

Sistema de Apoyo al proceso de seguimiento y control de indicadores para el Convenio de Desempeño de Apoyo a la Innovación en Educación Superior, CD InES MINEDUC-UBB 2013-2016, Universidad del Bío-Bío

22 de Diciembre del 2014 Concepción – Chile

<u>Alumna</u>

Lissette Bustos Mora

Profesor Guía

Christian Vidal Castro

Resumen

Este proyecto se presenta para dar conformidad a los requisitos exigidos por la Universidad del Bío-Bío en el proceso de titulación para la carrera de Ingeniería de Ejecución en Computación e Informática.

El proyecto titulado 'Sistema de Apoyo al proceso de seguimiento y control de indicadores para el Convenio de Desempeño de Apoyo a la Innovación en Educación Superior, CD InES MINEDUC-UBB 2013-2016, Universidad del Bío-Bío'. Se enmarca dentro del área de Administración y seguimiento.

Esta área del proyecto se enfoca principalmente en realizar el seguimiento de avance de los indicadores e hitos asociados. Además de gestionar el personal y compras necesarias para ejecutar las distintas actividades del CD InES, ya que este proyecto debe mostrar los resultados al MINEDUC.

Para la realización del proyecto se utiliza un método de desarrollo tradicional como es Entrega Evolutiva, apoyándose en la técnica de prototipado para la captura de requerimientos. El software es desarrollado en PHP, utilizando YII Framework para la estructura de Modelo Vista Controlador (MVC) como lenguaje de programación, PostgreSql como gestor de base de datos para almacenar la información ingresada a la plataforma web y HTML5 y) y el Framework CSS Bootstrap como herramienta de diseño de interfaces de usuario.

Mediante la implementación del proyecto se mejora la gestión del área de administración y seguimiento, permitiendo disminuir la gran cantidad de tiempo que se utiliza en el proceso de registrar la información del avance de los indicadores e hitos y el seguimiento de las compras, permitiendo el acceso a esta información desde cualquier lugar con acceso a internet, incluyendo Smartphones. Además genera informes de avance del proyecto con sus hitos e indicadores. Además reduciendo errores que pueden ser cometidos al traspasar la información manualmente.

Índice General

<u>1</u>	INTRODUCCIÓN	8
<u>2</u>	DEFINICION DE LA EMPRESA O INSTITUCIÓN	9
2.1	DESCRIPCIÓN DE LA EMPRESA	9
2.2		
2.3		
2	DEFINICIÓN PROYECTO	
<u>3</u>		
3.1		
3.2		
3.3	DEFINICIONES, SIGLAS Y ABREVIACIONES	14
<u>4</u>	ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE	14
4.1	ALCANCES	14
4.2	OBJETIVO DEL SOFTWARE	14
4.3	DESCRIPCIÓN GLOBAL DEL PRODUCTO	15
4.3	.1 Interfaz de usuario	15
4.3	.2 Interfaz De Hardware	15
4.3	.3 Interfaz Software	15
4.3	.4 Interfaces de comunicación	15
4.4	REQUERIMIENTOS ESPECÍFICOS	16
4.4	.1 REQUERIMIENTOS FUNCIONALES DEL SISTEMA	16
4.4	.2 Interfaces externas de entrada	18
4.4	.3 Interfaces externas de Salida	19
4.4	.4 Atributos del producto	20
<u>5</u>	FACTIBILIDAD	21
5.1	FACTIBILIDAD TÉCNICA.	21
5.2	FACTIBILIDAD OPERATIVA.	22
5.3	FACTIBILIDAD ECONÓMICA	23
5.4	CONCLUSIÓN DE LA FACTIBILIDAD	23
6	ANÁLISIS	24
6.1	PROCESOS DE NEGOCIOS FUTUROS	24
6.2		
6.2		_
6.2		
6.2		
6.3		
7	DISEÑO	80
7.1 7.2		
7.2 7.3		
7.4	ESPECIFICACIÓN DE MÓDULOS	105

<u>8</u>	PRUEBAS	.120
8.1	ELEMENTOS DE PRUEBA	120
8.2		
8.3	RESPONSABLES DE LAS PRUEBAS	123
8.4	CALENDARIO DE PRUEBAS	123
8.5		
8.6	CONCLUSIONES DE PRUEBA	123
<u>9</u>	PLAN DE CAPACITACIÓN Y ENTRENAMIENTO	.124
<u>10</u>	PLAN DE IMPLANTACIÓN Y PUESTA EN MARCHA	.125
<u>11</u>	RESUMEN ESFUERZO REQUERIDO	.125
<u>12</u>	CONCLUSIONES	.126
<u>13</u>	BIBLIOGRAFÍA	.127
<u>14</u>	ANEXO: PLANIFICACION INICIAL DEL PROYECTO	.128
<u>15</u>	ANEXO: RESULTADOS DE ITERACIONES EN EL DESARROLLO	.133
<u>16</u>	ANEXO: MANUAL DE USUARIO	.135
<u>17</u>	ANEXO: ESPECIFICACION DE LAS PRUEBAS	.136
17.	1 ACEPTACIÓN	.136
18	ANEXO: DICCIONARIO DE DATOS DEL MODELO DE DATOS	158

Índice Tablas

Tabla 1: Requerimientos Funcionales del sistema	17
Tabla 2: Interfaces Externas de entrada	18
Tabla 3: Interfaces Externas de Salida	19
Tabla 4: Caso de Uso Ingresar al Sistema	30
Tabla 5: Caso de Uso Cambiar Clave	31
Tabla 6: Caso de Uso Ingresar Personal	32
Tabla 7: Caso de Uso Ver Listado Personal	33
Tabla 8: Caso de Uso Editar Personal	34
Tabla 9: Caso de Ingresar Usuario	35
Tabla 10: Caso de Uso Ver Listado de Usuarios	36
Tabla 11: Caso de Uso Cambiar Clave Usuario	37
Tabla 12: Caso de Uso Ver Permisos de Usuario	38
Tabla 13: Caso de Uso Asignar Permiso a Usuario	39
Tabla 14: Caso de Uso Eliminar Permiso a Usuario	40
Tabla 15: Caso de Uso Ingresar Módulo	41
Tabla 16: Caso de Uso Listado de Módulos	42
Tabla 17: Caso de Uso Editar Módulo	43
Tabla 18: Caso de Uso Ingresar Objetivo	44
Tabla 19: Caso de Uso Ver Listado de Objetivos	45
Tabla 20: Caso de Uso Editar Objetivo	46
Tabla 21: Caso de Uso Ingresar Estrategia	47
Tabla 22: Caso de Uso Ver Listado de Estrategias	48
Tabla 23: Caso de Uso Editar Estrategia	49
Tabla 24: Caso de Uso Ingresar Actividad	50
Tabla 25: Caso de Uso Ver Listado de Actividades	51
Tabla 26: Caso de Uso Editar Actividad	52
Tabla 27: Caso de Uso Ingresar Tipo de Indicador	53
Tabla 28: Caso de Uso Ver Listado de Tipo de Indicadores	54
Tabla 29: Caso de Uso Editar Tipo de Indicador	55
Tabla 30: Caso de Uso Ingresar Indicador	56
Tabla 31: Caso de Uso Ver Listado de Indicadores	57
Tabla 32: Caso de Uso: Ver Detalle Indicador	58
Tabla 33: Caso de Uso Editar Indicador	59
Tabla 34: Caso de Uso Ingresar Hito	60
Tabla 35: Caso de Uso Ver Listado de Hitos	61
Tabla 36: Caso de Uso Editar Hito	62
Tabla 37: Caso de Uso Ingresar Lugar de Compra	63
Tabla 38: Caso de Uso Ver Listado de Lugares de Compra	64
Tabla 39: Caso de Uso Editar de Compra	65

Tabla 40: Caso de Uso Ingresar Tipo de Compra	66
Tabla 41: Caso de Uso Ver Listado de Tipos de Compra	67
Tabla 42: Caso de Uso Editar Tipo de Compra	68
Tabla 43: Caso de Uso Ingresar Compra	69
Tabla 44: Caso de Uso Ver Listado de Compras	70
Tabla 45: Caso de Uso Editar Compra	71
Tabla 46: Caso de Uso Ver detalle de Compra y Seguimiento	72
Tabla 47: Caso de Uso Ingresar Seguimiento Compra	73
Tabla 48: Caso de Uso Editar Seguimiento Compra	74
Tabla 49: Caso de Uso Ver Resumen del Proyecto	75
Tabla 50: Caso de Uso Generar Informes	75
Tabla 51: Caso de Uso Ingresar Proyecto	
Tabla 52: Caso de Uso Editar Proyecto	77
Tabla 53: Caso de Uso Ver Listado de Proyectos	78
Tabla 54: Caso de Uso Ver Detalle Proyecto	78
Tabla 55: Diccionario de Datos - actividad	158
Tabla 56: Diccionario de Datos - admin	158
Tabla 57: Diccionario de Datos - compra	159
Tabla 58: Diccionario de Datos – estrategia	159
Tabla 59: Diccionario de Datos - hito	160
Tabla 60: Diccionario de Datos - indicador	161
Tabla 62: Diccionario de Datos - modulo	161
Tabla 63: Diccionario de Datos - objetivo_especifico	162
Tabla 64: Diccionario de Datos – permisos	162
Tabla 65: Diccionario de Datos - personal	162
Tabla 66: Diccionario de Datos - proyecto	163
Tabla 67: Diccionario de Datos – seguimiento	163
Tabla 68: Diccionario de Datos - tipo_compra	164
Tabla 69: Diccionario de Datos - tipo_indicador	164
Tabla 70: Diccionario de Datos - usuario	164

Índice Ilustraciones

Ilustración 1: Organigrama de la organización	10
Ilustración 2: Caso de Uso Ingresar al sistema	
Ilustración 3: Casos de Uso Actor administrador	27
Ilustración 4: Casos de Uso Actor personal (Parte 1)	28
Ilustración 5: Casos de Uso Actor personal (Parte 2)	29
Ilustración 6: Diseño lógico de base de datos mediante Modelo Entidad Relación (MER)	79
Ilustración 7: Modelo físico de la base de datos mediante Modelo Relacional (MR)	
Ilustración 8: Diseño de Arquitectura Funcional Generalizado – Aplicación Web	81
Ilustración 9: Arquitectura Funcional Gestión de Actividades – Aplicación Web	82
Ilustración 10: Arquitectura Funcional Gestión de Compras – Aplicación Web	83
Ilustración 11: Arquitectura Funcional Gestión de Estrategias – Aplicación Web	
Ilustración 12: Arquitectura Funcional Gestión de Hitos – Aplicación Web	85
Ilustración 13: Arquitectura Funcional Gestión de Indicadores – Aplicación Web	
Ilustración 14: Arquitectura Funcional Gestión de Lugar de Compra – Aplicación Web	87
Ilustración 15: : Arquitectura Funcional Gestión de Módulos – Aplicación Web	88
Ilustración 16: Arquitectura Funcional Gestión de Objetivos – Aplicación Web	89
Ilustración 17: Arquitectura Funcional Gestión de Personal – Aplicación Web	90
Ilustración 18: Arquitectura Funcional Gestión de Proyectos – Aplicación Web	91
Ilustración 19: Arquitectura Funcional Gestión de Tipos de Compra – Aplicación Web	92
Ilustración 20: Arquitectura Funcional Gestión de Tipos de Indicadores - Aplicación Web	93
Ilustración 21: Arquitectura Funcional Gestión de Usuarios – Aplicación Web	94
Ilustración 22: Arquitectura Funcional - Aplicación Móvil	95
Ilustración 23: Diseño de Interfaz Iniciar Sesión - Aplicación Web	
Ilustración 24: Diseño de Interfaz de Inicio - Aplicación Web	97
Ilustración 25: Diseño de Interfaz de Ingreso - Aplicación Web	98
Ilustración 26: Diseño de Interfaz Iniciar Sesión - Aplicación Móvil	99
Ilustración 27: Diseño de Interfaz Menú - Aplicación Móvil	
Ilustración 28: Menú de Navegación Personal - Aplicación Web	101
Ilustración 29: Menú de Navegación Administrador - Aplicación Web	102
Ilustración 30: Jerarquía de Menú Personal - Aplicación Web	
Ilustración 31: Jerarquía de Menú Administrador - Aplicación Web	104
Ilustración 32: Planificación Inicial del Proyecto	128

1 INTRODUCCIÓN

El presente informe tiene por objetivo documentar el proceso de desarrollo del "Sistema de Apoyo al proceso de seguimiento y control de indicadores para el Convenio de Desempeño de Apoyo a la Innovación en Educación Superior, CD InES MINEDUC-UBB 2013-2016, Universidad del Bío-Bío".

En la primera sección se presenta la descripción general de la empresa y se identifica la problemática que posee la entidad a la que se le realizará el sistema.

En la segunda sección se presenta la especificación de requerimientos del software. En esta etapa se determinan los objetivos del software, se realiza la descripción global del producto y se especifican los requerimientos definiendo las interfaces de entrada, de salida y los atributos del software.

En la tercera sección se detalla la factibilidad del proyecto, etapa muy importante para determinar la viabilidad de desarrollar el sistema.

En la cuarta sección se describen los resultados de las etapas de Análisis y Diseño del sistema. En la etapa de análisis se realizan los diagramas de caso de uso y el modelamiento de datos para la posterior construcción del software. Luego se detalla el diseño de la base de datos, de la arquitectura funcional y se muestra cómo se visualizará nuestro software a través del diseño de las distintas interfaces.

Finalmente en la quinta sección se documentan las pruebas del sistema y se desarrolla un plan de capacitación para los integrantes de la organización.

2 DEFINICION DE LA EMPRESA O INSTITUCIÓN

2.1 Descripción de la empresa

Antecedentes generales de la Empresa

- Proyecto CD InES, Universidad del Bío-Bío
- Collao 1202, Concepción

Misión

La DGI, unidad que ejecuta el proyecto CD InES, es una unidad dependiente del Rector, cuya misión es generar, aplicar, difundir y supervisar las políticas corporativas relativas a la creación y transferencia de conocimientos y a la vinculación con el medio, en el campo de las ciencias, la tecnología, las artes y las humanidades, respondiendo a las necesidades regionales y nacionales, facilitando la transferencia de los resultados de investigación a la docencia y al entorno social y económico, apoyando en forma eficiente a la comunidad universitaria.

2.2 Descripción del área de estudio

El proyecto se desarrolla para el proyecto CD InES de la Universidad del Bío-Bío.

Este proyecto cuenta con un extenso grupo de trabajo distribuidos en las distintas funciones necesarias para su ejecución.

Organización CD Ines

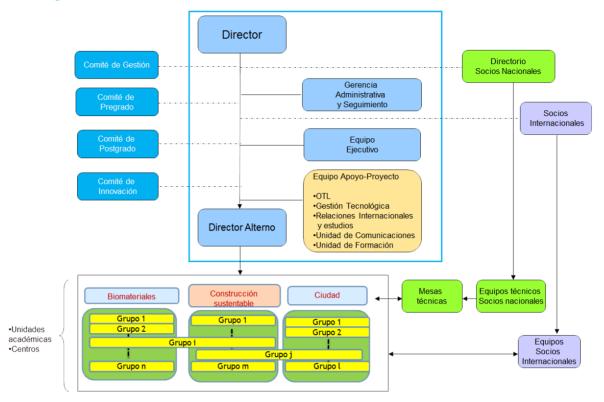


Ilustración 1: Organigrama de la organización

¡Error! No se encuentra el origen de la referencia. El proyecto de desarrollo se enfoca en el área de Administración y Seguimiento. El objetivo del área se enfoca principalmente en realizar el seguimiento de avance de los indicadores e hitos asociados al proyecto. Además de gestionar las compras necesarias para ejecutar las distintas actividades del CD InES.

2.3 Descripción de la problemática

Actualmente el proceso de seguimiento del proyecto es el siguiente:

Cada vez que se realiza una actividad o compra asociada al proyecto CD InES, ésta debe ser ingresada manualmente en hojas de cálculo destinadas para este propósito.

Diariamente se realiza un seguimiento de cada compra, para saber el estado de avance de la ésta.

Esta información es revisada constantemente para generar informes o alertas visuales que indiquen el estado de avance de los objetivos del proyecto indicando que hitos e indicadores necesitan ser realizados próximamente para cumplir las metas anuales que están definidas previamente en la planificación inicial del proyecto.

3 DEFINICIÓN PROYECTO

3.1 Objetivos del proyecto

Objetivo general

Diseñar e implementar un sistema web y una aplicación móvil para apoyar el proceso de seguimiento y control de los indicadores relacionados a los objetivos del proyecto CD InES y sus recursos asignados, permitiendo acelerar y facilitar procesos que hasta ahora se realizan manualmente.

Objetivos específicos

- Analizar la situación actual de la organización con respecto al proceso de seguimiento y control de los indicadores relacionados a los objetivos del proyecto.
- Diseñar una solución viable para la problemática observada al analizar la forma en que se registra la información asociada a los indicadores y sus recursos.
 Además del proceso de seguimiento y control de estos indicadores.
- Construir una aplicación web y una aplicación móvil que se adapte a la solución diseñada para la problemática de la organización.
- Desarrollar manuales para facilitar el uso de la aplicación desarrollada.

3.2 Ambiente de Ingeniería de Software

Metodología de desarrollo:

Para la construcción del proyecto se evaluaron diversos métodos de desarrollo, sin embargo ninguno se adapta completamente a la construcción de este sistema, el que se desarrolla a la medida. Es por esto que se ve poco probable que un método tradicional cumpla con todo lo que se necesita para su desarrollo por lo que se toma la decisión de plantear un método adhoc que incorpora características de otros modelos tradicionales.

En las etapas desde planificación y análisis hasta la entrega final se utiliza el método de entrega evolutiva, método que permite construir versiones del software, evaluarlas con el cliente y obtener retroalimentación de él. El cliente y los usuarios del sistema se encuentran completamente involucrados con el desarrollo del mismo, lo cual nos asegura su participación y nos permite construir un software que satisfaga completamente las necesidades que poseen respecto a la aplicación. Cabe mencionar que para la etapa de análisis se utiliza la técnica de prototipo permitiendo hacer partícipe al cliente, validando así la toma de requerimientos y obteniendo una mejor comprensión de lo que el usuario desea de la aplicación.

En la segunda iteración a desarrollar se ha agregado, el desarrollo de la aplicación móvil, la cual solo despliega información acerca de los indicadores y actividades relacionadas a éstos, según los permisos de cada usuario.

Finalmente en las etapas de pruebas y mantención se utiliza cascada, el cual permite simplificar el desarrollo en estas etapas, que si bien son muy importantes, no necesitan iterar o generar varias versiones como en el método anteriormente mencionado.

Las técnicas y notaciones:

Para la toma de requerimientos se realizan entrevistas y reuniones con la Gerente del Proyecto.

Para aclarar los requerimientos se utiliza la técnica de prototipos, la cual permite evaluar la conformidad del cliente con el producto.

Para ayudar en el desarrollo de la aplicación se utilizan diagramas de casos de uso (UML), modelo entidad relación (MER) y modelo relacional (ER).

Para realizar el diseño de la arquitectura funcional se utiliza árbol de descomposición funcional.

Las técnicas de prueba que se utilizan para definir los casos de prueba son partición equivalente y valor límite.

Estándares de documentación, producto o proceso:

- "Plantilla de Documentación del Proyecto de Desarrollo de Software", versión del Adaptación basada en IEEE Software requirements Specifications Std 830-1998 para la especificación de requerimientos.
- ISO/IEC 9126: Tecnología de Información Evaluación del producto de software.
- Adaptación basada en IEEE Software Test Documentation Std 829-1998 para el desarrollo y documentación de pruebas.

Herramientas de apoyo al desarrollo de software que serán utilizadas:

- 1. Microsoft Project versión 2007: Se usa para la planificación del proyecto y creación de carta Gantt.
- 2. Power Designer versión 15.0.1: Se usa para el modelamiento de la información y funcionalidad.
- 3. Microsoft Word 2007: Software utilizado en la creación y edición de los informes del proyecto.
- 4. Komodo Edit 8: Para la creación de código y organización de la aplicación.
- 5. Apache 2.2.16: Servidor Web para trabajar de forma local.
- 6. PHP 5.3.3-7: Lenguaje de programación.
- 7. Yii Framework 1.1.15: Framework de programación PHP
- 8. PostgreSql 8.4: Sistema Gestor de base de datos.
- 9. Bootstrap 3: Framework utilizado en el diseño de interfaz

Hardware utilizado:

Para el desarrollo del software se utiliza un laptop o computador de escritorio con las siguientes características mínimas:

Sistema operativo: MAC OS X Version 10.9.4 (64 bits)

Procesador: Intel Core i5 1.3 GHz.

Disco Duro: 256 GB.

RAM: 4 GB.

3.3 Definiciones, Siglas y Abreviaciones

Indicadores: metas que deben ser logradas por el proyecto.

Hitos: eventos que se deben ser realizados durante el período del proyecto (Ej: Seminario)

4 ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE

4.1 Alcances

El sistema apoya la gestión de seguimiento y control realizada por el área de administración y seguimiento del proyecto CD InES a través de una plataforma web a la cual se podrá acceder mediante un usuario y contraseña.

El software permite gestionar los objetivos, indicadores, hitos y compras. El sistema entregará informes con la información de las compras, indicadores e hitos ingresada previamente.

Límites del sistema:

- El sistema permite ingresar la información del personal asociado al proyecto, pero no permite asociarlo a actividades, indicadores o hitos específicos.
- El sistema permite ingresar la información de las compras asociadas al proyecto, pero no permite asociarlas a actividades, indicadores o hitos específicos.

4.2 Objetivo del software

Objetivo General del Software:

El sistema apoya los procesos de registro de avance en los compras, indicadores e hitos del proyecto, otorgando herramientas que permitan mejorar la toma de decisiones y permitiendo acceder a la información relevante de manera rápida y confiable.

Objetivos específicos del Software:

- El sistema permite a los usuarios ingresar y editar los objetivos específicos del proyecto
- El sistema permite a los usuarios crear y editar estrategias, indicadores e hitos, y asignarlos a un objetivo específico.
- El sistema permite a los usuarios mantener un registro de las compras y el seguimiento de éstas.
- El sistema permite a los usuarios, generar informes de avance del proyecto, indicadores, hitos y compras, para apoyar la toma de decisiones.

4.3 Descripción Global del Producto

4.3.1 Interfaz de usuario

El formato general de las pantallas se basa en un fondo blanco, con una barra horizontal de menú de color gris, que permanece siempre visible, para hacer más fácil la navegación al usuario.

4.3.2 Interfaz De Hardware

El sistema no requiere la configuración de dispositivos específicos, sólo se necesita la configuración estándar para los periféricos básicos como mouse y teclado.

4.3.3 Interfaz Software

El sistema no utiliza otros productos software ni interfaces con otros sistemas

4.3.4 Interfaces de comunicación

HTTP Se utiliza para la comunicación cliente-servidor.

