor	Usuario de perfil 2			
Objetivo	Verificar que el cliente fue registrado correctamente			
Tipo de prueba	Caja negra			
Pre-condición	1. El actor debe haber iniciado sesión en el sistema.			
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El actor selecciona en el menú la opción "Clientes". 2. El sistema muestra una lista de clientes existentes. 3. El actor presiona el botón "Formulario Ingreso". 4. El sistema direcciona al formulario correspondiente a un nuevo cliente. 5. El actor completa el formulario y selecciona el botón "Guardar". <ol style="list-style-type: none"> 5.1. El sistema valida los datos ingresados en el formulario. <ol style="list-style-type: none"> 5.1.1. Si los datos son correctos, el sistema despliega el mensaje "Se ha ingresado correctamente al cliente". 6. El sistema actualiza la lista de clientes existentes. 			
Flujo Alternativo	<ol style="list-style-type: none"> 5.1.2. Si los datos contienen campos vacíos o son inválidos, el sistema alerta diciendo "No se crear al cliente" y vuelve al punto 4. 5.2. El actor presiona el botón de "Cancelar". El sistema alerta con un mensaje "¿Está seguro que desea salir del formulario de ingreso de clientes?" de aceptar vuelve al punto 2. 			
Prueba	Datos Entrada	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Evaluación
Datos válidos	Se crea un nuevo cliente con fecha de nacimiento 10/10/1996.	El sistema verifica el formulario y de ser correcto el sistema indica con una alarma con mensaje "Se ha ingresado correctamente al cliente".	Mensaje "Se ha ingresado correctamente al cliente"	Aprobado
Datos no válidos	Se crea un nuevo cliente con fecha de nacimiento 10/10/2031.	El sistema verifica que la fecha de nacimiento no sea mayor a la fecha actual y que no existan campos vacíos.	El sistema notificara con una alerta que el formulario no ha sido ingresado correctamente y que verifique los campos ingresados.	Reprobado

Tabla 39: [PS] Agregar Cliente

PRUEBA DEL SISTEMA EDITAR CLIENTE				
ID Prueba	P02	Fecha	20/11/2019	
Requisito Funcional	Modificar Cliente			
Actor	Usuario de perfil 2			
Objetivo	Verificar que el cliente fue modificado correctamente			
Tipo de prueba	Caja negra			
Pre-condición	1. El actor debe haber iniciado sesión en el sistema.			
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El actor selecciona en el menú la opción "Clientes". 2. El sistema muestra una lista de clientes existentes. 3. El actor presiona el botón amarillo ubicado en la última columna de la tabla. 4. El sistema direcciona al formulario correspondiente con los datos precargados del cliente. 5. El actor completa el formulario y selecciona el botón "Editar". <ol style="list-style-type: none"> 5.1. El sistema valida los datos ingresados en el formulario. <ol style="list-style-type: none"> 5.1.1. Si los datos son correctos, el sistema despliega el mensaje "Se ha actualizado al cliente con éxito". 6. El sistema actualiza la lista de clientes existentes. 			
Flujo Alternativo	<ol style="list-style-type: none"> 5.1.2. Si los datos contienen campos vacíos o son inválidos, el sistema alerta diciendo "Error al editar al cliente" y vuelve al punto 4. 5.2. El actor presiona el botón de "Cancelar". <ol style="list-style-type: none"> 5.2.1. El sistema alerta con un mensaje "¿Está seguro que desea salir del formulario de clientes?" de aceptar vuelve al punto 2. 			
Prueba	Datos Entrada	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Evaluación
Datos válidos	Se edita un cliente con fecha de nacimiento 10/10/1996.	El sistema verifica el formulario y de ser correcto el sistema indica con una alarma con mensaje "Se ha actualizado al cliente con éxito"	Mensaje "Se ha actualizado al cliente con éxito".	Aprobado
Datos no válidos	Se edita un cliente cambiando su fecha de nacimiento a 10/10/2031.	El sistema verifica que la fecha de nacimiento no sea mayor a la fecha de defunción y que no existan campos vacíos.	El sistema notifica con una alerta que el formulario no ha sido ingresado correctamente y que verifique los campos ingresados.	Reprobado