TCP/IP Protocolo utilizado por los computadores que se podrán comunicar con el sistema vía web.

4.4 Requerimientos Específicos

4.4.1 Requerimientos Funcionales del sistema

Id	Nombre	Descripción
RF_01	Ingresar al sistema	El sistema permite a los usuarios ingresar al sistema mediante su usuario y clave
RF_02	Cambiar mi clave	El sistema permite a los usuarios modificar la clave de ingreso al sistema.
RF_03	Ingresar personal	El sistema permite al usuario administrador ingresar un nuevo personal al sistema.
RF_04	Ver listado del personal	El sistema permite al usuario administrador ver el listado del personal existente en el sistema.
RF_05	Editar personal	El sistema permite al usuario administrador editar un personal.
RF_06	Ingresar usuario	El sistema permite al usuario administrador ingresar un nuevo usuario con perfil personal al sistema.
RF_07	Ver listado de usuarios	El sistema permite al usuario administrador ver el listado de usuarios con perfil personal existentes en el sistema.
RF_08	Cambiar clave de usuario	El sistema permite al usuario administrador cambiar la clave de un usuario con perfil personal.
RF_09	Ver permisos de usuario	El sistema permite al usuario administrador ver los permisos asignados a un usuario con perfil personal.
RF_10	Asignar permiso a usuario	El sistema permite al usuario administrador asignar permisos a un usuario con perfil personal.
RF_11	Eliminar permiso a usuario	El sistema permite al usuario administrador eliminar un permiso asignado a un usuario con perfil personal.
RF_12	Ingresar módulo	El sistema permite al usuario administrador ingresar un nuevo módulo al sistema
RF_13	Ver listado de módulos	El sistema permite al usuario administrador ver el listado de módulos ingresados en el sistema.
RF_14	Editar módulo	El sistema permite al usuario administrador editar un módulo existente.
RF_15	Ingresar objetivo	El sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo objetivo al sistema.
RF_16	Ver listado de objetivos	El sistema permite al usuario personal ver el listado de objetivos existentes en el sistema.
RF_17	Editar objetivo	El sistema permite al usuario personal editar un objetivo.
RF_18	Ingresar estrategia	El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva estrategia al sistema
RF_19	Ver listado de estrategias	El sistema permite al usuario personal ver el listado de estrategias existentes en el sistema.
RF_20	Editar estrategia	El sistema permite al usuario personal editar una estrategia.
RF_21	Ingresar actividad	El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva actividad al sistema.
RF_22	Ver listado de actividad	El sistema permite al usuario personal ver el listado de actividades existentes en el sistema.
RF_23	Editar actividad	El sistema permite al usuario personal editar una actividad.
RF_24	Ingresar tipo de indicador	El sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo tipo de indicador al sistema.
RF_25	Ver listado de tipos de indicadores	El sistema permite al usuario personal ver el listado de tipos de indicadores existentes en el sistema.
RF_26	Editar tipo de indicador	El sistema permite al usuario personal editar un tipo de indicador.
RF_27	Ingresar indicador	El sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo indicador al

RF_28 Ver distado de indicadores existentes en el sistema. El sistema permite al usuario personal ver el listado de indicadores existentes en el sistema. RF_30 Editar indicador El sistema permite al usuario personal editar un indicador. RF_31 Ingresar hito El sistema permite al usuario personal editar un indicador. RF_31 Ingresar hito El sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo hito al sistema. RF_32 Ver listado de hitos El sistema permite al usuario personal ver el listado de hitos existentes en el sistema. RF_33 Editar hito El sistema permite al usuario personal editar un hito. RF_34 Ingresar lugar de compra El sistema permite al usuario personal editar un huco de compra RF_35 Ver listado de lugares de compra El sistema permite al usuario personal ver el listado de lugares de compra existentes en el sistema. RF_36 Editar lugar de compra El sistema permite al usuario personal editar un lugar de compra el sistema. RF_37 Ingresar tipo de compra El sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo tipo de compra al sistema. RF_38 Ver listado de tipos de compra el sistema permite al usuario personal editar un tipo de compra existena. RF_40 Ingresar compra El sistema permite al usuario personal rer el li			sistema.
RF_29 Ver detalle Indicador El sistema permite al usuario personal ver el detalle de un indicador. RF_30 Editar indicador El sistema permite al usuario personal editar un indicador. RF_31 Ingresar hito El sistema permite al usuario personal editar un indicador. RF_32 Ver listado de hitos El sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo hito al sistema. RF_33 Editar hito El sistema permite al usuario personal ver el listado de hitos existentes en el sistema. RF_34 Ingresar lugar de compra El sistema permite al usuario personal editar un hito. El sistema permite al usuario personal editar un hito. El sistema permite al usuario personal editar un huyor de compra existentes en el sistema. RF_36 Editar lugar de compra El sistema permite al usuario personal editar un lugar de compra existentes en el sistema. RF_37 Ingresar tipo de compra El sistema permite al usuario personal editar un lugar de compra al sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo tipo de compra existentes en el sistema. RF_39 Editar tipo de compra El sistema permite al usuario personal editar un tipo de compra existentes en el sistema. RF_40 Ingresar compra El sistema permite al usuario personal editar un tipo de compra existentes en el sistema. RF_41 Editar compra El sistema permite al usuario personal editar un tipo de compra existentes en el sistema. RF_42 Ver listado de compra El sistema permite al usuario personal editar un acompra. El sistema permite al usuario personal editar un seguimiento existentes en el sistema. El sistema permite al usuario personal editar un seguimiento a una compra. El sistema permite al usuario personal editar un seguimiento a una compra. El sistema permite al usuario personal ver el detalle de la compra y seguimiento El sistema permite al usuario personal editar un resumen de avance del proyecto. RF_45 Generar informes El sistema permite al usuario personal editar un resumen de avance del proyecto El sistema permite al usuario personal editar un nuevo proyecto. El sistema permit	RF 28		•
RF_30 Editar indicador El sistema permite al usuario personal editar un indicador. RF_31 Ingresar hito El sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo hito al sistema. RF_32 Ver listado de hitos El sistema permite al usuario personal ver el listado de hitos existentes en el sistema. RF_33 Editar hito El sistema permite al usuario personal editar un hito. RF_34 Ingresar lugar de compra El sistema permite al usuario personal editar un huevo lugar de compra RF_35 Ver listado de lugares de compra El sistema permite al usuario personal ver el listado de lugares de compra existentes en el sistema. RF_36 Editar lugar de compra El sistema permite al usuario personal editar un lugar de compra. RF_37 Ingresar tipo de compra El sistema permite al usuario personal editar un nuevo tipo de compra al sistema. RF_38 Ver listado de tipos de compra al sistema. El sistema permite al usuario personal editar un tipo de compra existentes en el sistema. RF_40 Ingresar compra El sistema permite al usuario personal editar un tipo de compra existentes en el sistema. RF_41 Editar compra El sistema permite al usuario personal editar un acompra. RF_42 Ver listado de compra y seguimiento de compra y seguimiento existentes en el sistema.<			
RF_32 Ver listado de hitos RF_33 Editar hito El sistema permite al usuario personal ver el listado de hitos existentes en el sistema. RF_34 Ingresar lugar de compra RF_35 Ver listado de lugares de compra Compra RF_36 Editar lugar de compra RF_37 Ingresar tipo de compra RF_38 Ver listado de tipos de compra RF_39 Editar tipo de compra RF_40 Ingresar compra El sistema permite al usuario personal editar un lugar de compra El sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo tipo de compra existentes en el sistema. RF_40 Ingresar compra El sistema permite al usuario personal ver el listado de tipos de compra El sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo tipo de compra existentes en el sistema. RF_40 Ingresar compra El sistema permite al usuario personal ver el listado de tipos de compra existentes en el sistema. RF_41 Editar compra El sistema permite al usuario personal editar un tipo de compra. RF_42 Ver listado de compras El sistema permite al usuario personal editar un tipo de compra existentes en el sistema. RF_43 Ver detalle de compra El sistema permite al usuario personal ver el listado de compra existentes en el sistema. RF_44 Ingresar seguimiento de compra de seguimiento RF_45 Editar seguimiento de compra compra compra RF_46 Ver resumen del proyecto El sistema permite al usuario personal editar un seguimiento a una compra. RF_46 Ver resumen del proyecto El sistema permite al usuario personal editar un seguimiento a una compra. RF_47 Editar seguimiento de El sistema permite al usuario personal editar un seguimiento a una compra. RF_48 Editar Proyecto El sistema permite al usuario personal editar un resumen de avance del proyecto. RF_48 Ingresar Proyecto El sistema permite al usuario personal editar un resumen de avance del proyecto. RF_49 Editar Proyecto El sistema permite al usuario personal editar un proyecto existente en el sistema. El sistema permite al usuario personal editar un proyecto existente en el sistema. El sistema permite al usuario personal editar un proyec			
RF_32 Ver listado de hitos RF_33 Editar hito El sistema permite al usuario personal ver el listado de hitos existentes en el sistema. RF_34 Ingresar lugar de compra RF_35 Ver listado de lugares de compra el sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo lugar de compra el sistema permite al usuario personal ver el listado de lugares de compra existentes en el sistema. RF_36 Editar lugar de compra El sistema permite al usuario personal ver el listado de lugares de compra existentes en el sistema. RF_37 Ingresar tipo de compra El sistema permite al usuario personal editar un lugar de compra el sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo tipo de compra el sistema permite al usuario personal ver el listado de tipos de compra el sistema permite al usuario personal ver el listado de tipos de compra el sistema permite al usuario personal ver el listado de tipos de compra el sistema permite al usuario personal editar un tipo de compra. RF_40 Ingresar compra El sistema permite al usuario personal editar una compra. RF_41 Editar compra El sistema permite al usuario personal editar una compra. RF_42 Ver listado de compras el sistema. RF_43 Ver detalle de compra y sistema permite al usuario personal ver el listado de compras existentes en el sistema. RF_44 Ingresar seguimiento de compra de	KF_30	Editar indicador	
RF_33 Editar hito El sistema permite al usuario personal editar un hito. RF_34 Ingresar lugar de compra RF_35 Ver listado de lugares de compra (compra existentes en el sistema permite al usuario personal ver el listado de lugares de compra (compra existentes en el sistema) RF_36 Editar lugar de compra (El sistema permite al usuario personal editar un lugar de compra (compra al sistema) RF_37 Ingresar tipo de compra (El sistema permite al usuario personal editar un lugar de compra (compra al sistema) RF_38 Ver listado de tipos de compra (El sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo tipo de compra (compra existentes en el sistema) RF_40 Ingresar compra (El sistema permite al usuario personal editar un tipo de compra (El sistema permite al usuario personal ingresar un nueva compra al sistema) RF_41 Editar compra (El sistema permite al usuario personal editar una compra. RF_42 Ver listado de compra (El sistema permite al usuario personal editar una compra.) RF_43 Ver detalle de compra (El sistema permite al usuario personal ver el listado de compra (compra (com	RF_31	Ingresar hito	sistema.
RF_33 Editar hito El sistema permite al usuario personal editar un hito. RF_34 Ingresar lugar de compra RF_35 Ver listado de lugares de compra El sistema permite al usuario personal ver el listado de lugares de compra existentes en el sistema. RF_36 Editar lugar de compra El sistema permite al usuario personal ver el listado de lugares de compra existentes en el sistema. RF_37 Ingresar tipo de compra El sistema permite al usuario personal editar un lugar de compra. RF_38 Ver listado de tipos de compra El sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo tipo de compra existentes en el sistema. RF_39 Editar tipo de compra El sistema permite al usuario personal ver el listado de tipos de compras existentes en el sistema. RF_40 Ingresar compra El sistema permite al usuario personal editar un tipo de compra. El sistema permite al usuario personal editar un a nueva compra al sistema. RF_41 Editar compra El sistema permite al usuario personal editar una compra. El sistema permite al usuario personal ver el listado de compras existentes en el sistema. RF_42 Ver listado de compra y seguimiento de compra de sexistentes en el sistema. RF_44 Ingresar seguimiento de compra de ditar una compra y su seguimiento RF_45 Editar seguimiento de compra de ditar una seguimiento de compra de compra. RF_46 Ver resumen del proyecto El sistema permite al usuario personal editar un seguimiento de una compra. RF_47 Generar informes El sistema permite al usuario personal ver un resumen de avance del proyecto RF_48 Ingresar Proyecto El sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo proyecto. RF_48 Editar Proyecto El sistema permite al usuario personal editar un proyecto existente en el sistema. El sistema permite al usuario personal deltar un proyecto existente en el sistema. El sistema permite al usuario personal ver un resumen de avance del proyecto. El sistema permite al usuario personal editar un proyecto existente en el sistema. El sistema permite al usuario personal editar un proyecto existente en el si	RF_32	Ver listado de hitos	
RF_35 Ver listado de lugares de compra El sistema permite al usuario personal ver el listado de lugares de compra El sistema permite al usuario personal editar un lugar de compra El sistema permite al usuario personal editar un lugar de compra El sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo tipo de compra El sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo tipo de compra El sistema permite al usuario personal ver el listado de tipos de compra esistema. El sistema permite al usuario personal editar un tipo de compra El sistema permite al usuario personal editar un tipo de compra El sistema permite al usuario personal editar un tipo de compra El sistema permite al usuario personal editar un a compra El sistema permite al usuario personal editar una compra El sistema permite al usuario personal editar una compra El sistema permite al usuario personal ver el listado de compras El sistema permite al usuario personal ver el detalle de la compra y su seguimiento Seguimiento El sistema permite al usuario personal ver el detalle de la compra y su seguimiento El sistema permite al usuario personal ingresar un seguimiento a una compra El sistema permite al usuario personal editar un seguimiento a una compra El sistema permite al usuario personal editar un seguimiento a una compra El sistema permite al usuario personal editar un seguimiento de una compra El sistema permite al usuario personal editar un resumen de avance del proyecto El sistema permite al usuario personal generar informes del proyecto El sistema permite al usuario personal editar un proyecto existente en el sistema. El sistema permite al usuario personal editar un proyecto existente en el sistema. El sistema permite al usuario personal editar un proyecto existente en el sistema. El sistema permite al usuario personal editar un proyecto existente en el sistema. El sistema permite al usuario personal editar un proyecto existente en el sistema. El sistema permite al usuario personal editar	RF_33	Editar hito	
RF_36 Editar lugar de compra El sistema permite al usuario personal editar un lugar de compra. RF_37 Ingresar tipo de compra El sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo tipo de compra al sistema. RF_38 Ver listado de tipos de compra El sistema permite al usuario personal ver el listado de tipos de compra existentes en el sistema. RF_39 Editar tipo de compra El sistema permite al usuario personal editar un tipo de compra. RF_40 Ingresar compra El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva compra al sistema. RF_41 Editar compra El sistema permite al usuario personal editar una compra. El sistema permite al usuario personal ver el listado de compras existentes en el sistema. RF_42 Ver listado de compras El sistema permite al usuario personal ver el listado de compras existentes en el sistema. RF_43 Ver detalle de compra y seguimiento El sistema permite al usuario personal ver el detalle de la compra y su seguimiento RF_44 Ingresar seguimiento de compra de El sistema permite al usuario personal ingresar un seguimiento a una compra. RF_45 Editar seguimiento de compra de El sistema permite al usuario personal editar un seguimiento de una compra. RF_46 Ver resumen del proyecto El sistema permite al usuario personal generar informes del proyecto RF_47 Generar informes El sistema permite al usuario personal generar informes del proyecto. RF_48 Ingresar Proyecto El sistema permite al usuario personal editar un proyecto existente en el sistema. El sistema permite al usuario personal ver el listado de proyecto. El sistema permite al usuario personal editar un proyecto existente en el sistema. El sistema permite al usuario personal editar un proyecto existente en el sistema.	RF_34	Ingresar lugar de compra	
RF_36 Editar lugar de compra RF_37 Ingresar tipo de compra RF_38 Ver listado de tipos de compra e dompra e de compra de compra e la sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo tipo de compra e listado de tipos de compra e compra e compra e compra e compra e listado de tipos de compra e listado de compra e existentes en el sistema. RF_42 Ver listado de compra e listado de compra e listado de compra e existentes en el sistema. RF_43 Ver detalle de compra y su seguimiento e la sistema permite al usuario personal ver el detalle de la compra y su seguimiento RF_44 Ingresar seguimiento de compra e compra. RF_45 Editar seguimiento de compra e compra. RF_46 Ver resumen del proyecto e la sistema permite al usuario personal editar un seguimiento de una compra. RF_47 Generar informes e la sistema permite al usuario personal ver un resumen de avance del proyecto e la sistema permite al usuario personal generar informes del proyecto. RF_48 Ingresar Proyecto e la sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo proyecto. RF_49 Editar Proyecto El sistema permite al usuario personal editar un proyecto existente en el sistema. El sistema permite al usuario personal editar un proyecto existente en el sistema. El sistema permite al usuario personal editar un proyecto existente en el sistema. El sistema permite al usuario personal editar un proyecto existente en el sistema. El sistema permite al usuario personal editar un proyecto existente en el sistema.	RF_35		
RF_37 Ingresar tipo de compra RF_38 Ver listado de tipos de compra compra al sistema. RF_39 Editar tipo de compra El sistema permite al usuario personal ver el listado de tipos de compra existentes en el sistema. RF_40 Ingresar compra El sistema permite al usuario personal editar un tipo de compra. RF_41 Editar compra El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva compra al sistema. RF_42 Ver listado de compras El sistema permite al usuario personal editar una compra. RF_43 Ver detalle de compras El sistema permite al usuario personal ver el listado de compras existentes en el sistema. RF_44 Ingresar seguimiento de compra y seguimiento de compra de compra espuimiento RF_45 Editar seguimiento de compra de la sistema permite al usuario personal editar un seguimiento de una compra. RF_46 Ver resumen del proyecto El sistema permite al usuario personal generar informes del proyecto RF_47 Generar informes El sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo proyecto. RF_48 Ingresar Proyecto El sistema permite al usuario personal editar un proyecto existente en el sistema. El sistema permite al usuario personal editar un proyecto existente en el sistema. El sistema permite al usuario personal editar un proyecto existente en el sistema. El sistema permite al usuario personal editar un proyecto existente en el sistema. El sistema permite al usuario personal editar un proyecto existente en el sistema.	RF_36		•
RF_38	RF_37	Ingresar tipo de compra	
RF_39Editar tipo de compraEl sistema permite al usuario personal editar un tipo de compra.RF_40Ingresar compraEl sistema permite al usuario personal ingresar una nueva compra al sistema.RF_41Editar compraEl sistema permite al usuario personal editar una compra.RF_42Ver listado de comprasEl sistema permite al usuario personal ver el listado de compras existentes en el sistema.RF_43Ver detalle de compra y seguimientoEl sistema permite al usuario personal ver el detalle de la compra y su seguimientoRF_44Ingresar seguimiento de compraEl sistema permite al usuario personal ingresar un seguimiento a una compra.RF_45Editar seguimiento de compraEl sistema permite al usuario personal editar un seguimiento de una compra.RF_46Ver resumen del proyectoEl sistema permite al usuario personal ver un resumen de avance del proyectoRF_47Generar informesEl sistema permite al usuario personal generar informes del proyecto.RF_48Ingresar ProyectoEl sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo proyecto.RF_49Editar ProyectoEl sistema permite al usuario personal editar un proyecto existente en el sistema.El sistema permite al usuario personal ver el listado de proyectos existentes en el sistema.	RF_38	-	El sistema permite al usuario personal ver el listado de tipos de
RF_40 Ingresar compra	RF_39		
RF_41Editar compraEl sistema permite al usuario personal editar una compra.RF_42Ver listado de comprasEl sistema permite al usuario personal ver el listado de compras existentes en el sistema.RF_43Ver detalle de compra y seguimientoEl sistema permite al usuario personal ver el detalle de la compra y su seguimientoRF_44Ingresar seguimiento de compraEl sistema permite al usuario personal ingresar un seguimiento a una compra.RF_45Editar seguimiento de compraEl sistema permite al usuario personal editar un seguimiento de una compra.RF_46Ver resumen del proyectoEl sistema permite al usuario personal ver un resumen de avance del proyectoRF_47Generar informesEl sistema permite al usuario personal generar informes del proyecto.RF_48Ingresar ProyectoEl sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo proyecto.RF_49Editar ProyectoEl sistema permite al usuario personal editar un proyecto existente en el sistema.RF_50Ver Listado de ProyectosEl sistema permite al usuario personal ver el listado de proyectos existentes en el sistema.		-	El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva compra al
RF_42 Ver listado de compras El sistema permite al usuario personal ver el listado de compras existentes en el sistema. RF_43 Ver detalle de compra y seguimiento El sistema permite al usuario personal ver el detalle de la compra y su seguimiento Seguimiento El sistema permite al usuario personal ingresar un seguimiento a una compra El sistema permite al usuario personal editar un seguimiento de una compra El sistema permite al usuario personal editar un seguimiento de una compra El sistema permite al usuario personal ver un resumen de avance del proyecto El sistema permite al usuario personal generar informes del proyecto RF_47 Generar informes El sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo proyecto RF_48 Ingresar Proyecto El sistema permite al usuario personal editar un proyecto existente en el sistema El sistema permite al usuario personal editar un proyecto existente en el sistema El sistema permite al usuario personal ver el listado de proyectos El sistema permite al usuario personal ver el listado de proyectos El sistema permite al usuario personal ver el listado de proyectos El sistema permite al usuario personal ver el listado de proyectos El sistema permite al usuario personal ver el listado de proyectos El sistema permite al usuario personal ver el listado de proyectos El sistema permite al usuario personal ver el listado de proyectos El sistema permite al usuario personal ver el listado de proyectos El sistema permite al usuario personal ver el listado de proyectos El sistema permite al usuario personal ver el listado de proyectos El sistema permite al usuario personal ver el listado de proyectos El sistema permite al usuario personal ver el listado de proyectos El sistema permite al usuario personal ver el listado de proyectos El sistema permite al usuario personal ver el listado de proyectos El sistema permite al usuario personal ver el listado de proyectos El sistema permite al usuario personal ver el listado de proyec	RF 41	Editar compra	
RF_43seguimientoseguimientoRF_44Ingresar seguimiento de compraEl sistema permite al usuario personal ingresar un seguimiento a una compra.RF_45Editar seguimiento de compraEl sistema permite al usuario personal editar un seguimiento de una compra.RF_46Ver resumen del proyectoEl sistema permite al usuario personal ver un resumen de avance del proyectoRF_47Generar informesEl sistema permite al usuario personal generar informes del proyecto.RF_48Ingresar ProyectoEl sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo proyecto.RF_49Editar ProyectoEl sistema permite al usuario personal editar un proyecto existente en el sistema.RF_50Ver Listado de ProyectosEl sistema permite al usuario personal ver el listado de proyectos existentes en el sistema.		-	El sistema permite al usuario personal ver el listado de compras
Compra compra. RF_45	RF_43		
compra compra. RF_46 Ver resumen del El sistema permite al usuario personal ver un resumen de avance del proyecto RF_47 Generar informes El sistema permite al usuario personal generar informes del proyecto. RF_48 Ingresar Proyecto El sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo proyecto. RF_49 Editar Proyecto El sistema permite al usuario personal editar un proyecto existente en el sistema. El sistema permite al usuario personal ver el listado de proyectos existentes en el sistema.	RF_44	-	
Proyecto proyecto RF_47 Generar informes El sistema permite al usuario personal generar informes del proyecto. RF_48 Ingresar Proyecto El sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo proyecto. RF_49 Editar Proyecto El sistema permite al usuario personal editar un proyecto existente en el sistema. RF_50 Ver Listado de Proyectos El sistema permite al usuario personal ver el listado de proyectos existentes en el sistema.	RF_45	_	
RF_48 Ingresar Proyecto El sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo proyecto. RF_49 Editar Proyecto El sistema permite al usuario personal editar un proyecto existente en el sistema. RF_50 Ver Listado de Proyectos El sistema permite al usuario personal ver el listado de proyectos existentes en el sistema.	RF_46		
RF_49 Editar Proyecto El sistema permite al usuario personal editar un proyecto existente en el sistema. RF_50 Ver Listado de Proyectos El sistema permite al usuario personal ver el listado de proyectos existentes en el sistema.	RF_47	Generar informes	El sistema permite al usuario personal generar informes del proyecto.
RF_49 Editar Proyecto El sistema permite al usuario personal editar un proyecto existente en el sistema. RF_50 Ver Listado de Proyectos El sistema permite al usuario personal ver el listado de proyectos existentes en el sistema.	RF_48	Ingresar Proyecto	El sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo proyecto.
existentes en el sistema.	RF_49		
RF_51 Ver detalle de Proyecto El sistema permite al usuario personal ver el detalle de un proyecto.	RF_50	Ver Listado de Proyectos	
	RF_51	Ver detalle de Proyecto	El sistema permite al usuario personal ver el detalle de un proyecto.

Tabla 1: Requerimientos Funcionales del sistema

4.4.2 Interfaces externas de entrada

Identificador	Nombre del ítem.	Detalle de Datos contenidos en ítem
DE_01	Datos Proyecto	TITULO_PROYECTO, CODIGO_PROYECTO, ANIO1_IN_PROYECTO, ANIO1_FIN_PROYECTO, ANIO2_IN_PROYECTO, ANIO2_FIN_PROYECTO, ANIO3_IN_PROYECTO, ANIO3_FIN_PROYECTO
DE_02	Datos Objetivo	ID_PROYECTO, NUMERO_OBJETIVO, NOMBRE_OBJETIVO, DESCRIPCION_OBJETIVO
DE_03	Datos Estrategia	ID_OBJETIVO, NUMERO_ESTRATEGIA, DESCRIPCION_ESTRATEGIA
DE_04	Datos Actividad	ID_ESTRATEGIA, NUMERO_ACTIVIDAD, DESCRIPCION_ACTIVIDAD, ESTADO_ACTIVIDAD
DE_05	Datos Tipo de Indicador	NOMBRE_TIPO_INDICADOR
DE_06	Datos Indicador	ID_OBJETIVO, ID_TIPO_INDICADOR, NOMBRE_INDICADOR, DESCRIPCIÓN INDICADOR, LINEABASE_INDICADOR, MEDIDA_INDICADOR, VERIFICACION_INDICADOR, META1_INDICADOR, META2_INDICADOR, META3_INDICADOR, SEMAFORO1_INDICADOR, SEMAFORO2_INDICADOR, SEMAFORO3_INDICADOR
DE_07	Datos Hito	ID_OBJETIVO, DESCRIPCION_HITO, VERIFICACION_HITO, HITO1, HITO2, HITO3, SEM_HITO1, SEM_HITO2, SEM_HITO3
DE_08	Datos Lugar de Compra	NOMBRE_LUGAR
DE_09	Datos Tipo de Compra	NOMBRE_TIPO_COMPRA, SEM1_TC, SEM2_TC, SEM3_TC, SEM4_TC
DE_10	Datos de Compra	ID_PROYECTO, ID_TIPO_COMPRA, ID_PERSONAL, DETALLE_COMPRA, FECHA_IN_GESTION_COMPRA, FECHA_FIN_GESTION_COMPRA, COTIZACION_COMPRA, VALOR_TOTAL_COMPRA, NUM_SOLICITUD_COMPRA, FECHA_SOLICITUD_COMPRA, NUM_ODC_COMPRA, FECHA_ODC_COMPRA, FECHA_LICITACION_COMPRA, ID_LICITACION_COMPRA, COMENTARIO_COMPRA, ESTADO_COMPRA,
DE_11	Datos Seguimiento Compra	ID_LUGAR, FECHA_INICIO_SEG, FECHA_FIN_SEG, COMENTARIO_SEG
DE_12	Datos Personal	RUT_PERSONAL, NOMBRE_PERSONAL, APELLIDO_P_PERSONAL, APELLIDO_M_PERSONAL, CORREO_PERSONAL
DE_13	Datos Usuario	ID_PERSONAL, NOMBRE_USUARIO, CLAVE_USUARIO, ESTADO_USUARIO
DE_14	Datos Modulo	NOMBRE_MODULO, URL_MODULO
DE_15	Datos Permisos	NOMBRE_USUARIO, ID_MODULO, TIPO_PERMISO
Tabla 2. Interfaces Externas de entrada		

Tabla 2: Interfaces Externas de entrada

4.4.3 Interfaces externas de Salida

Identificador	Nombre del ítem.	Detalle de Datos contenidos en ítem	Medio Salida
IS_01	Listado Personal	RUT_PERSONAL, NOMBRE_PERSONAL, APELLIDO_P_PERSONAL, APELLIDO_M_PERSONAL, CORREO_PERSONAL, NOMBRE_USUARIO	Pantalla
IS_02	Listado de Usuarios	NOMBRE_PERSONA, APELLIDO_P_PERSONAL, APELLIDO_M_PERSONAL, NOMBRE_USUARIO, ESTADO_USUARIO	Pantalla
IS_03	Listado de Módulos	NOMBRE_MODULO, URL_MODULO	Pantalla
IS_04	Listado de Objetivos	CODIGO_PROYECTO, NUMERO_OBJETIVO, NOMBRE_OBJETIVO, DESCRIPCION_OBJETIVO	Pantalla
IS_05	Listado de Estrategias	NOMBRE_OBJETIVO, NUMERO_ESTRATEGIA, DESCRIPCION_ESTRATEGIA	Pantalla
IS_06	Listado de Actividades	NUMERO_OBJETIVO, NUMERO_ESTRATEGIA, NUMERO_ACTIVIDAD, DESCRIPCION_ACTIVIDAD, ESTADO_ACTIVIDAD	Pantalla
IS_07	Listado de Tipos de Indicadores	NOMBRE_TIPO_INDICADOR	Pantalla
IS_08	Listado de Indicadores	NOMBRE_OBJETIVO, NOMBRE_TIPO_INDICADOR, NOMBRE_INDICADOR, DESCRIPCION_INDICADOR, PORCENT1_INDICADOR, PORCENT2_INDICADOR, PORCENT3_INDICADOR	Pantalla
IS_09	Listado de Hitos	NOMBRE_OBJETIVO, DESCRIPCION_HITO, VERIFICACION_HITO, SEM_HITO1, SEM_HITO2, SEM_HITO3	Pantalla
IS_10	Listado lugares de Compra	NOMBRE_LUGAR	Pantalla
IS_11	Listado Tipos de Compra	NOMBRE_TIPO_COMPRA, SEM1_TC, SEM2_TC, SEM3_TC, SEM4_TC	Pantalla
IS_12	Listado de Compra	ID_COMPRA, DETALLE_COMPRA, NOMBRE_TIPO_COMPRA, DIAS_HABILES_COMPRA, ESTADO_COMPRA	Pantalla
IS_13	Listado de Proyectos	TITULO_PROYECTO, CODIGO_PROYECTO, ANIO1_IN_PROYECTO, ANIO3_FIN_PROYECTO	Pantalla
IS_14	Resumen Proyecto	NOMBRE_OBJETIVO, DESCRIPCION_OBJETIVO, NUMERO_ESTRETAGIA, DESCRIPCION_ESTRATEGIA, NUMERO_ACTIVIDAD, DESCRIPCION_ACTIVIDAD, ESTADO_ACTIVIDAD, NOMBRE_INDICADOR, DESCRIPCION_INDICADOR, PORCENT1_INDICADOR, PORCENT2_INDICADOR, PORCENT3_INDICADOR, DESCRIPCION_HITO, SEM_HITO1, SEM_HITO2, SEM_HITO3	Pantalla, PDF

Tabla 3: Interfaces Externas de Salida

4.4.4 Atributos del producto

USABILIDAD:

Facilidad de aprendizaje:

El software debe ser de fácil aprendizaje para las personas que estén familiarizadas con las gestiones que se realizan en el proyecto CD InES, puesto que debe poseer una interfaz con secciones bien definidas y botones que indiquen claramente la función que cumplen.

Operabilidad:

El software debe emitir distintos mensajes al usuario para que éste pueda operar con facilidad el sistema.

Los mensajes de error relacionados con el ingreso y procesamientos de datos indican claramente su causa y su posible solución.

Los mensajes de alerta que el sistema emita cuando el usuario realice una acción indican claramente las posibles consecuencias que ésta pudiera tener el sistema.

PORTABILIDAD:

Facilidad de instalación:

El software debe ser instalado por una persona con conocimientos en herramientas de desarrollo, para configurar los parámetros básicos de acceso. Ésta operación se hace una sola vez, ya que se realiza en los servidores de la Universidad y es accedido vía web. En el caso de la Aplicación Móvil, ésta tendrá un instalador automatizado, por lo que la persona que desee utilizarla, sólo debe descargar la aplicación y presionar instalar.

FUNCIONABILIDAD:

Idoneidad:

El sistema debe satisfacer todos los requerimientos funcionales definidos, los cuales serán probados tanto por los desarrolladores como por los usuarios.

Precisión:

El software proporciona un grado de 96% de precisión requerido para los cálculos y resultados requeridos para la generación de los informes y del resumen de avance del proyecto.

Los porcentajes que se generan son aproximados a la unidad siguiente.

Seguridad:

El software protege la información y datos almacenados en el sistema, validando a los usuarios mediante usuario y clave, de manera que las personas no autorizadas no puedan acceder a éstos.

El sistema considera además permisos de usuarios para así otorgarle acceso a las funcionalidades del sistema.

5 FACTIBILIDAD

5.1 Factibilidad técnica.

Para el desarrollo del software es necesario el uso de:

- > Un laptop o computador de escritorio con las siguientes características mínimas:
 - Sistema operativo: Windows 7 x86, Linux x86 o Mac OS 10.8
 - Procesador: Core i3 1.6 GHz
 - Disco Duro: 120 GB
 - RAM: 2 GB
- Microsoft Project versión 2007:Planificación del proyecto y creación de carta Gantt.
- PowerDesigner versión 15.1:Modelamiento de la información.
- > Apache 2.2.16: Servidor para trabajar de forma local
- > PHP 5.3.3-7: Lenguaje de programación.
- ➤ Yii Framework 1.1.14: Framework para la estructura del software
- PostgreSql 8.4: Gestor de base de datos.
- KomodoEdit 8:Creación de código y organización de la aplicación.
- ➤ Microsoft Word 2007:Software utilizado en le creación y edición de los informes que posee el sistema.
- > Bootstrap 3: Para el diseño de interfaz de la aplicación.

Universidad del Bío-Bío. Sistema de Bibliotecas - Chile

El sistema necesita de un servidor para su funcionamiento, el cual debe contar con las

siguientes características mínimas:

Sistema Operativo: OpenSUSE, Debian 6, CentOS

> Procesador: Core Xeon 3.0GHz

➤ RAM: 4 GB

Disco duro: 2 discos de 120 GB

En lo que respecta a los dispositivos, equipos y software que se necesitan para el uso del

sistema debemos mencionar que cada integrante de la organización que desee ingresar al

software necesita de un computador o dispositivo móvil con acceso a internet.

No se tiene necesidad de incurrir en contratación de capacitación o la externalización de

desarrollo, por lo que no existe incidencia en la factibilidad económica en este ámbito del

proyecto.

El equipo de trabajo que realiza el software tiene habilidades técnicas y profesionales, tanto

en programación web y móvil como en la aplicación de técnicas, además del conocimiento

necesario para la creación de la base de datos correspondiente y la administración de la

misma.

5.2 Factibilidad operativa.

El sistema ofrece una solución al proceso de seguimiento y control de avance del proyecto

CD InES, para disminuir la inversión de tiempo que actualmente se utiliza en realizar tareas

de forma manual, automatizando el acceso a la información mediante una plataforma web y

además permitiendo la visualización de esta a través de una aplicación móvil.

La plataforma web mantendrá los indicadores, hitos, actividades y compras disponibles y

actualizados, lo que permitirá a los usuarios que accedan fácil y oportunamente a la

información requerida. Adicionalmente, basándose en esta información, se proporcionarán

informes que apoyen una toma de decisiones informada.

De lo anterior se puede concluir que el software tendrá un impacto positivo en la

organización en cuanto al manejo y disponibilidad de informes, gráficos y tiempos

destinados a las actividades, hitos o indicadores.

22

5.3 Factibilidad económica.

Para que los integrantes de la organización puedan hacer uso del sistema web, la Universidad del Bío Bío proveerá de espacio en los servidores institucionales. Esto no tendrá costo asociado al proyecto.

El costo de la mano de obra, es decir, el desarrollo del software, es sin duda un ahorro para la institución, al ser realizado por el equipo de ingenieros a cargo como parte de su proyecto de título, por lo que no se realizará cobro alguno por el sistema y su instalación en la Universidad del Bío Bío.

5.4 Conclusión de la factibilidad

Por una parte, en la factibilidad técnica se determina que para el desarrollo del software el equipo de trabajo posee el conocimiento y herramientas necesarias para el análisis, diseño y construcción de éste.

En la factibilidad operativa se determina que el sistema otorga cambios beneficiosos para la organización, ya que se automatizan procesos que actualmente son realizados de forma manual y en forma engorrosa. Con el software se aportará en la forma de llevar a cabo el proceso de registro de los indicadores relacionados al proyecto, además de la generación de informes.

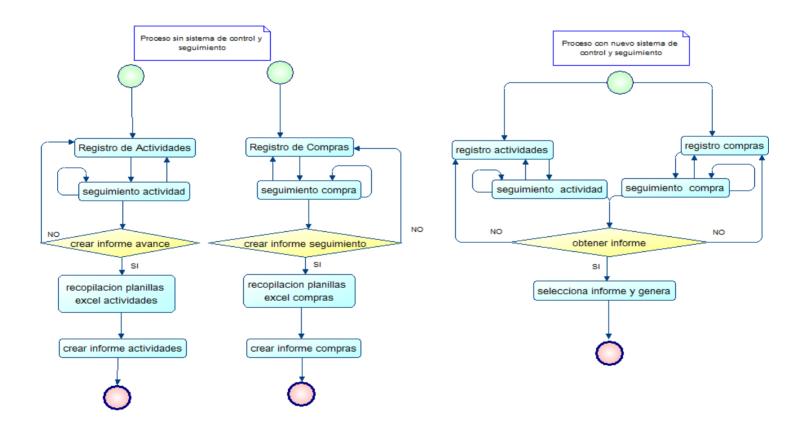
Finalmente, en la factibilidad económica se concluye que el proyecto no presenta costos asociados a la compra y mantención de servidores. Adicionalmente el desarrollo del software se considera como un gran ahorro para el proyecto.

Podemos entonces concluir que los estudios de factibilidad dan cuenta que el proyecto es completamente factible.

6 ANÁLISIS

6.1 Procesos de Negocios futuros

Presentación del proceso de negocios



6.2 Diagrama de casos de uso

6.2.1 Actores

Administrador: El administrador del sistema está representado por el

El nivel de conocimientos técnicos requeridos para el uso del sistema es un nivel medio. No debe tener mucho conocimiento en cuanto a computación, pero si debe conocer el sistema a cabalidad, ya que posee acceso a funcionalidades que son de alto riesgo, como por ejemplo el eliminar. Debe entender las consecuencias que las alertas le indique cuando desee utilizar las opciones de eliminar en el sistema.

Funciones del software a las cuales tiene acceso:

- Ingresar al sistema y cambiar clave de acceso.
- Ingresar, ver y editar personal.
- Ingresar, ver y cambiar clave de usuarios.
- Asignar, ver y eliminar permisos de usuario.
- Ingresar, ver y editar módulos del sistema.

Personal: El personal del sistema está representado por el las personas relacionadas al proyecto con distintos cargos.

El nivel de conocimientos técnicos requeridos para el uso del sistema es un nivel medio. No debe tener mucho conocimiento en cuanto a computación, pero si debe conocer el sistema a cabalidad, ya que posee acceso a funcionalidades que son de alto riesgo, como por ejemplo el eliminar. Debe entender las consecuencias que las alertas le indique cuando desee utilizar las opciones de eliminar en el sistema.

Funciones del software a las cuales tiene acceso:

- Ingresar al sistema y cambiar clave de acceso
- Ingresar, ver y editar objetivos estrategias y actividades.
- Ingresar, ver y editar tipos de indicadores.
- Ingresar, ver y editar hitos e indicadores.
- Ingresar, ver y editar tipos y lugares de compra.
- Ingresar ver y editar compras y sus seguimientos.
- Ver resumen de avance del proyecto y generar informes

6.2.2 Casos de Uso y descripción

Los casos de uso se han separado para facilitar su comprensión, debido a su gran extensión.

Casos de uso actor Administrador:

Representan las funciones que el administrador tiene en el sistema. Dentro de las cuales se incluyen la gestión de usuarios, gestión de personal, gestión de módulos y permisos de usuario.

Casos de uso actor Personal:

Representan las funciones que los directivos tienen en el sistema. Dentro de las cuales se incluyen la generación de informes de Evaluaciones y Encuestas.

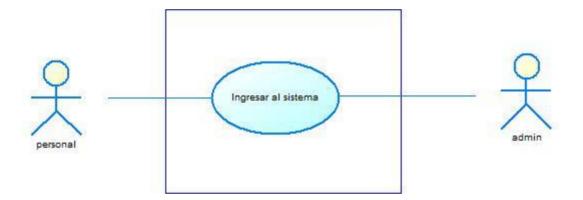


Ilustración 2: Caso de Uso Ingresar al sistema

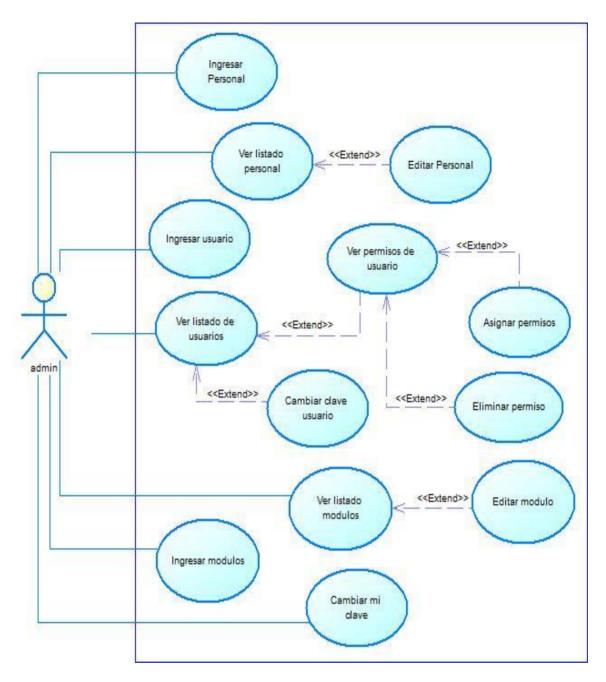


Ilustración 3: Casos de Uso Actor administrador

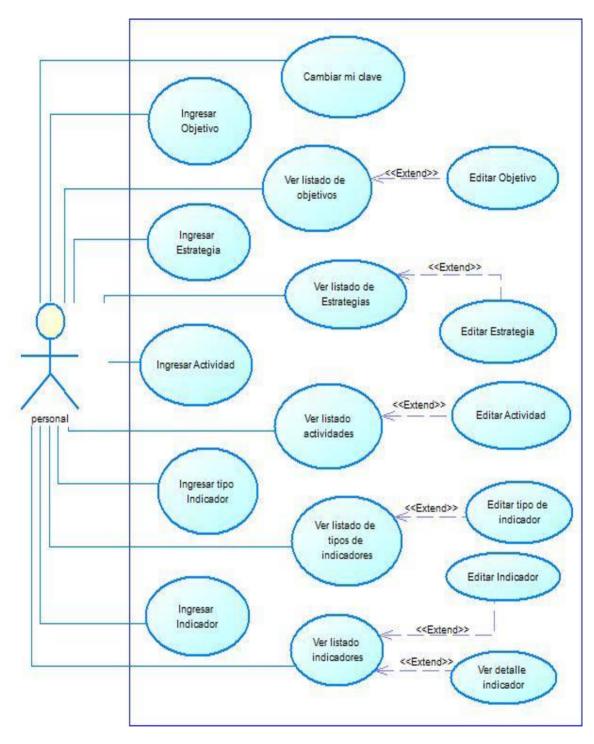


Ilustración 4: Casos de Uso Actor personal (Parte 1)

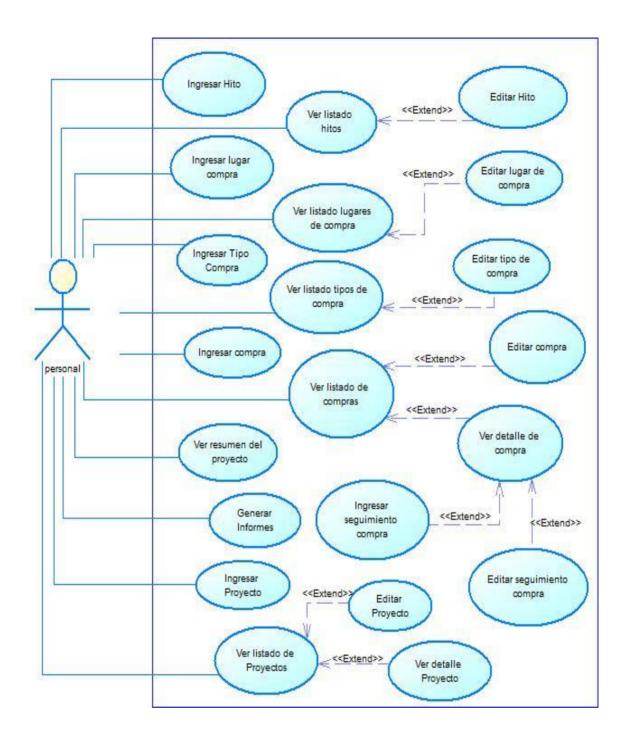


Ilustración 5: Casos de Uso Actor personal (Parte 2)

6.2.3 Especificación de los Casos de Uso

6.2.3.1 Caso de Uso: <Ingresar al Sistema>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal y administrador para ingresar al sistema.
- Pre-Condiciones: Existe al menos un usuario ingresado en el sistema.
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega formulario de ingreso al
	sistema.
2. Completa los campos solicitados	3. Valida la información ingresada y
	4. a) si es un usuario válido, realiza el
	acceso al sistema.