Tabla 40: [PS] Editar Cliente

PRUEBA DEL SISTEMA ELIMINAR CLIENTE				
ID Prueba	P03	Fecha	20/11/2019	
Requisito Funcional	Eliminar Cliente			
Actor	Usuario de perfil 2			
Objetivo	Verificar que el cliente fue eliminado correctamente			
Tipo de prueba	Caja negra			
Pre-condición	<ol style="list-style-type: none"> 1. El actor debe haber iniciado sesión en el sistema. 2. Se debe haber ingresado previamente al menos un cliente. 			
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El actor selecciona en el menú la opción "Clientes". 2. El sistema muestra una lista de clientes existentes. 3. El actor presiona el botón rojo ubicado en la última columna de la tabla. 4. El sistema despliega una alerta con el mensaje "¿Esta seguro que desea eliminar al cliente con id: X?" donde X es el id del cliente. <ol style="list-style-type: none"> 4.1. En caso que la respuesta sea favorable el sistema procede a realizar eliminado lógico del cliente cambiando su estado a no disponible. 4.2. El sistema redirecciona a la lista de clientes actualizada. 5. El sistema actualiza la lista de clientes existentes. 			
Flujo Alternativo	4.1.2.En caso de que la respuesta no sea favorable el sistema redirecciona a la lista de clientes sin realizar cambios.			
Prueba	Datos Entrada	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Evaluación
Datos válidos	Se elimina un cliente con id: 1.	El sistema verifica que el cliente exista y despliega el mensaje "Se ha eliminado al cliente con éxito".	Mensaje "Se ha eliminado al cliente con éxito".	Aprobado
Datos no válidos	Se elimina un cliente con id: 100000.	El sistema verifica que el cliente exista y despliega el mensaje "Cliente con id: 100000 no existe en la base de datos".	El sistema notifica con una alerta que no se ha eliminado al cliente.	Reprobado

Tabla 41: [PS] Eliminar Cliente

PRUEBA DEL SISTEMA EDITAR TUMBA				
ID Prueba	P04	Fecha	20/11/2019	
Requisito Funcional	Modificar Tumba			
Actor	Usuario de perfil 1			
Objetivo	Verificar que la tumba se modificó correctamente.			
Tipo de prueba	Caja negra			
Pre-condición	<ol style="list-style-type: none"> 1. El actor debe haber iniciado sesión en el sistema. 2. Se deben de haber ingresado al menos un cementerio, terreno y patio. 			
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El actor selecciona en el menú la opción "Tumbas". 2. El sistema muestra una lista de tumbas existentes. 3. El actor presiona en la columna acciones de la tabla el botón amarillo "editar". 4. El sistema direcciona al formulario correspondiente. 5. El actor completa el formulario y selecciona el botón "Editar". <ol style="list-style-type: none"> 5.1. El sistema valida los datos ingresados en el formulario. <ol style="list-style-type: none"> 5.1.1. Si los datos son correctos, el sistema despliega el mensaje "Se ha actualizado la tumba con éxito". 6. El sistema actualiza la lista de tumbas existentes. 			
Flujo alternativo	<ol style="list-style-type: none"> 5.1.2. Si los datos contienen campos vacíos o son inválidos, el sistema alerta diciendo "Error al editar la tumba" y vuelve al punto 4. 5.2. El actor presiona el botón de "Cancelar". <ol style="list-style-type: none"> 5.2.1. El sistema alerta con un mensaje "¿Está seguro que desea salir del formulario de Tumbas?" de aceptar, vuelve al punto 2. 			
Prueba	Datos Entrada	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Evaluación
Datos válidos	Se selecciona la tumba del Patio A con número de tumba 3 con estado Disponible, se edita el estado a "Reservado", la orientación "Por definir" se cambia a "Norte-Sur", Largo de "0" a "2" y Ancho de "0" a "1".	El sistema verifica los campos del formulario y de ser correcto el sistema indica con una alerta con el mensaje "Tumba actualizada con éxito".	Mensaje "Tumba actualizada con éxito".	Aprobado
Datos no válidos	Se selecciona la tumba del Patio A con número de tumba 3 con estado Disponible, se edita el estado a "Reservado", la orientación "Por definir" se cambia a "Norte-Sur", Largo de "0" a "Dos" y Ancho de "0" a "1".	El sistema verifica los campos del formulario y de ser correcto el sistema indica con una alerta con el mensaje "Tumba actualizada con éxito".	El sistema notifica con una alarma que el formulario no ha sido ingresado y que verifique los campos ingresados.	Reprobado