• Flujo de Eventos Alternativo:

Al actor	El sistema
	4. b) Si el usuario no es válido, vuelve
	al paso 1.

• Post-Condiciones: se abre una sesión de trabajo en el sistema para el usuario.

Tabla 4: Caso de Uso Ingresar al Sistema

6.2.3.2 Caso de Uso: <Cambiar Clave>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal y administrador para cambiar su clave de ingreso al sistema
- Pre-Condiciones: El usuario debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al sistema"
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega formulario para cambiar
	la clave de usuario.
2. Completa los campos solicitados	3. Valida la información ingresada y
	4 a) Si la información es correcta,
	realiza el cambio de clave

• Flujo de Eventos Alternativo:

Al actor	El sistema
	4 b) Si la información ingresada no es
	válida, vuelve al paso 1

• Post-Condiciones: se realiza el cambio de clave de acceso del usuario.

Tabla 5: Caso de Uso Cambiar Clave

6.2.3.3 Caso de Uso: <Ingresar Personal>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el administrador para ingresar un nuevo personal al sistema.
- Pre-Condiciones: El administrador debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al Sistema"
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega el formulario de ingreso
	de personal.
2. Completa los campos solicitados.	3. Valida la información ingresada y
	4) a) Si la información ingresada es
	válida, ingresa el nuevo personal al
	sistema.

• Flujo de Eventos Alternativo:

Al actor	El sistema
	4 b) Si la información ingresada es
	inválida, entrega un mensaje de error y
	vuelve al paso 2

• Post-Condiciones: El nuevo personal es ingresado al sistema.

Tabla 6: Caso de Uso Ingresar Personal

6.2.3.4 Caso de Uso: <Ver Listado Personal>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el administrador para ver el listado de personal ingresado en el sistema.
- Pre-Condiciones: El administrador debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al sistema"

Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega el listado de personal
	existente en el sistema.

- Flujo de Eventos Alternativo: No existe flujo de eventos alternativo
- Post-Condiciones: el sistema despliega el listado del personal existente en el sistema.

Tabla 7: Caso de Uso Ver Listado Personal

6.2.3.5 Caso de Uso: <Editar Personal>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el administrador para editar un personal.
- Pre-Condiciones: El administrador debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al sistema" y "Ver listado de personal". Además debe existir al menos un personal ingreso en el sistema.
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega el formulario para editar
	el personal seleccionado.
2. Edita los campos desplegados por el	3. Valida la información ingresada y
sistema.	4 a) Si la información ingresada es
	válida, guarda los cambios realizados
	al personal.

• Flujo de Eventos Alternativo:

Al actor	El sistema
	4 b) Si la información ingresada es
	inválida, entrega un mensaje de error y
	vuelve al paso 2.

• Post-Condiciones: los datos del personal son editados en el sistema.

Tabla 8: Caso de Uso Editar Personal

6.2.3.6 Caso de Uso: <Ingresar Usuario>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el administrador para ingresar un nuevo usuario al sistema
- Pre-Condiciones: El administrador debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al sistema". Además debe existir al menos un personal ingresado en el sistema.
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega el formulario de ingreso
	del usuario.
2. Completa los campos solicitados	3. Valida la información ingresada y
	4 a) Si la información ingresada es
	válida ingresa el nuevo usuario al
	sistema.

• Flujo de Eventos Alternativo:

Al actor	El sistema
	4 b) Si la información ingresada es
	inválida, entrega un mensaje de error y
	vuelve al paso 2.

Post-Condiciones: El nuevo usuario es ingresado al sistema.

Tabla 9: Caso de Ingresar Usuario

6.2.3.7 Caso de Uso: <Ver Listado de Usuarios>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el administrador para ver el listado de usuarios ingresados en el sistema.
- Pre-Condiciones: El administrador debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al sistema"

Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega el listado de usuarios
	existentes en el sistema.

- Flujo de Eventos Alternativo: No existe flujo de eventos alternativo
- Post-Condiciones: El sistema despliega el listado de usuarios existentes en el sistema.

Tabla 10: Caso de Uso Ver Listado de Usuarios

6.2.3.8 Caso de Uso: <Cambiar Clave Usuario>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el administrador para cambiar la clave de acceso al sistema de un usuario personal.
- Pre-Condiciones: El administrador debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al sistema" y "Ver listado de Usuarios"
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega el formulario para
	cambiar la clave de acceso del usuario.
2. Completa los campos solicitados	3. Valida la información ingresada y
	4 a) Si la información ingresada es
	válida, realiza el cambio de clave de
	acceso del usuario.

• Flujo de Eventos Alternativo:

Al actor	El sistema
	4 b) Si la información ingresada es
	inválida, el sistema entrega un mensaje
	de error y vuelve al paso 2

• Post-Condiciones: La clave de acceso del usuario personal es editada en el sistema.

Tabla 11: Caso de Uso Cambiar Clave Usuario

6.2.3.9 Caso de Uso: <Ver Permisos de Usuario>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el administrador para ver los permisos asignados a un usuario.
- Pre-Condiciones: El administrador debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al sistema", y "Ver listado de Usuarios". Además debe existir al menos un usuario ingresado en el sistema.
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega el listado de permisos
	asignados a un usuario del sistema.

- Flujo de Eventos Alternativo: No existe flujo de eventos alternativo
- Post-Condiciones: El sistema despliega el listado de permisos asignados a un usuario del sistema.

Tabla 12: Caso de Uso Ver Permisos de Usuario

6.2.3.10 Caso de Uso: <Asignar Permiso a Usuario>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el administrador para asignar permisos a un usuario.
- Pre-Condiciones: El administrador debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al sistema", "Ver listado de usuarios" y luego "Ver permisos de usuario"
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega el formulario para
	asignarle un nuevo permiso al usuario.
2. Completa los campos solicitados.	3. Valida la información solicitada y
	4 a) Si la información ingresada es
	válida el sistema asigna un nuevo
	permiso al usuario.

• Flujo de Eventos Alternativo:

Al actor	El sistema
	4 b) Si la información ingresada es
	inválida, el sistema entrega un mensaje
	de error y vuelve al paso 2

• Post-Condiciones: se le asigna un nuevo permiso a un usuario personal

Tabla 13: Caso de Uso Asignar Permiso a Usuario

6.2.3.11 Caso de Uso: <Eliminar Permiso a Usuario>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el administrador para eliminar un permiso a un usuario.
- Pre-Condiciones: El administrador debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al sistema", "Ver listado de usuarios" y luego "Ver permisos de usuario". Además debe existir al menos un permiso asignado al usuario.
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
1. Presiona en el icono eliminar en la	2. Despliega un mensaje para
fila correspondiente al permiso	confirmar la acción.
previamente asignado al usuario.	
3 a) Confirma la acción	4. El permiso asignado al usuario es
	eliminado del sistema.

• Flujo de Eventos Alternativo:

Al actor	El sistema
3 b) Cancela la acción, por lo que debe	
volver al paso 1.	

• Post-Condiciones: El permiso asignado al usuario es eliminado del sistema.

Tabla 14: Caso de Uso Eliminar Permiso a Usuario

6.2.3.12 Caso de Uso: <Ingresar Módulo>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el Administrador para ingresar un nuevo módulo al sistema.
- Pre-Condiciones: El administrador debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al sistema".
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega el formulario de ingreso
	de módulo.
2. Completa los campos solicitados	3. Valida la información ingresada y
	4 a) Si la información ingresada es
	válida, ingresa el nuevo módulo al
	sistema.

• Flujo de Eventos Alternativo:

Al actor	El sistema
	4 b) Si la información ingresada es
	inválida, entrega un mensaje de error y
	vuelve al paso 2

Post-Condiciones: El nuevo módulo es ingresado al sistema.

Tabla 15: Caso de Uso Ingresar Módulo

6.2.3.13 Caso de Uso: <Ver Listado de Módulos>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el administrador para ver el listado de módulos ingresados en el sistema.
- Pre-Condiciones: El administrador debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al sistema"

Al actor	El sistema
	1. Despliega el listado de módulos
	existentes en el sistema.

- Flujo de Eventos Alternativo: No existe flujo de eventos alternativo
- Post-Condiciones: El sistema despliega el listado de módulos existentes en el sistema.

Tabla 16: Caso de Uso Listado de Módulos

6.2.3.14 Caso de Uso: <Editar Módulo>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el administrador para editar un módulo existente en el sistema.
- Pre-Condiciones: El administrador debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al sistema" y luego "Ver listado de módulos". Además debe existir al menos un módulo ingresado en el sistema.
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega el formulario para editar
	el módulo
2. Completa los campos solicitados	3. Valida la información ingresada y
	4 a) Si la información ingresada es
	válida el sistema edita la información
	del módulo en el sistema.

Flujo de Eventos Alternativo:

Al actor	El sistema
	4 b) Si la información ingresada es
	inválida, el sistema entrega un mensaje
	de error y vuelve al paso 2

• Post-Condiciones: la información del módulo es editada en el sistema.

Tabla 17: Caso de Uso Editar Módulo

6.2.3.15 Caso de Uso: <Ingresar Objetivo>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para ingresar un nuevo objetivo al sistema.
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al sistema" y además debe existir al menos un proyecto ingresado en el sistema.
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega el formulario para
	ingresar un nuevo objetivo.
2. Completa los campos solicitados.	3. Valida la información ingresada y
	4 a) Si la información es válida ingresa
	el nuevo objetivo al sistema.

• Flujo de Eventos Alternativo:

Al actor	El sistema
	4 b) Si la información ingresada es
	inválida, el sistema entrega un mensaje
	de error y vuelve al paso 2

• Post-Condiciones: El nuevo objetivo es ingresado al sistema

Tabla 18: Caso de Uso Ingresar Objetivo

6.2.3.16 Caso de Uso: <Ver Listado de Objetivos>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para ver el listado de objetivos existentes en el sistema.
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al sistema"

Al actor	El sistema
	1. Despliega el listado de objetivos
	existentes en el sistema.

- Flujo de Eventos Alternativo: No existe flujo de eventos alternativo
- Post-Condiciones: El sistema despliega el listado del objetivos existentes en el sistema.

Tabla 19: Caso de Uso Ver Listado de Objetivos

6.2.3.17 Caso de Uso: <Editar Objetivo>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para editar un objetivo existente en el sistema.
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al sistema" y "Ver listado de objetivos". Además debe existir al menos un objetivo ingresado en el sistema.
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega el formulario para editar
	un objetivo.
2. Completa los campos solicitados.	3. Valida la información ingresada y
	4 a) Si la información es válida la
	información del objetivo es editada

• Flujo de Eventos Alternativo:

Al actor	El sistema
	4 b) Si la información ingresada es
	inválida, el sistema entrega un mensaje
	de error y vuelve al paso 2

• Post-Condiciones: el objetivo es editado en el sistema

Tabla 20: Caso de Uso Editar Objetivo

6.2.3.18 Caso de Uso: <Ingresar Estrategia>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para ingresar una nueva estrategia al sistema
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al sistema" y debe existir al menos un objetivo ingresada al sistema.
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega el formulario para
	ingresar una nueva estrategia.
2. Completa los campos solicitados.	3. Valida la información ingresada y
	4 a) Si la información ingresada es
	válida, ingresa la nueva estrategia al
	sistema.

• Flujo de Eventos Alternativo:

Al actor	El sistema
	4 b) Si la información ingresada es
	inválida, entrega un mensaje de error y
	vuelve al paso 2.

Post-Condiciones: ingresa la nuevo estrategia al sistema.

Tabla 21: Caso de Uso Ingresar Estrategia

6.2.3.19 Caso de Uso: <Ver Listado de Estrategias>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para ver el listado de estrategias existentes en el sistema.
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al sistema"

Al actor	El sistema
	1. Despliega el listado de estrategias
	existentes en el sistema.

- Flujo de Eventos Alternativo: No existe flujo de eventos alternativo
- Post-Condiciones: El sistema despliega el listado del estrategias existentes en el sistema.

Tabla 22: Caso de Uso Ver Listado de Estrategias

6.2.3.20 Caso de Uso: <Editar Estrategia>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para editar una estrategia existente en el sistema.
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al sistema" y "Ver listado de estrategias". Además debe existir al menos una estrategia ingresada previamente en el sistema.
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega el formulario para editar
	la estrategia.
2. Editar los campos requeridos.	3. Valida la información ingresada y
	4 a) Si la información ingresada es
	válida, la información de la estrategia
	es editada.

Flujo de Eventos Alternativo:

Al actor	El sistema
	4 b) Si la información ingresada es
	inválida, entrega un mensaje de error y
	vuelve al paso 2.

• Post-Condiciones: la información de la estrategia es editada en el sistema.

Tabla 23: Caso de Uso Editar Estrategia

6.2.3.21 Caso de Uso: <Ingresar Actividad>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para ingresar una nuevo actividad al sistema
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al sistema". Además debe existir al menos una estrategia en el sistema
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega el formulario para
	ingresar una actividad.
2. Completa los campos solicitados.	3. Valida la información ingresada y
	4 a) Si la información ingresada es
	válida, la nueva actividad es ingresada.

• Flujo de Eventos Alternativo:

Al actor	El sistema
	4 b) Si la información ingresada es
	inválida, entrega un mensaje de error y
	vuelve al paso 2.

Post-Condiciones: La nueva actividad es ingresada en el sistema.

Tabla 24: Caso de Uso Ingresar Actividad

6.2.3.22 Caso de Uso: <Ver Listado de Actividades>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para ver el listado de actividades existentes en el sistema.
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al sistema"

Al actor	El sistema
	1. Despliega el listado de actividades
	existentes en el sistema.

- Flujo de Eventos Alternativo: No existe flujo de eventos alternativo
- Post-Condiciones: El sistema despliega el listado del actividades existentes en el sistema.

Tabla 25: Caso de Uso Ver Listado de Actividades

6.2.3.23 Caso de Uso: <Editar Actividad>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para editar una actividad existente en el sistema.
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado los casos de uso "Ingresar al sistema" y luego "Ver listado de actividades" y seleccionar la actividad a editar.
 Además debe existir al menos una actividad ingresada en el sistema.
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega el formulario para editar
	la actividad seleccionada.
2. Edita los campos requeridos.	3. Valida la información ingresada y
	4 a) Si la información ingresada es
	válida, la información de la actividad
	es editada.

Flujo de Eventos Alternativo:

Al actor	El sistema
	4 b) Si la información ingresada es
	inválida, entrega un mensaje de error y
	vuelve al paso 2.

Post-Condiciones: La información de la actividad es editada en el sistema.

Tabla 26: Caso de Uso Editar Actividad

6.2.3.24 Caso de Uso: <Ingresar Tipo de Indicador>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para ingresar un nuevo tipo de indicador al sistema.
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al sistema".
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega el formulario para
	ingresar un nuevo tipo de indicador.
2. Completa los campos requeridos.	3. Valida la información ingresada y
	4 a) Si la información ingresada es
	válida, el nuevo tipo de indicador es
	ingresado.

• Flujo de Eventos Alternativo:

Al actor	El sistema
	4 b) Si la información ingresada es
	inválida, entrega un mensaje de error y
	vuelve al paso 2.

Post-Condiciones: El nuevo tipo de indicador es ingresado al sistema.

Tabla 27: Caso de Uso Ingresar Tipo de Indicador

6.2.3.25 Caso de Uso: <Ver Listado de Tipo de Indicadores>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para ver el listado de tipo de indicadores existentes en el sistema.
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al sistema"

Al actor	El sistema
	1. Despliega el listado de tipo de
	indicadores existentes en el sistema.

- Flujo de Eventos Alternativo: No existe flujo de eventos alternativo
- Post-Condiciones: El sistema despliega el listado de tipo de indicadores existentes en el sistema.

Tabla 28: Caso de Uso Ver Listado de Tipo de Indicadores

6.2.3.26 Caso de Uso: <Editar Tipo de Indicador>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para editar un tipo de indicador existente en el sistema.
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado los caso de uso "Ingresar al sistema" luego "Ver listado de Tipo de indicadores" y seleccionar el tipo de indicador que desea editar. Además debe existir al menos un tipo de indicador ingresado en el sistema.
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega el formulario para editar
	el tipo de indicador.
2. Completa los campos requeridos.	3. Valida la información ingresada y
	4 a) Si la información ingresada es
	válida, el nuevo tipo de indicador es
	ingresado.

• Flujo de Eventos Alternativo:

Al actor	El sistema
	4 b) Si la información ingresada es
	inválida, entrega un mensaje de error y
	vuelve al paso 2.

Post-Condiciones: La información del tipo de indicador es editada en el sistema.

Tabla 29: Caso de Uso Editar Tipo de Indicador

6.2.3.27 Caso de Uso: <Ingresar Indicador>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para ingresar un nuevo indicador al sistema.
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al sistema". Además debe existir al menos un objetivo ingresado en el sistema.
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega el formulario para
	ingresar un nuevo indicador.
2. Completa los campos requeridos	3. Valida la información ingresada y
	4 a) Si la información ingresada es
	válida, el nuevo indicador es ingresado

• Flujo de Eventos Alternativo:

Al actor	El sistema
	4 b) Si la información ingresada es
	inválida, entrega un mensaje de error y
	vuelve al paso 2.

Post-Condiciones: El nuevo indicador es ingresado al sistema.

Tabla 30: Caso de Uso Ingresar Indicador

6.2.3.28 Caso de Uso: <Ver Listado de Indicadores>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para ver el listado de indicadores existentes en el sistema.
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al sistema"

Al actor	El sistema
	1. Despliega el listado de indicadores
	existentes en el sistema.

- Flujo de Eventos Alternativo: No existe flujo de eventos alternativo
- Post-Condiciones: El sistema despliega el listado del indicadores existentes en el sistema.

Tabla 31: Caso de Uso Ver Listado de Indicadores

6.2.3.29 Caso de Uso: <Ver Detalle Indicador>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para ver los detalles de un indicador.
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado los casos de uso "Ingresar al sistema" luego "Ver listado de indicadores" y seleccionar el indicador deseado.
 Además debe existir al menos un indicador ingresado en el sistema.
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega el detalle del indicador
	seleccionado.

- Flujo de Eventos Alternativo: No existe flujo de eventos alternativo
- Post-Condiciones:

Tabla 32: Caso de Uso: Ver Detalle Indicador

6.2.3.30 Caso de Uso: <Editar Indicador>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para editar un indicador del sistema.
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado los casos de uso "Ingresar al sistema" luego "Ver listado de indicadores" y selecciona el indicador a editar.
 Además debe existir al menos un indicador ingresado en el sistema.
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega el formulario para editar
	el indicador seleccionado.
2. Completa los campos requeridos	3. Valida la información ingresada y
	4 a) Si la información ingresada es
	válida, la información del indicador es
	editada

Flujo de Eventos Alternativo:

Al actor	El sistema
	4 b) Si la información ingresada es
	inválida, entrega un mensaje de error y
	vuelve al paso 2.

Post-Condiciones: La información del indicador es editada en el sistema

Tabla 33: Caso de Uso Editar Indicador

6.2.3.31 Caso de Uso: <Ingresar Hito>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para ingresar un nuevo hito al sistema.
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al sistema". Además debe existir al menos un objetivo ingresado al sistema.
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega el formulario para
	ingresar un nuevo hito al sistema
2. Completa los campos solicitados.	3. Valida la información ingresada y
	4 a) Si la información ingresa es válida,
	el nuevo hito es ingresado.

• Flujo de Eventos Alternativo:

Al actor	El sistema
	4 b) Si la información ingresada es
	inválida, entrega un mensaje de error y
	vuelve al paso 2

Post-Condiciones: El nuevo hito es ingresado al sistema

Tabla 34: Caso de Uso Ingresar Hito

6.2.3.32 Caso de Uso: <Ver Listado de Hitos>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para ver el listado de hitos existentes en el sistema.
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al sistema"

Al actor	El sistema
	1. Despliega el listado de hitos
	existentes en el sistema.

- Flujo de Eventos Alternativo: No existe flujo de eventos alternativo
- Post-Condiciones: El sistema despliega el listado de hitos existentes en el sistema.

Tabla 35: Caso de Uso Ver Listado de Hitos

6.2.3.33 Caso de Uso: <Editar Hito>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para editar un hito existente en el sistema.
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado los casos de uso "Ingresar al sistema" luego "Ver listado de Hitos" y selecciona el hito a editar. Además debe existir al menos un hito ingresado en el sistema.
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega el formulario para editar
	la información del hito seleccionado
2. Edita los campos solicitados.	3. Valida la información ingresada y
	4 a) Si la información ingresa es válida,
	el nuevo hito es ingresado.

• Flujo de Eventos Alternativo:

Al actor	El sistema
	4 b) Si la información ingresada es
	inválida, entrega un mensaje de error y
	vuelve al paso 2

• Post-Condiciones: La información del hito es editada en el sistema.

Tabla 36: Caso de Uso Editar Hito

6.2.3.34 Caso de Uso: <Ingresar Lugar de Compra>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para ingresar un nuevo lugar de compra
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al sistema"
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega el formulario para
	ingresar un nuevo lugar de compra al
	sistema
2. Completa los campos solicitados.	3. Valida la información ingresada y
	4 a) Si la información ingresa es válida,
	el nuevo lugar de compra es ingresado.

• Flujo de Eventos Alternativo:

Al actor	El sistema
	4 b) Si la información ingresada es
	inválida, entrega un mensaje de error y
	vuelve al paso 2

Post-Condiciones:

Tabla 37: Caso de Uso Ingresar Lugar de Compra

6.2.3.35 Caso de Uso: <Ver Listado Lugares de Compra>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para ver el listado de lugares de compra existentes en el sistema.
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al sistema"

Al actor	El sistema
	1. Despliega el listado de lugares de
	compra existentes en el sistema.

- Flujo de Eventos Alternativo: No existe flujo de eventos alternativo
- Post-Condiciones: El sistema despliega el listado de lugares de compra existentes en el sistema.

Tabla 38: Caso de Uso Ver Listado de Lugares de Compra

6.2.3.36 Caso de Uso: <Editar Lugar de Compra>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para editar un lugar de compra existente en el sistema.
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado los caso de uso "Ingresar al sistema" luego "Ver listado de lugares de compra" y selecciona el lugar de compra a editar. Además debe existir al menos un lugar de compra ingresado en el sistema.
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega el formulario para editar
	un lugar de compra.
2. Edita los campos solicitados.	3. Valida la información ingresada y
	4 a) Si la información ingresa es válida,
	la información del lugar de compra es
	editada

Flujo de Eventos Alternativo:

Al actor	El sistema
	4 b) Si la información ingresada es
	inválida, entrega un mensaje de error y
	vuelve al paso 2

Post-Condiciones: La información del lugar de compra es editada en el sistema.

Tabla 39: Caso de Uso Editar de Compra

6.2.3.37 Caso de Uso: <Ingresar Tipo de Compra>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para ingresar un nuevo tipo de compra al sistema.
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al sistema".
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega el formulario para
	ingresar un nuevo tipo de compra.
2. Completa los campos solicitados.	3. Valida la información ingresada y
	4 a) Si la información ingresa es válida,
	el nuevo tipo de compra es ingresado.

• Flujo de Eventos Alternativo:

Al actor	El sistema
	4 b) Si la información ingresada es
	inválida, entrega un mensaje de error y
	vuelve al paso 2

• Post-Condiciones: El nuevo tipo de compra es ingresado al sistema.

Tabla 40: Caso de Uso Ingresar Tipo de Compra

6.2.3.38 Caso de Uso: <Ver Listado de Tipos de Compra>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para ver el listado de tipos de compras existentes en el sistema.
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al sistema"

Al actor	El sistema
	1. Despliega el listado de tipos de
	compra existentes en el sistema.

- Flujo de Eventos Alternativo: No existe flujo de eventos alternativo
- Post-Condiciones: El sistema despliega el listado de tipos de compras existentes en el sistema.

Tabla 41: Caso de Uso Ver Listado de Tipos de Compra

6.2.3.39 Caso de Uso: <Editar Tipo de Compra>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para editar un tipo de compra existente en el sistema.
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado los casos de uso "Ingresar al sistema" luego "Ver listado de tipos de compra" y selecciona el tipo de compra a editar. Además debe existir al menos un tipo de compra ingresada en el sistema.
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega el formulario para editar
	un tipo de compra existente en el
	sistema
2. Edita los campos solicitados.	3. Valida la información ingresada y
	4 a) Si la información ingresa es válida,
	el tipo de compra es editado en el
	sistema.

• Flujo de Eventos Alternativo:

Al actor	El sistema
	4 b) Si la información ingresada es
	inválida, entrega un mensaje de error y
	vuelve al paso 2

• Post-Condiciones: La información del tipo de compra es editada en el sistema.

Tabla 42: Caso de Uso Editar Tipo de Compra

6.2.3.40 Caso de Uso: <Ingresar Compra>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para ingresar una nueva compra al sistema.
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al sistema". Además debe existir al menos un proyecto y un tipo de compra ingresados en el sistema.
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega el formulario para
	ingresar una nueva compra al sistema
2. Completa los campos solicitados.	3. Valida la información ingresada y
	4 a) Si la información ingresa es válida,
	la nueva compra es ingresada.

• Flujo de Eventos Alternativo:

Al actor	El sistema
	4 b) Si la información ingresada es
	inválida, entrega un mensaje de error y
	vuelve al paso 2

• Post-Condiciones: la nueva compra es ingresada al sistema.

Tabla 43: Caso de Uso Ingresar Compra

6.2.3.41 Caso de Uso: <Ver Listado de Compras>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para ver el listado de compras existentes en el sistema.
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al sistema"

Al actor	El sistema
	1. Despliega el listado de compras
	existentes en el sistema.

- Flujo de Eventos Alternativo: No existe flujo de eventos alternativo
- Post-Condiciones: El sistema despliega el listado de compras existentes en el sistema.

Tabla 44: Caso de Uso Ver Listado de Compras

6.2.3.42 Caso de Uso: <Editar Compra>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para editar una compra existente en el sistema.
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado los casos de uso "Ingresar al sistema" luego "Ver listado de compras" y seleccionada la compra a editar. Además debe existir al menos una compra ingresada en el sistema.
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega el formulario para editar
	una compra en el sistema
2. Edita los campos solicitados.	3. Valida la información ingresada y
	4 a) Si la información ingresa es válida,
	la información de la compra es editada

• Flujo de Eventos Alternativo:

Al actor	El sistema
	4 b) Si la información ingresada es
	inválida, entrega un mensaje de error y
	vuelve al paso 2

• Post-Condiciones: La información de la compra es editada en el sistema.

Tabla 45: Caso de Uso Editar Compra

6.2.3.43 Caso de Uso: <Ver detalle de Compra y Seguimiento>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para ver el detalle y seguimiento de una compra.
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado los casos de uso "Ingresar al sistema" luego "Ver listado de Compras" y seleccionar la compra que desea ver en detalle. Además debe existir al menos una compra ingresada en el sistema.
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega la información de la
	compra y su seguimiento asociado.

- Flujo de Eventos Alternativo: No existe flujo de eventos alternativo
- Post-Condiciones: El sistema muestra el detalle de la compra y su seguimiento asociado.

Tabla 46: Caso de Uso Ver detalle de Compra y Seguimiento

6.2.3.44 Caso de Uso: <Ingresar Seguimiento Compra>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para ingresar un nuevo seguimiento a una compra.
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado los casos de uso "Ingresar al sistema" luego "Ver listado de Compras" y el icono agregar seguimiento ubicado al costado de la compra deseada. Además debe existir al menos una compra y lugar de seguimiento ingresadas en el sistema.
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega el formulario para
	ingresar un nuevo seguimiento
	asociado a una compra.
2. Completa los campos solicitados.	3. Valida la información ingresada y
	4 a) Si la información ingresa es válida,
	el seguimiento es ingresado.

• Flujo de Eventos Alternativo:

Al actor	El sistema
	4 b) Si la información ingresada es
	inválida, entrega un mensaje de error y
	vuelve al paso 2

• Post-Condiciones: El seguimiento asociado a una compra es ingresado al sistema.

Tabla 47: Caso de Uso Ingresar Seguimiento Compra

6.2.3.45 Caso de Uso: <Editar Seguimiento Compra>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para editar un seguimiento de una compra
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado los casos de uso "Ingresar al sistema", "Ver listado de Compras", "Ver detalle de compra" y presionar en el icono editar al costado del seguimiento a editar. Además debe existir al menos una compra ingresada en el sistema.
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega el formulario para editar
	el seguimiento relacionado a la
	compra.
2. Completa los campos solicitados.	3. Valida la información ingresada y
	4 a) Si la información ingresa es válida,
	la información del seguimiento de la
	compra es editada.

• Flujo de Eventos Alternativo:

Al actor	El sistema
	4 b) Si la información ingresada es
	inválida, entrega un mensaje de error y
	vuelve al paso 2

 Post-Condiciones: La información del seguimiento de la compra es editada en el sistema.

Tabla 48: Caso de Uso Editar Seguimiento Compra

6.2.3.46 Caso de Uso: <Ver resumen del proyecto>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para ver un resumen del proyecto.
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al sistema".
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega el resumen relacionado al
	proyecto

- Flujo de Eventos Alternativo: no existe flujo de eventos alternativo
- Post-Condiciones: El sistema despliega el resumen relacionado al proyecto.

Tabla 49: Caso de Uso Ver Resumen del Proyecto

6.2.3.47 Caso de Uso: <Generar Informes>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para generar informes del proyecto.
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al sistema".
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega las alternativas de
	informes
2. Selecciona la alternativa desea	3. Despliega el informe seleccionado

- Flujo de Eventos Alternativo: No existe flujo de eventos alternativo
- Post-Condiciones: El sistema despliega el informe solicitado por el actor.

Tabla 50: Caso de Uso Generar Informes

6.2.3.48 Caso de Uso: <Ingresar Proyecto>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para ingresar los datos del proyecto al sistema.
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al sistema"
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega el formulario para
	ingresar la información del proyecto al
	sistema
2. Completa los campos solicitados.	3. Valida la información ingresada y
	4 a) Si la información ingresa es válida,
	la información del proyecto es
	ingresada

Flujo de Eventos Alternativo:

Al actor	El sistema
	4 b) Si la información ingresada es
	inválida, entrega un mensaje de error y
	vuelve al paso 2

• Post-Condiciones: La información del proyecto es ingresada al sistema.

Tabla 51: Caso de Uso Ingresar Proyecto

6.2.3.49 Caso de Uso: <Editar Proyecto>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para editar los datos del proyecto en el sistema.
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado los casos de uso "Ingresar al sistema" y luego "Ver listado de proyectos". Además debe existir al menos un proyecto ingresado en el sistema.
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega el formulario para editar
	la información del proyecto en el
	sistema
2. Completa los campos solicitados.	3. Valida la información ingresada y
	4 a) Si la información ingresa es válida,
	el nuevo hito es ingresado.

• Flujo de Eventos Alternativo:

Al actor	El sistema
	4 b) Si la información ingresada es
	inválida, entrega un mensaje de error y
	vuelve al paso 2

Post-Condiciones: La información del proyecto es ingresada en el sistema.

Tabla 52: Caso de Uso Editar Proyecto

6.2.3.50 Caso de Uso: <Ver Listado de Proyectos>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para ver el listado de proyectos existentes en el sistema.
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado el caso de uso "Ingresar al sistema"

Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega el listado de proyectos
	existentes en el sistema.

- Flujo de Eventos Alternativo: No existe flujo de eventos alternativo
- Post-Condiciones: El sistema despliega el listado de proyectos existentes en el sistema.

Tabla 53: Caso de Uso Ver Listado de Proyectos

6.2.3.51 Caso de Uso: <Ver Detalle Proyecto>

- Descripción: Caso de uso utilizado por el personal para ver los detalles de un proyecto.
- Pre-Condiciones: El personal debe haber realizado los casos de uso "Ingresar al sistema" luego "Ver listado de proyectos" y seleccionar en el icono ver detalle.
 Además debe existir al menos un proyecto ingresado en el sistema.
- Flujo de Eventos Básicos:

Al actor	El sistema
	1. Despliega la información detallada
	del proyecto

- Flujo de Eventos Alternativo: No existe flujo de eventos alternativo
- Post-Condiciones: El sistema despliega la información detallada del proyecto

Tabla 54: Caso de Uso Ver Detalle Proyecto

6.3 Modelamiento de datos

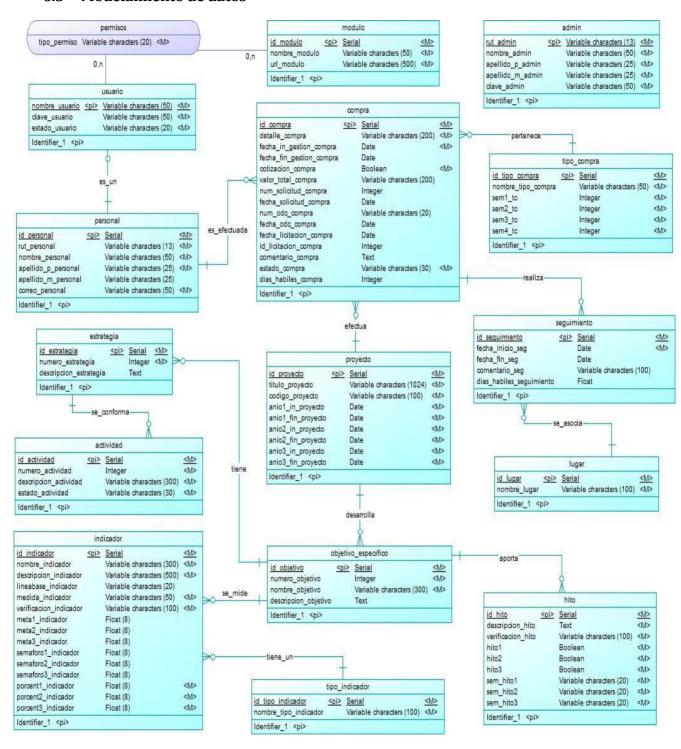


Ilustración 6: Diseño lógico de base de datos mediante Modelo Entidad Relación (MER)

7 DISEÑO

7.1 Diseño de Físico de la Base de datos

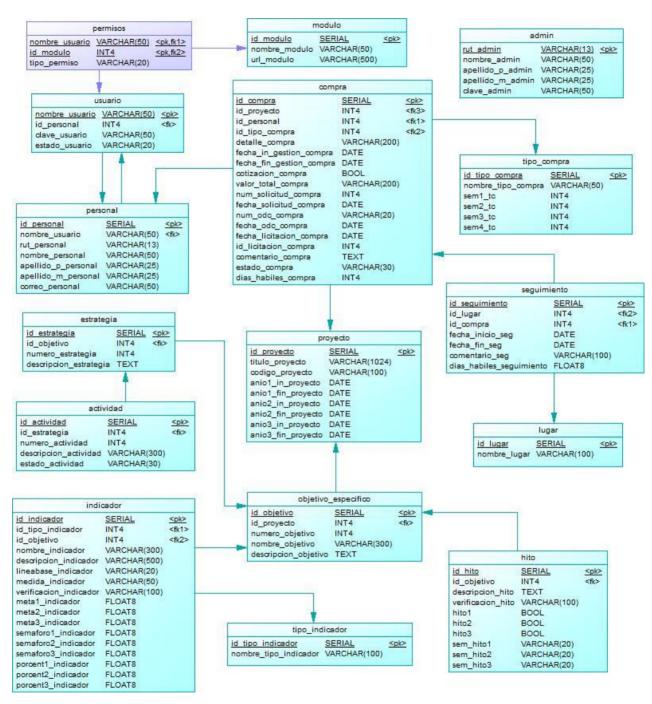


Ilustración 7: Modelo físico de la base de datos mediante Modelo Relacional (MR)

7.2 Diseño de arquitectura funcional

Las funcionalidades del sistema se agrupan de acuerdo a ciertos criterios o temáticas que tengan en común. En general el sistema provee funcionalidades para el apoyo a la gestión de los siguientes procesos:

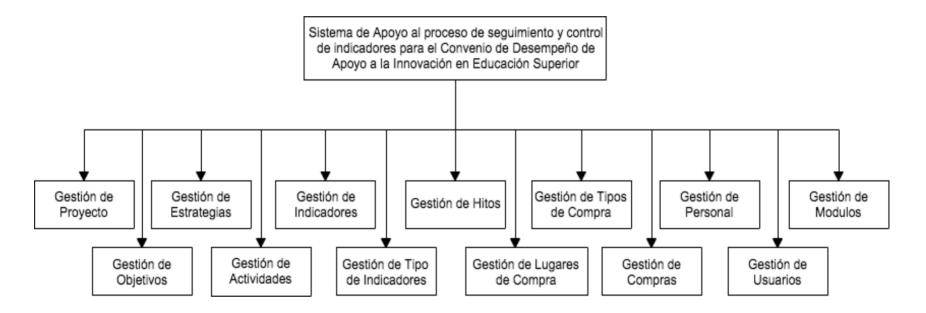


Ilustración 8: Diseño de Arquitectura Funcional Generalizado - Aplicación Web

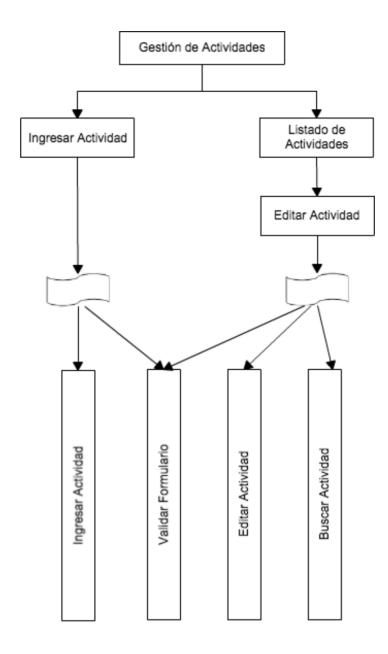


Ilustración 9: Arquitectura Funcional Gestión de Actividades – Aplicación Web

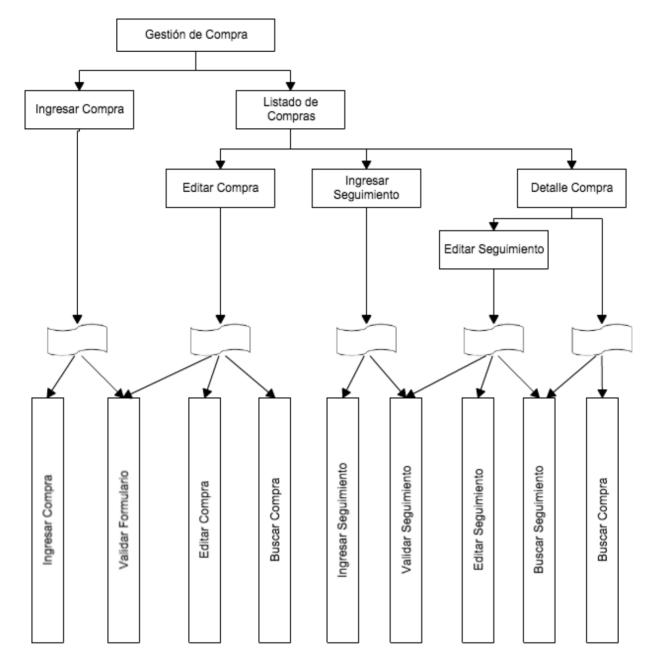


Ilustración 10: Arquitectura Funcional Gestión de Compras - Aplicación Web

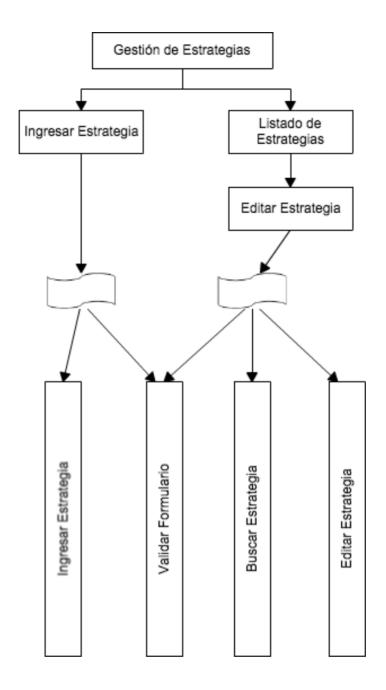


Ilustración 11: Arquitectura Funcional Gestión de Estrategias - Aplicación Web

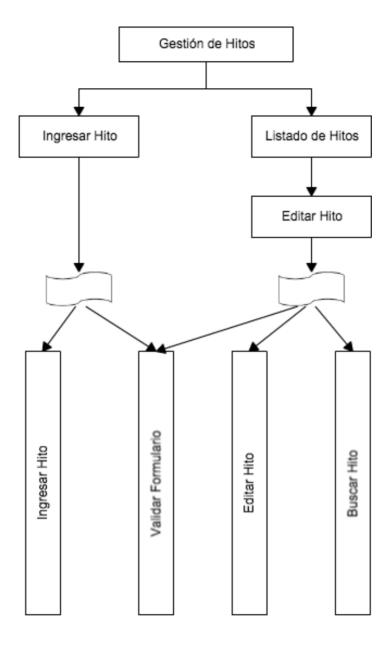


Ilustración 12: Arquitectura Funcional Gestión de Hitos - Aplicación Web

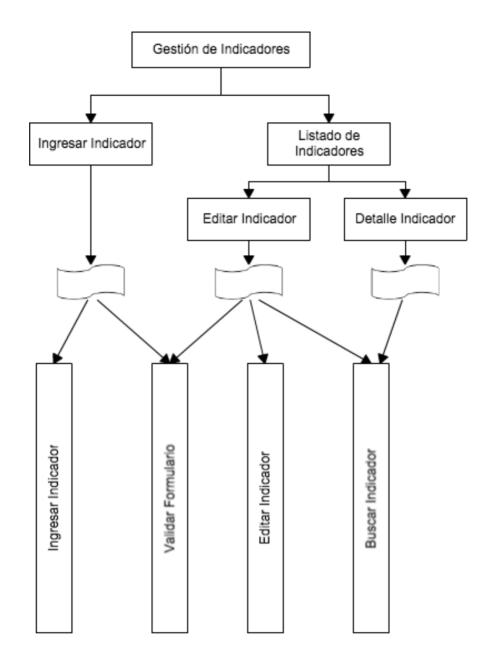


Ilustración 13: Arquitectura Funcional Gestión de Indicadores - Aplicación Web

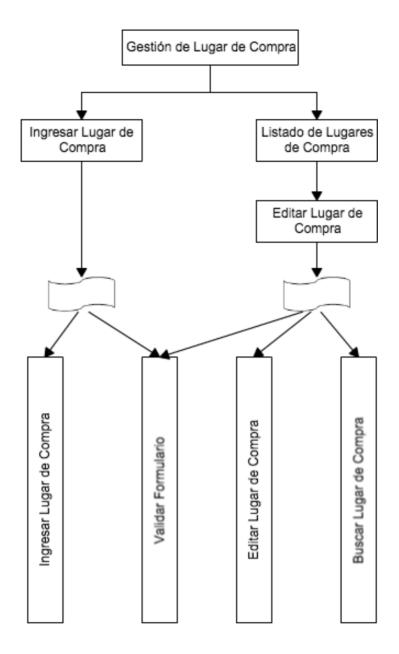


Ilustración 14: Arquitectura Funcional Gestión de Lugar de Compra - Aplicación Web