Tabla 42: [PS] Editar Tumba

PRUEBA DEL SISTEMA EDITAR VENTA				
ID Prueba	P06	Fecha	20/11/2019	
Requisito Funcional	Modificar Venta			
Actor	Usuario de perfil 2			
Objetivo	Verificar que la venta fue modificada correctamente.			
Tipo de prueba	Caja negra			
Pre-condición	<ol style="list-style-type: none"> 1. El actor debe haber iniciado sesión en el sistema. 2. Se debe haber ingresado al menos una venta en el sistema. 			
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El actor selecciona en el menú la opción "Realizar Venta". 2. El sistema muestra una lista con las ventas existentes. 3. El actor presiona el botón amarillo ubicado en la última columna de la tabla. 4. El sistema direcciona al formulario correspondiente con los datos precargados de la venta. 5. El actor completa el formulario y selecciona el botón "Editar". <ol style="list-style-type: none"> 5.1. El sistema valida los datos ingresados en el formulario. <ol style="list-style-type: none"> 5.1.1. Si los datos son correctos, el sistema despliega el mensaje "Se ha actualizado la venta con éxito". 6. El sistema actualiza la lista de ventas existentes. 			
Flujo Alternativo	<ol style="list-style-type: none"> 5.1.2. Si los datos contienen campos vacíos o son inválidos, el sistema alerta diciendo "Error al editar la venta" y vuelve al punto 4. 5.2. El actor presiona el botón de "Cancelar". <ol style="list-style-type: none"> 5.2.1. El sistema alerta con un mensaje "¿Está seguro que desea salir del formulario de ventas?" de aceptar, vuelve al punto 2. 			
Prueba	Datos Entrada	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Evaluación
Datos válidos	Se edita la venta cambiando la fecha de ingreso 23/11/2019.	El sistema verifica el formulario, de ser correcto el sistema indica con una alarma con mensaje "Se ha actualizado la venta con éxito".	Mensaje "Se ha actualizado la venta con éxito"	Aprobado
Datos no válidos	Se edita la venta cambiando la fecha de ingreso 23/11/2031.	El sistema verifica que la fecha de ingreso de venta no sea mayor a la fecha del día actual y que no existan campos vacíos.	El sistema notificara con una alerta que el formulario no ha sido ingresado correctamente y que verifique los campos ingresados.	Reprobado

Tabla 43: [PS] Editar Venta

PRUEBA DEL SISTEMA AGREGAR DIFUNTO				
ID Prueba	P07	Fecha	20/11/2019	
Requisito Funcional	Agregar Difunto			
Actor	Usuario de perfil 2			
Objetivo	Verificar que el difunto fue guardado correctamente			
Tipo de prueba	Caja negra			
Pre-condición	1. El actor debe haber iniciado sesión en el sistema.			
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El actor selecciona en el menú la opción "Difuntos". 2. El sistema muestra una lista de difuntos existentes. 3. El actor presiona el botón "Formulario Ingreso". 4. El sistema direcciona al formulario correspondiente a un nuevo difunto. 5. El actor completa el formulario y selecciona el botón "Guardar". <ol style="list-style-type: none"> 5.1. El sistema valida los datos ingresados en el formulario. <ol style="list-style-type: none"> 5.1.1. Si los datos son correctos, el sistema despliega el mensaje "Se ha ingresado correctamente el difunto". 6. El sistema actualiza la lista de difuntos existentes. 			
Flujo Alternativo	<ol style="list-style-type: none"> 5.2.2. Si los datos contienen campos vacíos o son inválidos, el sistema alerta diciendo "Error al agregar al difunto" y vuelve al punto 4. 5.3. El actor presiona el botón de "Cancelar". <ol style="list-style-type: none"> 5.3.1. El sistema alerta con un mensaje "¿Está seguro que desea salir del formulario de difuntos?" de aceptar vuelve al punto 2. 			
Prueba	Datos Entrada	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Evaluación
Datos válidos	Se crea un nuevo difunto con fecha de nacimiento 10/10/1993 y fecha de defunción 10/10/2018.	El sistema verifica que la fecha de defunción no sea menor a la fecha de nacimiento alarma con mensaje "Se ha creado al difunto con éxito".	Mensaje "Se ha creado al difunto con éxito".	Aprobado
Datos no válidos	Se crea un nuevo difunto con fecha de nacimiento 10/10/1993 y fecha de defunción 10/10/1000.	El sistema verifica que la fecha de nacimiento no sea mayor a la fecha de defunción y que no existan campos vacíos.	El sistema notifica con una alerta que el formulario no ha sido ingresado y que verifique los campos ingresados.	Reprobado

Tabla 44: [PS] Agregar Difunto

PRUEBA DEL SISTEMA EDITAR DIFUNTO				
ID Prueba	P08	Fecha	20/11/2019	
Requisito Funcional	Modificar Difunto			
Actor	Usuario de perfil 2			
Objetivo	Verificar que los datos del difunto fueron modificados correctamente.			
Tipo de prueba	Caja negra			
Pre-condición	<ol style="list-style-type: none"> 1. El actor debe haber iniciado sesión en el sistema. 2. Se debe haber ingresado al menos un difunto en el sistema. 			
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El actor selecciona en el menú la opción "Difuntos". 2. El sistema muestra una lista con los difuntos existentes. 3. El actor presiona el botón amarillo ubicado en la columna "Acciones" de la tabla. 4. El sistema direcciona al formulario correspondiente con los datos precargados del difunto. 5. El actor completa el formulario y selecciona el botón "Editar". <ol style="list-style-type: none"> 5.1. El sistema valida los datos ingresados en el formulario. <ol style="list-style-type: none"> 5.1.1. Si los datos son correctos, el sistema despliega el mensaje "Se ha actualizado al difunto con éxito". 6. El sistema actualiza la lista de difuntos existentes. 			
Flujo Alternativo	<ol style="list-style-type: none"> 5.1.2. Si los datos contienen campos vacíos o son inválidos, el sistema alerta diciendo "Error al editar al difunto" y vuelve al punto 4. 5.2. El actor presiona el botón de "Cancelar". <ol style="list-style-type: none"> 5.2.1. El sistema alerta con un mensaje "¿Está seguro que desea salir del formulario de difuntos?" de aceptar, vuelve al punto 2. 			
Prueba	Datos Entrada	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Evaluación
Datos válidos	Se modifica un difunto con fecha de nacimiento 10/10/1993 a 10/10/1994 y fecha de defunción 10/10/2018.	El sistema verifica que la fecha de defunción no sea menor a la fecha de nacimiento alarma con mensaje "Se ha actualizado al difunto con éxito".	Mensaje "Se ha actualizado al difunto con éxito".	Aprobado
Datos no válidos	Se modifica un difunto con fecha de nacimiento 10/10/1993 y fecha de defunción 10/10/2018 a 10/10/1992.	El sistema verifica que la fecha de nacimiento no sea mayor a la fecha de defunción y que no existan campos vacíos.	El sistema notifica con una alerta que el formulario no ha sido ingresado correctamente y que verifique los campos ingresados.	Reprobado