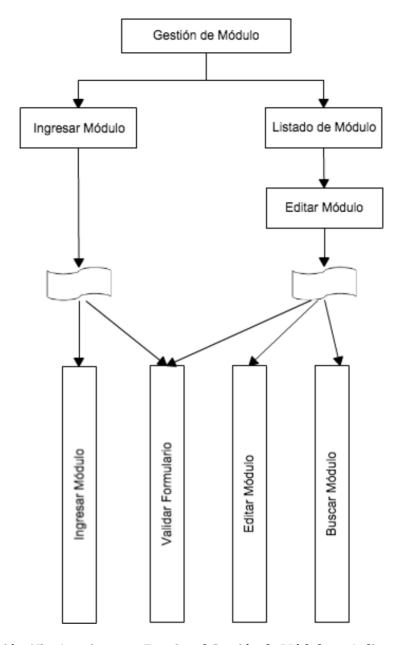


Ilustración 15: : Arquitectura Funcional Gestión de Módulos – Aplicación Web

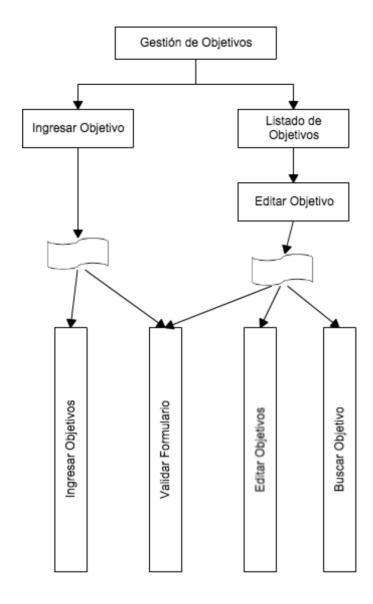


Ilustración 16: Arquitectura Funcional Gestión de Objetivos - Aplicación Web

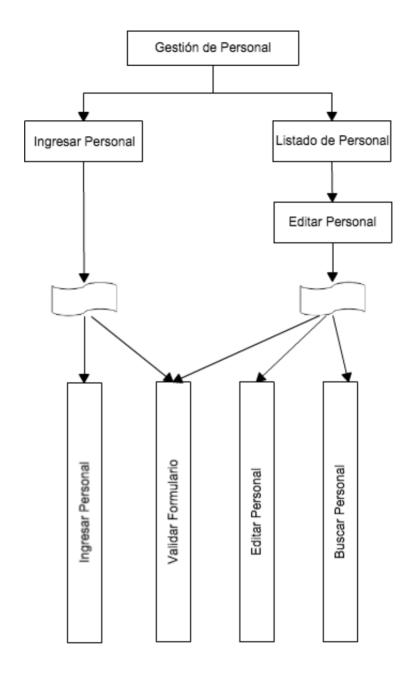


Ilustración 17: Arquitectura Funcional Gestión de Personal - Aplicación Web

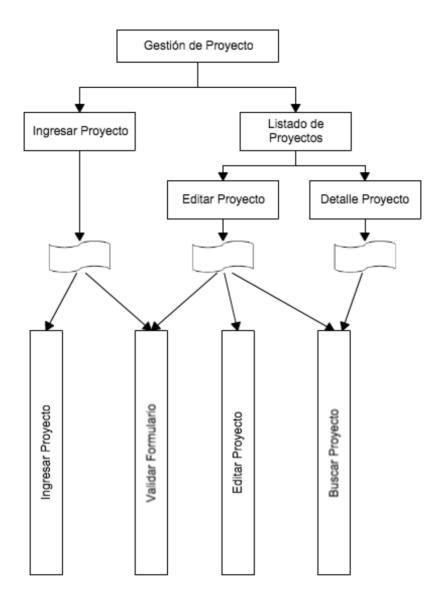


Ilustración 18: Arquitectura Funcional Gestión de Proyectos - Aplicación Web

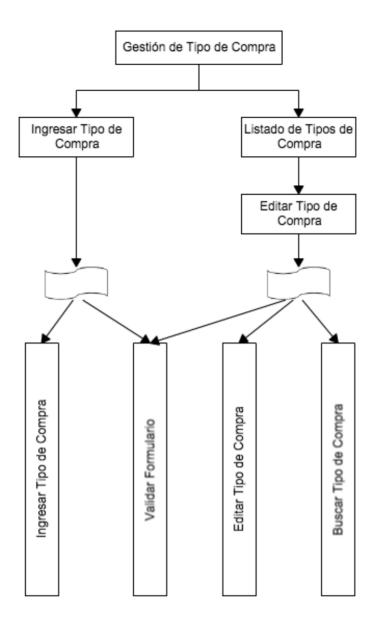


Ilustración 19: Arquitectura Funcional Gestión de Tipos de Compra - Aplicación Web

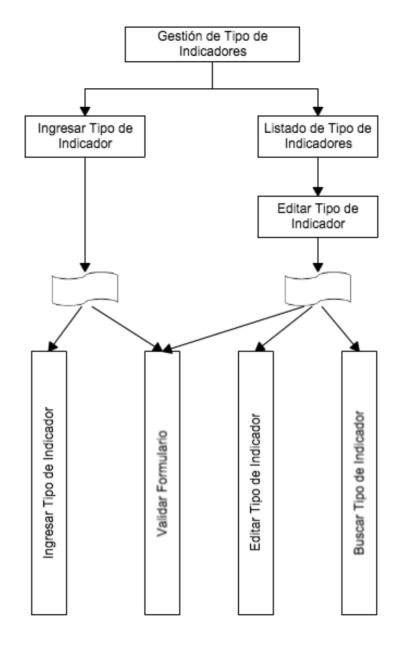


Ilustración 20: Arquitectura Funcional Gestión de Tipos de Indicadores – Aplicación Web

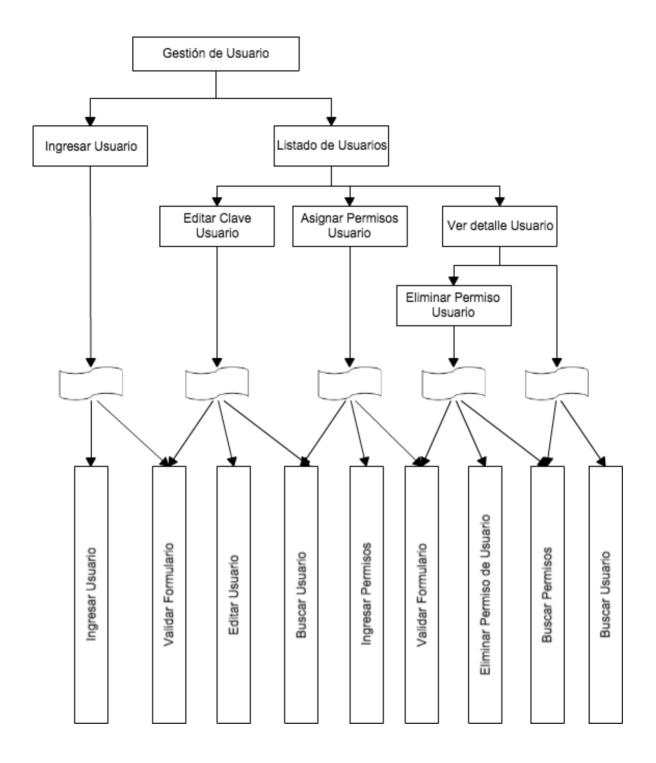


Ilustración 21: Arquitectura Funcional Gestión de Usuarios - Aplicación Web

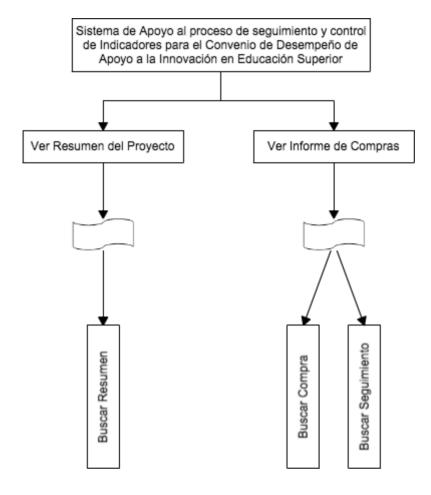
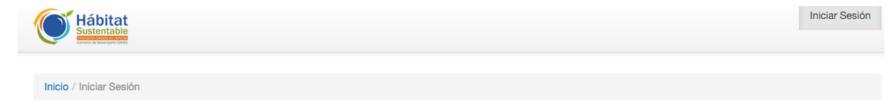


Ilustración 22: Arquitectura Funcional - Aplicación Móvil

7.3 Diseño interfaz y navegación

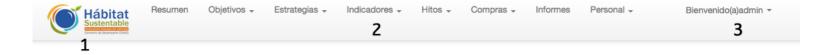


Iniciar Sesión



Sistema de Apoyo al proceso de seguimiento y control de indicadores para el Convenio de Desempeño de Apoyo a la Innovación en Educación Superior CD InES MINEDUC-UBB 2013-2016, Universidad del Bío-Bío

Ilustración 23: Diseño de Interfaz Iniciar Sesión - Aplicación Web



Bienvenido a CD InES

4

Sistema de Apoyo al proceso de seguimiento y control de indicadores para el Convenio de Desempeño de Apoyo a la Innovación en Educación Superior, CD InES MINEDUC-UBB 2013-2016, Universidad del Bío-Bío

Sistema de Apoyo al proceso de seguimiento y control de indicadores para el Convenio de Desempeño de Apoyo a la Innovación en Educación Superior CD InES MINEDUC-UBB 2013-2016, Universidad del Bío-Bío

Ilustración 24: Diseño de Interfaz de Inicio - Aplicación Web

- Área 1: Imagen Corporativa
- Área 2: Menú de navegación desplegable para brindar más opciones de navegación.
- Área 3: Menú desplegable de configuración de cuenta de usuario
- Área 4: Despliegue e ingreso de datos
- Área 5: Pie de página, el cual incluye nombre de la aplicación

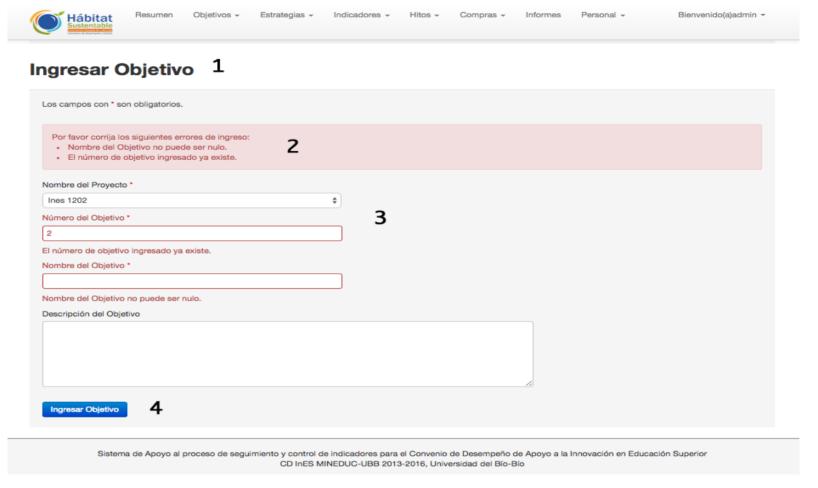


Ilustración 25: Diseño de Interfaz de Ingreso - Aplicación Web

Área 1: Título de la ventana correspondiente

Área 2: Cuadro de mensajes de error

Área 3: Ingreso de Datos

Área 4: Botón de Ingreso / Edición de Datos



Iniciar Sesión

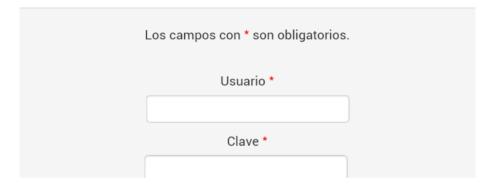


Ilustración 26: Diseño de Interfaz Iniciar Sesión - Aplicación Móvil



Ver Informes

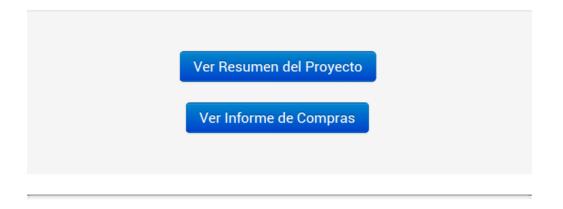


Ilustración 27: Diseño de Interfaz Menú - Aplicación Móvil

Menú de Navegación Personal:

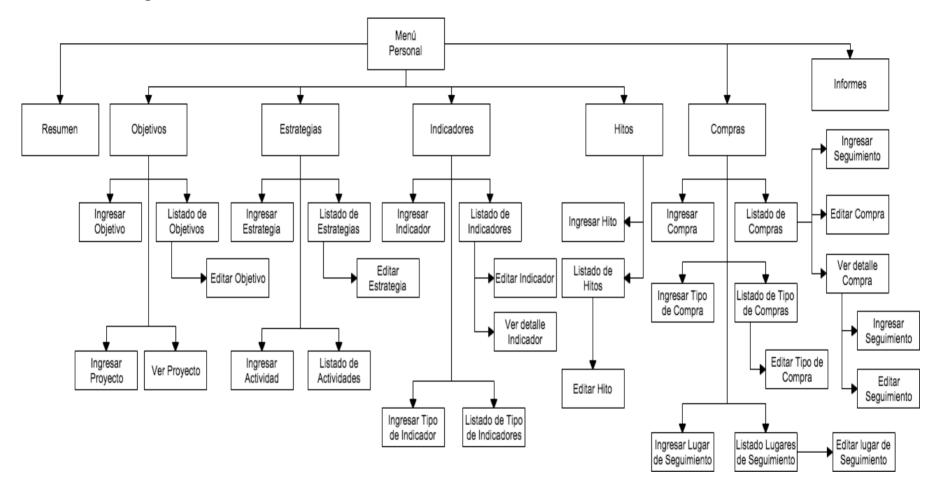


Ilustración 28: Menú de Navegación Personal - Aplicación Web

Menú de Navegación Administrador

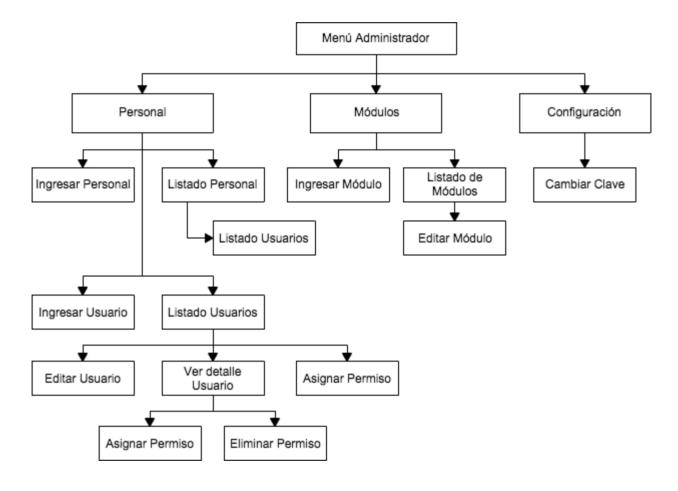


Ilustración 29: Menú de Navegación Administrador - Aplicación Web

Jerarquía de Menú Personal:

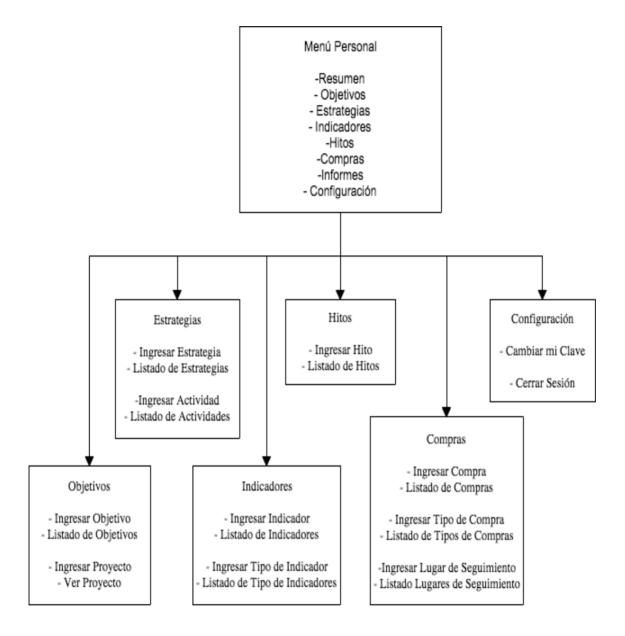


Ilustración 30: Jerarquía de Menú Personal - Aplicación Web

Jerarquía de menú Administrador:

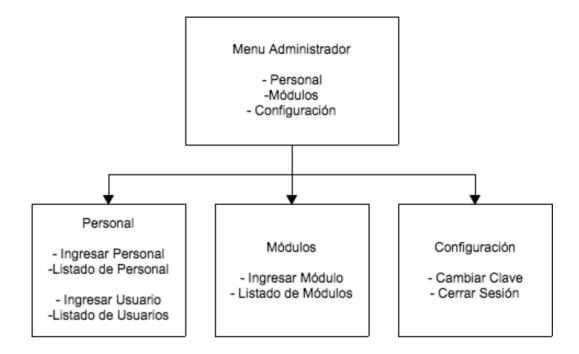


Ilustración 31: Jerarquía de Menú Administrador - Aplicación Web

7.4 Especificación de módulos

N° Módulo: 1 Parámetros de entrada		Nombre Módulo: Ingresar Personal Parámetros de Salida	
Rut	Cadena	Mensaje	Cadena
Nombre	Cadena		
Apellido Paterno	Cadena		
Apellido Materno	Cadena		
Email	Cadena		

N° Módulo: 2 Parámetros de entrada		Nombre Módulo: Ver Listado de Personal Parámetros de Salida	
No Tiene		Rut Personal	Cadena
		Nombre	Cadena
		Apellido Paterno	Cadena
		Apellido Materno	Cadena
		Email	Cadena
		Nombre Usuario	Cadena

N° Módulo: 3 Parámetros de entrada		Nombre Módulo: Editar Personal Parámetros de Salida	
Nombre	Cadena	Mensaje	Cadena
Apellido Paterno	Cadena		
Apellido Materno	Cadena		
Email	Cadena		

N° Módulo: 4 Parámetros de entrada		Nombre Módulo: Ingresar Usuario Parámetros de Salida	
Personal	Cadena	Mensaje	Cadena
Nombre Usuario	Cadena		
Clave	Cadena		
Estado	Cadena		

N° Módulo: 5 Parámetros de entrada		Nombre Módulo: Ver Listado de Usuarios Parámetros de Salida	
No Tiene		Nombre Usuario	Cadena
		Personal	Cadena
		Estado	Cadena

N° Módulo: 6 Parámetros de entrada		Nombre Módulo: Ver Permisos de Usuario Parámetros de Salida	
Nombre usuario	Cadena	Módulo	Cadena
		URL Módulo	Cadena
		Tipo Permiso	Cadena

N° Módulo: 7 Parámetros de entrada		Nombre Módulo: Asignar Permiso a Usuario Parámetros de Salida	
Nombre módulo	Cadena	Mensaje	Cadena
Tipo Permiso	Cadena		

N° Módulo: 8		Nombre Módulo: Eliminar Permiso a Usuario		
Parámetros de entrada		Parámetros de Salida		
Nombre:	Tipo de dato:	Nombre:	Tipo de dato:	
Nombre usuario	Cadena	Mensaje	Cadena	
ld modulo	Entero			
N° Módulo: 9		Nombre Módulo: Ingresar Módulo)	
Parámetros de entrada		Parámetros de Salida		
Nombre:	Tipo de dato:	Nombre:	Tipo de dato:	
Nombre Módulo	Cadena	Mensaje	Cadena	
URL Módulo	Cadena			
N° Módulo: 10		Nombre Módulo: Ver Listado de 1	Módulos	
Parámetros de entrada		Parámetros de Salida		
Nombre:	Tipo de dato:	Nombre:	Tipo de dato:	
No Tiene		Nombre Módulo	Cadena	
		URL Módulo	Cadena	
	·		•	
N° Módulo: 11		Nombre Módulo: Editar Módulo		
Parámetros de entrada		Parámetros de Salida		
Nombre:	Tipo de dato:	Nombre:	Tipo de dato:	
Nombre Módulo	Cadena	Mensaje	Cadena	
URL Módulo	Cadena			

N° Módulo: 12		Nombre Módulo: Ingresar Objetivo	
Parámetros de entrada		Parámetros de Salida	
Nombre:	Tipo de dato:	Nombre:	Tipo de dato:
Nombre del Proyecto	Cadena	Mensaje	Cadena
Número del Objetivo	Entero		
Nombre del Objetivo	Cadena		
Descripción del Objetivo	Cadena		

Nº Módulo: 13 Parámetros de entrada		Nombre Módulo: Ver Listado de Objetivos Parámetros de Salida	
No Tiene		Nombre del Proyecto	Cadena
		Número del Proyecto	Entero
		Nombre del Proyecto	Cadena
		Descripción del Proyecto	Cadena

N° Módulo: 14 Parámetros de entrada		Nombre Módulo: Editar Objetivos Parámetros de Salida	
Nombre del Proyecto	Cadena	Mensaje	Cadena
Número del Proyecto	Entero		
Nombre del Proyecto	Cadena		
Descripción del Proyecto	Cadena		

N° Módulo: 15		Nombre Módulo: Ingresar Estrategia	
Parámetros de entrada		Parámetros de Salida	
Nombre:	Tipo de dato:	Nombre:	Tipo de dato:
Nombre Objetivo	Cadena	Mensaje	Cadena
Número de Estrategia	Entero		
Descripción de la Estrategia	Cadena		

N° Módulo: 16 Parámetros de entrada		Nombre Módulo: Ver listado de Estrategias	
		Parámetros de Salida	
Nombre:	Tipo de dato:	Nombre:	Tipo de dato:
No Tiene		Nombre Objetivo	Cadena
		Número de Estrategia	Entero
		Descripción de la Estrategia	Cadena

Nº Módulo: 17 Parámetros de entrada		Nombre Módulo: Editar Estrategia Parámetros de Salida		
			dato:	
Nombre Objetivo	Cadena	Mensaje	Cadena	
Número de Estrategia	Entero			
Descripción de la Estrategia	Cadena			

N° Módulo: 18 Parámetros de entrada		Nombre Módulo: Ingresar Actividad Parámetros de Salida	
Nombre Estrategia	Cadena	Mensaje	Cadena
Número de la Actividad	Entero		
Descripción de la Actividad	Cadena		
Estado	Cadena		

N° Módulo: 19 Parámetros de entrada		Nombre Módulo: Ver Listado de Actividades	
		Parámetros de Salida	
Nombre:	Tipo de dato:	Nombre:	Tipo de dato:
No Tiene		Nombre Estrategia	Cadena
		Número de la Actividad	Entero
		Descripción de la Actividad	Cadena
		Estado	Cadena

N° Módulo: 20		Nombre Módulo: Editar Actividad			
Parámetros de entrada		Parámetros de Salida			
Nombre:	Tipo de dato:	Nombre:	Tipo dato:	de	
Nombre Estrategia	Cadena	Mensaje	Cadenc	1	
Número de la Actividad	Entero				
Descripción de la Actividad	Cadena				
Estado	Cadena				
N° Módulo: 21		Nombre Módulo: Ingresar Tipo de Indicador			
Parámetros de entrada		Parámetros de Salida	Parámetros de Salida		
Nombre:	Tipo de dato:	Nombre:	Tipo dato:	de	
Nombre Tipo Indicador	Cadena	Mensaje	Cadenc	1	
N° Módulo: 22		Nombre Módulo: Ver Listado de Tipos de India	cador		
Parámetros de entrada		Parámetros de Salida			
Nombre:	Tipo de dato:	Nombre:	Tipo dato:	de	
No Tiene		Nombre Tipo Indicador	Cadenc	1	
			l		
N° Módulo: 23		Nombre Módulo: Editar Tipo de Indicador			
Parámetros de entrada		Parámetros de Salida			
Nombre:	Tipo de dato:	Nombre:	Tipo	de	
			dato:		
Nombre Tipo Indicador	Cadena	Mensaje Cadena		ı	