Tabla 45: [PS] Editar Difunto

PRUEBA DEL SISTEMA ELIMINAR DIFUNTO				
ID Prueba	P09	Fecha	20/11/2019	
Requisito Funcional	Eliminar Difunto			
Actor	Usuario de perfil 2			
Objetivo	Verificar que el difunto fue eliminado correctamente.			
Tipo de prueba	Caja negra			
Pre-condición	<ol style="list-style-type: none"> 1. El actor debe haber iniciado sesión en el sistema. 2. Se debe haber ingresado previamente al menos un difunto. 			
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El actor selecciona en el menú la opción "Difuntos". 2. El sistema muestra una lista de difuntos existentes. 3. El actor presiona el botón rojo ubicado en la columna "Acciones" de la tabla. 4. El sistema despliega una alerta con el mensaje "¿Esta seguro que desea eliminar al difunto con id: X?" donde X es el id del difunto. <ol style="list-style-type: none"> 4.1. En caso que la respuesta sea favorable, el sistema procede a realizar eliminado lógico del difunto cambiando su estado a no disponible. 5. El sistema actualiza la lista de difuntos existentes. 			
Flujo Alternativo	<ol style="list-style-type: none"> 4.2. En caso de que la respuesta no sea favorable el sistema redirecciona a la lista de difuntos sin realizar cambios. 			
Prueba	Datos Entrada	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Evaluación
Datos válidos	Se elimina al difunto con id: 1.	El sistema verifica que el cliente exista y despliega el mensaje "Se ha eliminado al difunto con éxito".	Mensaje "Se ha eliminado al difunto con éxito".	Aprobado
Datos no válidos	Se elimina al difunto con id: 100000.	El sistema verifica que el difunto exista y despliega el mensaje "Difunto con id: 100000 no existe en la base de datos".	El sistema notifica con una alerta que no se ha eliminado al difunto.	Reprobado

Tabla 46: [PS] Eliminar Difunto

13.3 Anexo 3: Encuesta Usabilidad

Evaluación práctica de uso de sistema

La siguiente actividad tiene como finalidad evaluar la facilidad de uso del sistema web. Consta de 7 tareas que usted debe desarrollar de forma autónoma, cada una de ellas tiene mayor complejidad que la anterior.

Lista de tareas

1. Ingrese un nuevo funcionario.
2. Edite un funcionario existente.
3. Elimine el funcionario anteriormente creado.
4. Ingrese una venta.
5. Ingrese una sepultura.
6. Edite la venta realizada anteriormente.
7. Realice la búsqueda de un difunto según su RUN.

Pauta de evaluación de interfaz y navegación del Sistema de Gestión para la oficina parroquial Nuestra Señora del Tránsito de la comuna de Pinto

1. Entiende el vocabulario empleado en el menú, operaciones, vistas y tablas.
 - a) De acuerdo
 - b) Ni de acuerdo ni en desacuerdo
 - c) Desacuerdo
2. Comprende los mensajes de error en los formularios y le resulta fácil corregirlos
 - a) De acuerdo
 - b) Ni de acuerdo ni en desacuerdo
 - c) Desacuerdo
3. Los iconos utilizados para agregar, editar, eliminar y mostrar son suficientemente significativos
 - a) De acuerdo
 - b) Ni de acuerdo ni en desacuerdo
 - c) Desacuerdo
4. Los filtros disponibles en cada tabla son de relevancia para la realización de búsquedas utilizadas cotidianamente.
 - a) De acuerdo
 - b) Ni de acuerdo ni en desacuerdo
 - c) Desacuerdo
5. Los formularios son simples, fáciles de entender y por lo tanto sencillos de completar.
 - a) De acuerdo
 - b) Ni de acuerdo ni en desacuerdo
 - c) Desacuerdo
6. El sistema posee una estructura uniforme en donde la vista de la información, el ingreso y eliminación de datos, entre otros. es similar en todas páginas lo que permite familiarizarse de manera rápida y sencilla.
 - a) De acuerdo
 - b) Ni de acuerdo ni en desacuerdo
 - c) Desacuerdo

Tabla 47: Evaluación Práctica de sistema