N° Módulo: 24 Parámetros de entrada		Nombre Módulo: Ingresar Indicador Parámetros de Salida	
Nombre Objetivo	Cadena	Mensaje	Cadena
Tipo de Indicador	Cadena		
Nombre Indicador	Cadena		
Descripción Indicador	Cadena		
Línea Base Indicador	Cadena		
Medida del Indicador	Cadena		
Medio de Verificación	Cadena		
Meta Año 1	Flotante		
Meta Año 2	Flotante		
Meta Año3	Flotante		
Avance Año 1	Flotante		
Avance Año 2	Flotante		
Avance Año 3	Flotante		

N° Módulo: 25 Parámetros de entrada		Nombre Módulo: Ver Listado de Indicadores Parámetros de Salida		
			dato:	
No Tiene		Nombre Objetivo	Cadena	
		Tipo de Indicador	Cadena	
		Nombre Indicador	Cadena	
		Descripción Indicador	Cadena	
		Avance Año 1	Flotante	
		Avance Año 2	Flotante	
		Avance Año 3	Flotante	

N° Módulo: 26 Parámetros de entrada		Nombre Módulo: Ver detalle Indicador	
		Parámetros de Salida	
Nombre:	Tipo de dato:	Nombre:	Tipo de dato:
ld indicador	Entero	Nombre Objetivo	Cadena
		Tipo de Indicador	Cadena
		Nombre Indicador	Cadena
		Descripción Indicador	Cadena
		Línea Base Indicador	Cadena
		Medida del Indicador	Cadena
		Medio de Verificación	Cadena
		Meta Año 1	Flotante
		Meta Año 2	Flotante
		Meta Año3	Flotante
		Avance Año 1	Flotante
		Avance Año 2	Flotante
		Avance Año 3	Flotante

N° Módulo: 27		Nombre Módulo: Editar Indicador		
Parámetros de entrada		Parámetros de Salida		
Nombre:	Tipo de dato:	Nombre:	Tipo de	
			dato:	
Nombre Objetivo	Cadena	Mensaje	Cadena	
Tipo de Indicador	Cadena			
Nombre Indicador	Cadena			
Descripción Indicador	Cadena			
Línea Base Indicador	Cadena			
Medida del Indicador	Cadena			
Medio de Verificación	Cadena			
Meta Año 1	Flotante			
Meta Año 2	Flotante			
Meta Año3	Flotante			
Avance Año 1	Flotante			
Avance Año 2	Flotante			
Avance Año 3	Flotante			

N° Módulo: 28 Parámetros de entrada		Nombre Módulo: Ingresar Hito Parámetros de Salida	
Objetivo	Cadena	Mensaje	Cadena
Descripción Hito	Cadena		
Método de Verificación	Cadena		
Año 1	Booleano		
Año 2	Booleano		
Año 3	Booleano		
Avance Año 1	Cadena		
Avance Año 2	Cadena		
Avance Año 3	Cadena		

N° Módulo: 29 Parámetros de entrada		Nombre Módulo: Ver Listado de Hitos Parámetros de Salida	
No Tiene	Cadena	Objetivo	Cadena
		Descripción Hito	Cadena
		Método de Verificación	Cadena
		Avance Año 1	Cadena
		Avance Año 2	Cadena
		Avance Año 3	Cadena

N° Módulo: 30		Nombre Módulo: Editar Hito		
Parámetros de entrada		Parámetros de Salida		
Nombre:	Tipo de dato:	Nombre:	Tipo de dato:	
Objetivo	Cadena	Mensaje	Cadena	
Descripción Hito	Cadena			
Método de Verificación	Cadena			
Año 1	Booleano			
Año 2	Booleano			
Año 3	Booleano			
Avance Año 1	Cadena			
Avance Año 2	Cadena			
Avance Año 3	Cadena			
N° Módulo: 31 Parámetros de entrada		Nombre Módulo: Ingresar Lugar de Compra Parámetros de Salida		
Nombre:	Tipo de dato:	Nombre:	Tipo de dato:	
Nombre Lugar de Compra	Cadena	Mensaje	Cadena	
N° Módulo: 32		Nombre Módulo: Ver Listado Lugares de	e Compra	
Parámetros de entrada		Parámetros de Salida		
Nombre:	Tipo de dato:	Nombre:	Tipo de dato:	
No Tiene		Nombre Lugar de Compra Cadena		
			-	
N° Módulo: 33		Nombre Módulo: Editar Lugar de Comp	ora	
Parámetros de entrada		Parámetros de Salida		
Nombre:	Tipo de dato:	Nombre:	Tipo de dato:	
		+		

N° Módulo: 34		Nombre Módulo: Ingresar Tipo de Compra	
Parámetros de entrada		Parámetros de Salida	
Nombre:	Tipo de dato:	Nombre:	Tipo de dato:
Nombre Tipo de Compra	Cadena	Mensaje	Cadena
Semáforo Verde	Entero		
Semáforo Amarillo	Entero		
Semáforo Naranjo	Entero		
Semáforo Rojo	Entero		

N° Módulo: 35 Parámetros de entrada		Nombre Módulo: Ver Listado de Tipos de Compra Parámetros de Salida	
No Tiene		Nombre Tipo de Compra	Cadena
		Semáforo Verde	Entero
		Semáforo Amarillo	Entero
		Semáforo Naranjo	Entero
		Semáforo Rojo	Entero

N° Módulo: 36 Parámetros de entrada		Nombre Módulo: Editar Tipo de Compra Parámetros de Salida	
Nombre Tipo de Compra	Cadena	Mensaje	Cadena
Semáforo Verde	Entero		
Semáforo Amarillo	Entero		
Semáforo Naranjo	Entero		
Semáforo Rojo	Entero		

N° Módulo: 37 Parámetros de entrada		Nombre Módulo: Ingresar Compra	
		Parámetros de Salida	
Nombre:	Tipo de dato:	Nombre:	Tipo de dato:
Proyecto	Cadena	Mensaje	Cadena
Tipo de Compra	Cadena		
Personal	Cadena		
Detalle Compra	Cadena		
Fecha Inicio Gestión	Date		
Fecha Fin Gestión	Date		
Cotización de Compra	Booleano		
Valor Total	Cadena		
Número Solicitud de Compra	Entero		
Fecha Solicitud de Compra	Date		
Número Orden de Compra	Cadena		
Fecha Orden de Compra	Date		
Fecha Licitación Compra	Date		
ld Licitación Compra	Entero		
Comentario Compra	Cadena		
Estado Compra	Cadena		

N° Módulo: 38 Parámetros de entrada		Nombre Módulo: Ver Listado de Compras Parámetros de Salida	
No Tiene		ld de Compra	Entero
		Detalle Compra	Cadena
		Tipo de Compra	Cadena
		Días hábiles de la compra	Entero
		Estado	Cadena

N° Módulo: 39 Parámetros de entrada		Nombre Módulo: Editar Compra	
		Parámetros de Salida	
Nombre:	Tipo de dato:	Nombre:	Tipo de dato:
Proyecto	Cadena	Mensaje	Cadena
Tipo de Compra	Cadena		
Personal	Cadena		
Detalle Compra	Cadena		
Fecha Inicio Gestión	Date		
Fecha Fin Gestión	Date		
Cotización de Compra	Booleano		
Valor Total	Cadena		
Número Solicitud de Compra	Entero		
Fecha Solicitud de Compra	Date		
Número Orden de Compra	Cadena		
Fecha Orden de Compra	Date		
Fecha Licitación Compra	Date		
ld Licitación Compra	Entero		
Comentario Compra	Cadena		
Estado Compra	Cadena		

N° Módulo: 40 Parámetros de entrada		Nombre Módulo: Ingresar Seguimiento Compra Parámetros de Salida	
Lugar	Cadena	Mensaje	Cadena
Fecha de Inicio del Seguimiento	Date		
Fecha Fin del Seguimiento	Date		
Comentario	Cadena		

N° Módulo: 41		Nombre Módulo: Editar Seguimiento Compra		
Parámetros de entrada		Parámetros de Salida		
Nombre:	Tipo de dato:	Nombre:	Tipo de dato:	
Lugar	Cadena	Mensaje	Cadena	
Fecha de Inicio del Seguimiento	Date			
Fecha Fin del Seguimiento	Date			
Comentario	Cadena			

N° Módulo: 42 Parámetros de entrada		Nombre Módulo: Ver detalle de Compra	
		Parámetros de Salida	
Nombre:	Tipo de dato:	Nombre:	Tipo de dato:
		Proyecto	Cadena
		Tipo de Compra	Cadena
		Personal	Cadena
		Detalle Compra	Cadena
		Fecha Inicio Gestión	Date
		Fecha Fin Gestión	Date
		Cotización de Compra	Booleano
		Valor Total	Cadena
		Número Solicitud de Compra	Entero
		Fecha Solicitud de Compra	Date
		Número Orden de Compra	Cadena
		Fecha Orden de Compra	Date
		Fecha Licitación Compra	Date
		ld Licitación Compra	Entero
		Comentario Compra	Cadena
		Días Hábiles Compra	Entero
		Estado Compra	Cadena
		Lugar Seguimiento	Date
		Fecha Inicio Seguimiento	Date
		Fecha Fin Seguimiento	Date
		Días Hábiles Seguimiento	Flotante
		Comentario Seguimiento	Cadena

N° Módulo: 43		Nombre Módulo: Ingresar Proyecto	
Parámetros de entrada		Parámetros de Salida	
Nombre:	Tipo de dato:	Nombre:	Tipo de dato:
Título del Proyecto	Cadena	Mensaje	Cadena
Código del Proyecto	Cadena		
Fecha Inicio	Date		

N° Módulo: 44		Nombre Módulo: Editar Proyecto	
Parámetros de entrada		Parámetros de Salida	
Nombre:	Tipo de dato:	Nombre:	Tipo de
			dato:
Título del Proyecto	Cadena	Mensaje	Cadena
Código del Proyecto	Cadena		
Fecha Inicio	Date		

N° Módulo: 45 Parámetros de entrada		Nombre Módulo: Ver Proyectos Parámetros de Salida	
No Tiene		Título del Proyecto	Cadena
		Código del Proyecto	Cadena
		Fecha Inicio	Date
		Fecha Fin	Date

N° Módulo: 46 Parámetros de entrada		Nombre Módulo: Ver detalle de Proyecto Parámetros de Salida		
ld proyecto	Entero	Título del Proyecto	Cadena	
		Código del Proyecto	Cadena	
		Período Año 1	Date	
		Período Año 2	Date	
		Período Año 3	Date	

8 PRUEBAS

8.1 Elementos de prueba

El equipo de desarrollo prueba los requerimientos funcionales del sistema:

- 1. Ingresar al sistema
- 2. Cambiar mi clave
- 3. Ingresar personal
- 4. Ver listado del personal
- 5. Editar personal
- 6. Ingresar usuario
- 7. Ver listado de usuarios
- 8. Cambiar clave usuario
- 9. Ver permisos de usuario
- 10. Asignar permiso usuario
- 11. Eliminar permiso usuario
- 12. Ingresar módulo
- 13. Ver listado de módulos
- 14. Editar modulo
- 15. Ingresar objetivo
- 16. Ver listado de objetivos
- 17. Editar objetivo
- 18. Ingresar estrategia
- 19. Ver listado de estrategias
- 20. Editar estrategia
- 21. Ingresar actividad
- 22. Ver listado de actividades
- 23. Editar actividad
- 24. Ingresar tipo de indicador
- 25. Ver listado de tipos de indicadores
- 26. Editar tipo de indicador

- 27. Ingresar indicador
- 28. Ver listado de indicadores
- 29. Ver detalle Indicador
- 30. Editar indicador
- 31. Ingresar hito
- 32. Ver listado de hitos
- 33. Editar hito
- 34. Ingresar lugar de compra
- 35. Ver listado lugares de compra
- 36. Editar lugar de compra
- 37. Ingresar tipo de compra
- 38. Ver listado de tipos de compra
- 39. Editar tipo de compra
- 40. Ingresar compra
- 41. Ver listado de compras
- 42. Editar compra
- 43. Ver detalle de compra y seguimiento
- 44. Ingresar seguimiento compra
- 45. Editar seguimiento compra
- 46. Ver resumen del proyecto
- 47. Generar informes
- 48. Ingresar Proyecto
- 49. Editar Proyecto
- 50. Ver listado de Proyectos
- 51. Ver detalle proyecto

8.2 Especificación de las pruebas

		Actividades de Prueba
Características a probar	Funcionalidad	
Nivel de Prueba	Aceptación	1. Ingresar al sistema
Objetivo de la prueba	El usuario	2. Cambiar mi clave
	administrador puede	3. Ingresar personal
	ejecutar todos sus	4. Ver listado del personal
	privilegios y	5. Editar personal
	requerimientos planteados	6. Ingresar usuario
Enfoque para definición	Caja negra	7. Ver listado de usuarios
de caso de prueba		8. Cambiar clave usuario
Técnicas para la	Valores límites y	9. Ver permisos de usuario
definición de casos de	particiones	10. Asignar permiso usuario
prueba		11. Eliminar permiso usuario
Criterios de	Que todos los	11. Eliminal permiso usuano
cumplimiento	requerimientos estén	12. Ingresar módulo
	cumplidos al 100%	13. Ver listado de módulos
		14. Editar modulo

		Actividades de Prueba
Características a probar	Funcionalidad	
Nivel de Prueba	Aceptación	Ingresar al sistema
Objetivo de la prueba	El usuario	2. Cambiar mi clave
	administrador puede	3. Ingresar objetivo
	ejecutar todos sus	4. Editar objetivo
	privilegios y	5. Ingresar estrategia
	requerimientos	
	planteados	6. Editar estrategia
Enfoque para definición	Caja negra	7. Ingresar actividad
de caso de prueba		8. Editar actividad
Técnicas para la	Valores límites y	9. Ingresar tipo de indicador
definición de casos de	particiones	10. Editar tipo de indicador
prueba		·
Criterios de	Que todos los	11. Ingresar indicador
cumplimiento	requerimientos estén	12. Editar indicador
	cumplidos al 100%	13. Ingresar hito
		14. Editar hito
		15. Ingresar lugar de compra
		16. Editar lugar de compra
		17. Ingresar tipo de compra
		18. Editar tipo de compra
		19. Ingresar compra
		20. Editar compra
		21. Ingresar seguimiento compra
		22. Editar seguimiento compra
		23. Ingresar Proyecto
		24. Editar Proyecto

8.3 Responsables de las pruebas

Lissette Bustos Mora responsable de las pruebas con perfil administrador y personal.

8.4 Calendario de pruebas

Las pruebas mencionadas en el ítem anterior fueron realizadas entre el 3 y el 7 de noviembre del 2014.

8.5 Detalle de las pruebas

El detalle de las pruebas realizadas se encuentra en el ANEXO: ESPECIFICACION DE LAS PRUEBAS, página 135.

8.6 Conclusiones de Prueba

Las pruebas se realizaron por perfil personal y administrador para testear las funcionalidades del sistema que se tienen implementadas, posibilitando detectar errores presentes en el software.

Los resultados de las pruebas arrojan la salida esperada. El sistema falla al no ingresar los datos cuando son campos requeridos, o bien cuando se ingresan letras en campos que son numéricos, y funciona cuando el usuario ingresa los datos correctamente.

Las validaciones impuestas en el sistema también se probaron y la aplicación no hace el ingreso de datos si es que no se cumple alguna de éstas.

Finalmente no se detectaron errores para las funcionalidades testeadas, de esta forma el sistema presenta el comportamiento esperado por lo que se puede dar paso a la implementación y puesta en marcha.

9 PLAN DE CAPACITACIÓN Y ENTRENAMIENTO

- En este capítulo se especifica el plan de entrenamiento que se realizará a los usuarios del software, dividido en tipos de usuario ya que cada usuario tiene acceso a distintas partes de la aplicación.
- El entrenamiento se realiza de manera presencial, donde uno de los integrantes del equipo desarrollador se reunirá con los integrantes de la empresa en la oficina del gerente del proyecto para aclarar dudas y mostrar el funcionamiento de la aplicación.
- El plan de entrenamiento se realizará a los siguientes usuarios:

Administrador:

El usuario administrador se debe capacitar para las siguientes funciones:

Crear, ver y editar personal, usuarios, módulos.

Asignar permisos a usuarios.

Eliminar permisos a usuarios

Para realizar la capacitación de las actividades anteriormente descritas se deberá coordinar una reunión la que tendrá una duración de al menos 120 minutos con el gerente del proyecto.

Personal:

El usuario personal se debe capacitar para las siguientes funciones:

Crear, ver y editar proyectos, objetivos, indicadores, tipo de indicadores, hitos, estrategias, actividades, compras, tipos de compra, lugares de compra.

Asignar seguimientos a una compra.

Ver resumen del proyecto

Generar Informes.

Para realizar la capacitación de las actividades anteriormente descritas se deberá coordinar una reunión la que tendrá una duración de al menos 120 minutos con el usuario que realizará las funciones de administrador, para este usuario se debe tener especial cuidado ya que este usuario posee permisos especiales para manipular la base de datos.

10 PLAN DE IMPLANTACIÓN Y PUESTA EN MARCHA

Para la implantación del software es necesario instalar el sistema en los servidores de la Universidad, los que se encuentran previamente configurados para el correcto funcionamiento de la Aplicación Web. A continuación se hace ingreso de la información relacionada al proyecto CD InES.

Se dará un periodo de marcha blanca para el software de un mes para comprobar el buen funcionamiento e ir evaluando el comportamiento de la aplicación.

11 RESUMEN ESFUERZO REQUERIDO

ctividades/fases		ras
Definición del Proyecto	20	
Análisis de Requerimientos	15	
Definición de Requerimientos	15	
Generar Prototipo	30	
Reunión con el Cliente	10	
Corrección de los requerimientos	10	
Estudio de Factibilidad	20	
Diseño global	30	
Codificación Versión 1	100	
Codificación Versión 2	150	
Pruebas del Sistema	25	
Corrección de Errores	25	
Desarrollo de Manuales	25	
	TOTAL 475	

Comentar los resultados con los datos obtenidos en la sección 14.1.1. En cuanto a la cantidad de líneas de código y el esfuerzo estimado.

12 CONCLUSIONES

Una vez finalizado el sistema podemos concluir que los requerimientos planteados a un comienzo del proyecto se cumplieron satisfactoriamente, permitiendo llevar a cabo con éxito los objetivos generales y específicos del proyecto.

Para lograr dicho éxito el rol del cliente fue preponderante ya que éste participó activamente en el proceso de desarrollo de la aplicación, lo que sin duda aportó en la resolución de algunos inconvenientes para definir claramente los requerimientos e implementar los cambios en los momentos adecuados, sin embargo se pudieron superar dichos inconvenientes y sacar provecho de la buena disposición del cliente para aportar al proceso en general, esto permitió adquirir experiencia para el quipo desarrollador en cuanto al desarrollo de un software y enriquecer la aplicación para satisfacer las necesidades del área de control y seguimiento del proyecto CD InES.

Con lo mencionado anteriormente y los buenos resultados obtenidos a nivel de usuarios y desarrolladores podemos concluir que el proceso de desarrollo y documentación de software se desarrolló de forma exitosa y que los conocimientos adquiridos en la carrera de Ingeniería en Ejecución en Computación e Informática fueron la base para esto.

13 BIBLIOGRAFÍA

■ Pressman, Roger, Ingeniería de Software, un enfoque práctico 5ª edición McGraw Hill.

14 ANEXO: PLANIFICACION INICIAL DEL PROYECTO

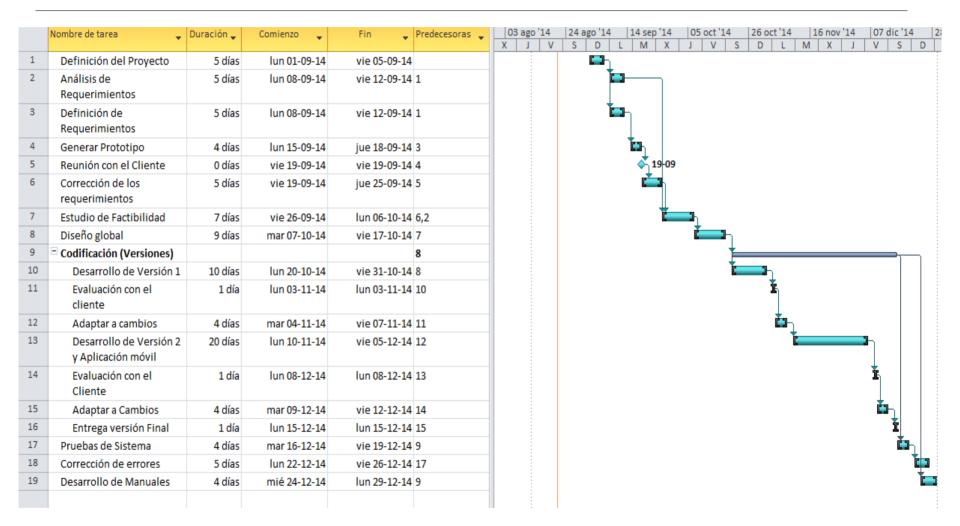


Ilustración 32: Planificación Inicial del Proyecto

14.1.1 Estimación inicial de tamaño

Clasificación inicial de actores:

Actores	Clasificación	Valor
Administrador	Complejo	3
Personal Complejo		3
Peso total no ajustado	6	

Clasificación de Casos de Uso:

n°	UUCW (Unadjusted Use Case Weights)		
1	Ingresar al sistema	Simple	5
2	Cambiar mi clave	Simple	5
3	Ingresar personal	Simple	5
4	Ver listado del personal	Simple	5
5	Editar personal	Simple	5
6	Ingresar usuario	Simple	5
7	Ver listado de usuarios	Simple	5
8	Cambiar clave usuario	Simple	5
9	Ver permisos de usuario	Simple	5
10	Asignar permiso usuario	Simple	5
11	Eliminar permiso usuario	Simple	5
12	Ingresar módulo	Simple	5
13	Ver listado de módulos	Simple	5
14	Editar módulo	Simple	5
15	Ingresar objetivo	Simple	5
16	Ver listado de objetivos	Simple	5
17	Editar objetivo	Simple	5
18	Ingresar estrategia	Simple	5
19	Ver listado de estrategias	Simple	5
20	Editar estrategia	Simple	5
21	Ingresar actividad	Simple	5
22	Ver listado de actividades	Simple	5
23	Editar actividad	Simple	5
24	Ingresar tipo de indicador	Simple	5
25	Ver listado de tipos de indicadores	Simple	5
26	Editar tipo de indicador	Simple	5

27	Ingresar indicador	Simple	5
28	Ver listado de indicadores	Simple	5
29	Ver detalle Indicador	Simple	5
30	Editar indicador	Simple	5
31	Ingresar hito	Simple	5
32	Ver listado de hitos	Simple	5
33	Editar hito	Simple	5
34	Ingresar lugar de compra	Simple	5
35	Ver listado lugares de compra	Simple	5
36	Editar lugar de compra	Simple	5
37	Ingresar tipo de compra	Simple	5
38	Ver listado de tipos de compra	Simple	5
39	Editar tipo de compra	Simple	5
40	Ingresar compra	Simple	5
41	Ver listado de compras	Simple	5
42	Editar compra	Simple	5
43	Ver detalle de compra y seguimiento	Simple	5
44	Ingresar seguimiento compra	Simple	5
45	Editar seguimiento compra	Simple	5
46	Ver resumen del proyecto	Complejo	15
47	Generar informes	Complejo	15
48	Ingresar Proyecto	Simple	5
49	Editar Proyecto	Simple	5
50	Ver listado de Proyectos	Simple	5
51	Ver detalle proyecto	Simple	5
	Peso Total no ajustado de Casos de Uso (UUCW)		

UUCP = UAW + UUCW

Puntuación total de casos de uso sin ajustar (UUCP) = 281

Análisis de factores técnicos:

Factor Técnico	Peso	Descripción	Valor Asignado	Total
Sistema distribuido	2	Irrelevante	1	2
Objetivo de rendimiento de las aplicaciones, ya sea en la respuesta o el rendimiento	1	Medio	3	3
Eficiencia del usuario final	1	Medio	4	4
Complejidad del procesamiento interno	1	Irrelevante	2	2
Código reutilizable	1	Medio	3	3
Fácil de instalar	0,5	Irrelevante	2	1
Facilidad de uso	0,5	Esencial	5	2,5
Portabilidad	2	Medio	3	6
Facilidad de cambiar	1	Medio	3	3
Concurrencia	1	Medio	3	3
Características especiales de seguridad	1	Medio	3	3
Proporcionar acceso directo a terceros	1	Irrelevante	0	0
Necesidad de entrenamiento para usuarios	1	Medio	3	3
Total				35,5

TCF = 0.6 + (0.01 * Total Factor Técnico)

TCF = 0.6 + (0.01 * 35,5)

TCF = 0,955

Análisis de factores de entorno:

	Factores del entorno	Peso	Valor Asignado	Total
F1	Familiaridad con el modelo de proyecto usado	1,5	4	6
F2	Experiencia en la aplicación	0,5	3	1,5
F3	Experiencia con la orientación a objetos	1	5	5
F4	Capacidad de analistas	0,5	4	2
F5	Motivación	1	5	5
F6	Estabilidad de los requerimientos	2	4	8
F7	Personal de media jornada	-1	0	0
F8	Dificultad del lenguaje de programación	-1	2	-2
	Total			25,5

$$EF = 1.4 + (-0.03 * 25,5) = 0,635$$

Puntos de caso de uso ajustado:

Esfuerzo que requiere la implementación de cada caso de uso:

Factores de entorno (F1 a F6 inferiores a 3) + Factores de entorno (F7 a F8) superiores a 3

$$2 + 0 = 2$$

LOE = 20

Esfuerzo estimado por persona:

15 ANEXO: RESULTADOS DE ITERACIONES EN EL DESARROLLO

En el comienzo del proyecto se analizaron y definieron los requerimientos, se realizó es estudio de factibilidad y el diseño de la aplicación.

Para la codificación del sistema se realizaron dos iteraciones. En la primera iteración se realizaron los siguientes requerimientos funcionales de la Aplicación Web

Id	Nombre	Descripción
RF_01	Ingresar al sistema	El sistema permite a los usuarios ingresar al sistema mediante su usuario y clave
RF_02	Cambiar mi clave	El sistema permite a los usuarios modificar la clave de ingreso al sistema.
RF_03	Ingresar personal	El sistema permite al usuario administrador ingresar un nuevo personal al sistema.
RF_04	Ver listado del personal	El sistema permite al usuario administrador ver el listado del personal existente en el sistema.
RF_05	Editar personal	El sistema permite al usuario administrador editar un personal.
RF_06	Ingresar usuario	El sistema permite al usuario administrador ingresar un nuevo usuario con perfil personal al sistema.
RF_07	Ver listado de usuarios	El sistema permite al usuario administrador ver el listado de usuarios con perfil personal existentes en el sistema.
RF_08	Cambiar clave de usuario	El sistema permite al usuario administrador cambiar la clave de un usuario con perfil personal.
RF_09	Ver permisos de usuario	El sistema permite al usuario administrador ver los permisos asignados a un usuario con perfil personal.
RF_10	Asignar permiso a usuario	El sistema permite al usuario administrador asignar permisos a un usuario con perfil personal.
RF_11	Eliminar permiso a usuario	El sistema permite al usuario administrador eliminar un permiso asignado a un usuario con perfil personal.
RF_12	Ingresar módulo	El sistema permite al usuario administrador ingresar un nuevo módulo al sistema
RF_13	Ver listado de módulos	El sistema permite al usuario administrador ver el listado de módulos ingresados en el sistema.
RF_14	Editar módulo	El sistema permite al usuario administrador editar un módulo existente.
RF_15	Ingresar objetivo	El sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo objetivo al sistema.
RF_16	Ver listado de objetivos	El sistema permite al usuario personal ver el listado de objetivos existentes en el sistema.
RF_17	Editar objetivo	El sistema permite al usuario personal editar un objetivo.
RF_18	Ingresar estrategia	El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva estrategia al sistema
RF_19	Ver listado de estrategias	El sistema permite al usuario personal ver el listado de estrategias existentes en el sistema.
RF_20	Editar estrategia	El sistema permite al usuario personal editar una estrategia.
RF_21	Ingresar actividad	El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva actividad al sistema.
RF_22	Ver listado de actividad	El sistema permite al usuario personal ver el listado de actividades existentes en el sistema.
RF_23	Editar actividad	El sistema permite al usuario personal editar una actividad.

RF_24	Ingresar tipo de indicador	El sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo tipo de indicador al sistema.
-		
RF_25	Ver listado de tipos de	El sistema permite al usuario personal ver el listado de tipos de
14 _25	indicadores	indicadores existentes en el sistema.
RF_26	Editar tipo de indicador	El sistema permite al usuario personal editar un tipo de indicador.
DE 27	In avecage in diag day	El sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo indicador al
RF_27	Ingresar indicador	sistema.
DE 20	Ver listado de	El sistema permite al usuario personal ver el listado de indicadores
RF_28	indicadores	existentes en el sistema.
RF_29	Ver detalle Indicador	El sistema permite al usuario personal ver el detalle de un indicador.
RF_30	Editar indicador	El sistema permite al usuario personal editar un indicador.
DE 24	T 1.0	El sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo hito al
RF_31	Ingresar hito	sistema.
DE 00	77 1: . 1 1 1:	El sistema permite al usuario personal ver el listado de hitos
RF_32	Ver listado de hitos	existentes en el sistema.
RF_33	Editar hito	El sistema permite al usuario personal editar un hito.
		• •

Para la segunda iteración se codificó la aplicación móvil solicitada, además de los requerimientos funcionales restantes:

RF_35 Ver listado de lugares de compra RF_36 RF_36 RF_37 RF_38 Ver listado de lugares de compra El sistema permite al usuario personal ver el listado de lugares de compra existentes en el sistema. El sistema permite al usuario personal editar un lugar de compra. El sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo tipo de compra al sistema. El sistema permite al usuario personal ver el listado de tipos de compra existentes en el sistema. El sistema permite al usuario personal ver el listado de tipos de compra existentes en el sistema. RF_39 Editar tipo de compra El sistema permite al usuario personal ver el listado de tipos de compra existentes en el sistema. El sistema permite al usuario personal editar un tipo de compra.	Id	Nombre	Descripción
RF_36 Editar lugar de compra El sistema permite al usuario personal editar un lugar de compra. RF_37 Ingresar tipo de compra El sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo tipo de compra al sistema. RF_38 Ver listado de tipos de compra El sistema permite al usuario personal ver el listado de tipos de compra existentes en el sistema. RF_39 Editar tipo de compra El sistema permite al usuario personal editar un tipo de compra. El sistema permite al usuario personal editar un tipo de compra. El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva compra El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva compra existema.	RF_34	Ingresar lugar de compra	El sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo lugar de compra
RF_37 Ingresar tipo de compra El sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo tipo de compra al sistema. RF_38 Ver listado de tipos de compra El sistema permite al usuario personal ver el listado de tipos de compra existentes en el sistema. RF_39 Editar tipo de compra El sistema permite al usuario personal editar un tipo de compra. El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva compra El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva compra al sistema permite al usuario personal editar un tipo de compra.	RF_35		El sistema permite al usuario personal ver el listado de lugares de compra existentes en el sistema.
RF_38 RF_38 Ver listado de tipos de compra al sistema. El sistema permite al usuario personal ver el listado de tipos de compra existentes en el sistema. RF_39 Editar tipo de compra El sistema permite al usuario personal editar un tipo de compra. El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva compra al sistema.	RF_36	Editar lugar de compra	El sistema permite al usuario personal editar un lugar de compra.
RF_38 compra compras existentes en el sistema. RF_39 Editar tipo de compra El sistema permite al usuario personal editar un tipo de compra. El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva compra a El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva compra a El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva compra a El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva compra a El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva compra a El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva compra a El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva compra a El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva compra a El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva compra a El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva compra a El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva compra a El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva compra a El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva compra a El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva compra a El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva compra a El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva compra a El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva compra a El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva compra a El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva compra a El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva compra a El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva compra a El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva compra a El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva compra a El sistema permite al usuario personal el sistema de El sistema permite al usuario personal el sistema permite al usuario persona	RF_37	Ingresar tipo de compra	El sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo tipo de compra al sistema.
El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva compra	RF_38	•	El sistema permite al usuario personal ver el listado de tipos de compras existentes en el sistema.
RE 4II Ingresar compra	RF_39	Editar tipo de compra	El sistema permite al usuario personal editar un tipo de compra.
~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~	RF_40	Ingresar compra	El sistema permite al usuario personal ingresar una nueva compra al sistema.
RF_41 Editar compra El sistema permite al usuario personal editar una compra.	RF_41	Editar compra	El sistema permite al usuario personal editar una compra.
	RF_42	Ver listado de compras	El sistema permite al usuario personal ver el listado de compras
RF_43 Ver detalle de compra y El sistema permite al usuario personal ver el detalle de la compra y seguimiento seguimiento	RF_43	1 2	El sistema permite al usuario personal ver el detalle de la compra y su seguimiento
RF_44 Ingresar seguimiento de El sistema permite al usuario personal ingresar un seguimiento a un compra compra.	RF_44		El sistema permite al usuario personal ingresar un seguimiento a una compra.
RF_45 Editar seguimiento de El sistema permite al usuario personal editar un seguimiento de un compra compra.	RF_45	· ·	El sistema permite al usuario personal editar un seguimiento de una compra.
RF_46 Ver resumen del El sistema permite al usuario personal ver un resumen de avance de proyecto	RF_46		El sistema permite al usuario personal ver un resumen de avance del proyecto
RF_47 Generar informes El sistema permite al usuario personal generar informes del proyecto	RF_47	Generar informes	El sistema permite al usuario personal generar informes del proyecto.
RF_48 Ingresar Proyecto El sistema permite al usuario personal ingresar un nuevo proyecto.	RF_48	Ingresar Proyecto	
RF_49 Editar Proyecto El sistema permite al usuario personal editar un proyecto existente e el sistema.	RF_49	Editar Proyecto	El sistema permite al usuario personal editar un proyecto existente en el sistema.
RF_50 Ver Listado de Proyectos El sistema permite al usuario personal ver el listado de proyecto existentes en el sistema.	RF_50	Ver Listado de Proyectos	El sistema permite al usuario personal ver el listado de proyectos existentes en el sistema.
RF_51 Ver detalle de Proyecto El sistema permite al usuario personal ver el detalle de un proyecto.	RF_51	Ver detalle de Proyecto	El sistema permite al usuario personal ver el detalle de un proyecto.

### 16 ANEXO: MANUAL DE USUARIO

Se desarrolla manual de usuario el cual se entregará al gerente del proyecto. No se incluye en el informe ya que es un documento extenso y no tiene relación directa con los objetivos del presente informe.

### 17 ANEXO: ESPECIFICACION DE LAS PRUEBAS

## 17.1 Aceptación

### 17.1.1 Casos de pruebas para el usuario administrador

- 1. Ingresar al sistema
  - Descripción del requerimiento funcional:

							Evaluación
id	Característica a probar	Entradas		Salida Esperada	Salida Obtenida	Éxito / Fracaso Observaciones	
		Usuario	libustos				El usuario ingresa
1	Funcionalidad	Contraseña	123123	Ingresa al sistema	Ingresa al sistema	Éxito	correctamente al
		Perfil	Personal				sistema.
		Usuario		Clave no puede ser nulo	Clave no puede ser nulo		
2	Funcionalidad	Contraseña	123123			Éxito	No se permite el ingreso al sistema.
		Perfil	Personal				mg. coo ar olocemar
		Usuario	libustos				
3	Funcionalidad	Contraseña	123123	Usuario no puede ser nulo	Usuario no puede ser nulo	Éxito	No se permite el ingreso al sistema
		Perfil	Personal	,	pacae ser ridio		iligi eso al sistellia

#### 2. Cambiar mi clave

							Evaluación
id	Característica a probar	Entradas		Salida Esperada	Salida Obtenida	Éxito / Fracaso	Observaciones
1	Funcionalidad	Clave Actual	123456	Su clave	Su clave	Éxito	La clave del usuario es
		Nueva Clave	Hola123	ha sido	ha sido		editada correctamente
		Reingreso	Hola123	editada	editada		
		Clave nueva		con éxito	con éxito		
2	Funcionalidad	Clave Actual	123456	Las claves	Las claves	Éxito	No es posible editar la clave
		Nueva Clave	254212	nuevas	nuevas		del usuario
		Reingreso	Hola123	ingresadas	ingresadas		
		Clave nueva		no	no		
				coinciden	coinciden		
3	Funcionalidad	Clave Actual		Ingrese su	Ingrese su	Éxito	No es posible editar la clave
		Nueva Clave	123123	clave	clave		del usuario
		Reingreso	123123	actual	actual		
		Clave nueva					

## 3. Ingresar personal

							Evaluación
id	Característica a probar			Salida Esperada	Salida Obtenida	Éxito / Fracaso	Observaciones
1	Funcionalidad	Rut	17843430-6	Personal	Personal	Éxito	El personal es
		Nombre	Lissette	ingresado	ingresado		ingresado
		Apellido Paterno	Bustos	correctamente	correctamente		correctamente al sistema
		Apellido Materno	Mora				
		Email	lisbusto@ubb.cl				
2	Funcionalidad	Rut	17371264-9	Ingrese un rut	Ingrese un rut	Éxito	No se permite
		Nombre	Carlos	válido	válido		ingresar un personal
		Apellido Paterno	Molina				con rut inválido
		Apellido Materno					
		Email	cmolina@ubb.cl				
3	Funcionalidad	Rut	17371264-2	Ingrese	Ingrese	Éxito	El apellido Paterno
		Nombre	Carlos José	apellido	apellido		del personal es
		Apellido		paterno del	paterno del		requerido.
		Paterno		personal	personal		
		Apellido Materno					
		Email	cjmolina@ubb.cl				

## 4. Editar personal

						Evaluación			
id	Característica a probar	Entradas		Salida Esperada	Salida Obtenida	Éxito / Fracaso	Observaciones		
1	Funcionalidad	Nombre	Lissette	El personal ha	El personal ha	Éxito	El personal es editado		
		Apellido Paterno	Bustos	sido editado correctamente	sido editado correctamente		correctamente		
		Apellido Materno	Mora						
		Email	lb@ubb.cl						
2	Funcionalidad	Nombre	Lissette	Ingrese un	Ingrese un	Éxito	No se permite editar la		
		Apellido Paterno	Bustos	email válido	email válido		información del personal		
		Apellido Materno	Mora						
		Email	c.cl						
3	Funcionalidad	Nombre		Ingrese el	Ingrese el	Éxito	No se permite editar la		
		Apellido	Bustos	nombre del	nombre del		información del		
		Paterno	personal	personal		personal			
		Apellido Materno	Mora						
		Email	lb@ubb.cl						

### 5. Ingresar usuario

							Evaluación
id	Característica a probar			Salida Esperada	Salida Obtenida	Éxito / Fracaso	Observaciones
1	Funcionalidad	Personal	Lissette Bustos Mora	El usuario ha sido ingresado	El usuario ha sido ingresado	Éxito	El usuario ha sido ingresado
		Nombre Usuario	libusto	correctamente	correctamente		correctamente
		Clave Usuario	123456				
		Estado Usuario	Activo				
2	Funcionalidad	Personal	Lissette Bustos Mora	Debe ingresar un nombre de	Debe ingresar un nombre de	Éxito	No se permite ingresar el usuario
		Nombre		usuario para el	usuario para el		al sistema
		Usuario		usuario	usuario		
		Clave Usuario	123456				
		Estado Usuario	Activo				
3	Funcionalidad	Personal	Lissette Bustos Mora	Debe ingresar la clave de	Debe ingresar la clave de	Éxito	No se permite ingresar el usuario
		Nombre	libustos	acceso del	acceso del		al sistema
		Usuario		usuario	usuario		
		Clave Usuario					
		Estado Usuario	Activo				

### 6. Cambiar clave usuario

							Evaluación
id	Característica a probar	rística a Entradas		Salida Esperada	Salida Obtenida	Éxito / Fracaso	Observaciones
1	Funcionalidad	Nueva Clave	123456	La clave	La clave	Éxito	La clave del usuario ha sido
		Reingresar Nueva Clave	123456	del usuario ha sido editada con éxito	del usuario ha sido editada con éxito		editada con éxito
2	Funcionalidad	Nueva Clave	123456	El	El	Éxito	No se permite editar la
		Reingresar Nueva Clave	654321	reingreso de la clave no es válido	reingreso de la clave no es válido		clave del usuario.
3	Funcionalidad	Nueva Clave	123456	Reingrese	Reingrese	Éxito	No se permite editar la
	Reingresar Nueva Clave			la nueva clave	la nueva clave		clave del usuario.

## 7. Asignar permiso usuario

							Evaluación
id	Característica a probar	Entra	das	Salida Esperada	Salida Obtenida	Éxito / Fracaso	Observaciones
1	Funcionalidad <b>Módulo</b>		Compras	Permiso asignado	Permiso	Éxito	El permiso ha sido
		Tipo Permiso	Leer	con éxito	asignado con éxito		asignado con éxito
2	Funcionalidad	Módulo	Compras	El usuario ya	El usuario ya	Éxito	No se permite
		Tipo Permiso Leer		tienes permisos en el módulo seleccionado	tienes permisos en el módulo seleccionado		asignar varios permisos al usuario en un mismo módulo

## 8. Ingresar módulo

							Evaluación
id	Característica a probar	Entradas		Salida Esperada	Salida Obtenida	Éxito / Fracaso	Observaciones
1	Funcionalidad	Nombre Módulo	estrategia	El módulo ha sido ingresada correctamente	El módulo ha sido ingresada correctamente	Éxito	El módulo es ingresado correctamente
2	Funcionalidad	Nombre Módulo		Nombre módulo no puede ser nulo	Nombre módulo no puede ser nulo	Éxito	No se permite el ingreso del módulo
3	Funcionalidad	Nombre Módulo	Estrategia123	El nombre del módulo no puede contener espacios, números o símbolos	El nombre del módulo no puede contener espacios, números o símbolos	Éxito	No se permite el ingreso del módulo

### 9. Editar modulo

						Evaluación				
id	Característica a probar	Entradas		Salida Esperada	Salida Obtenida	Éxito / Fracaso	Observaciones			
1	Funcionalidad	Nombre Módulo estrategias		El módulo ha sido editado correctamente	El módulo ha sido editado correctamente	Éxito	El módulo es editado correctamente			
2	Funcionalidad	Nombre Módulo		Nombre módulo no puede ser nulo	Nombre módulo no puede ser nulo	Éxito	No se permite el ingreso del módulo			
3	Funcionalidad	Nombre Módulo	Actividad 01	El nombre del módulo no puede contener espacios, números o símbolos	El nombre del módulo no puede contener espacios, números o símbolos	Éxito	No se permite el ingreso del módulo			

# 17.1.2 Casos de prueba para el usuario personal

### 1. Ingresar al sistema

							Evaluación
id	Característica a probar	Enti	radas	Salida Esperada	Salida Obtenida	Éxito / Fracaso	Observaciones
		Usuario	libustos	Ingress of	Ingress of		El usuario ingresa
1	Funcionalidad	Contraseña	123123	Ingresa al sistema	Ingresa al sistema	Éxito	correctamente al
		Perfil	Administrador		Sisterria		sistema.
		Usuario		Clave no puede ser	Clave no	Éxito	No se permite el ingreso al sistema.
2	Funcionalidad	Contraseña	123123				
		Perfil	Administrador	nulo	pueue sei ilulo		iligieso ai sisteilia.
		Usuario	libustos	l la carda na a	Harragia wa		No sa manusita al
3	Funcionalidad	Contraseña	123123	Usuario no puede ser nulo	Usuario no o puede ser nulo	Éxito	No se permite el ingreso al sistema
		Perfil	Administrador	pueue sei iiuio			iligi eso di sistellid

### 2. Cambiar mi clave

							Evaluación
id	Característica a probar	Entradas		Salida Esperada	Salida Obtenida	Éxito / Fracaso	Observaciones
1	Funcionalidad	Clave Actual	123456	Su clave ha	Su clave ha sido	Éxito	La clave del usuario es
		Nueva Clave	Hola123	sido editada	editada con éxito		editada
		Reingreso	Hola123	con éxito			correctamente
		Clave nueva					
2	Funcionalidad	Clave Actual	123456	Las claves	Las claves nuevas	Éxito	No es posible editar la
		Nueva Clave	254212	nuevas	ingresadas no		clave del usuario
		Reingreso	Hola123	ingresadas	coinciden		
		Clave nueva		no coinciden			
3	Funcionalidad	Clave Actual		Ingrese su	Ingrese su clave	Éxito	No es posible editar la
		Nueva Clave	123123	clave actual	actual		clave del usuario
		Reingreso	123123	1			
		Clave nueva					

## 3. Ingresar objetivo

							Evaluación
id	Característica a probar	Ent	Entradas		Salida Obtenida	Éxito / Fracaso	Observaciones
1	Funcionalidad	Nombre del proyecto Número del	CD Ines	El objetivo es ingresado correctamen	El objetivo es ingresado correctamente	Éxito	El objetivo es ingresado correctamente
		objetivo Nombre del objetivo Descripción	Objetivo 1  Descripción	te -			
2	Funcionalidad	del objetivo Nombre del proyecto	del Objetivo 1 CD Ines	Debe ingresar un	Debe ingresar un nombre	Éxito	No se permite ingresar el
		Número del objetivo Nombre del objetivo	#\$%&	nombre válido para el objetivo	válido para el objetivo		objetivo
		Descripción del objetivo	Descripción objetivo 12				
3	Funcionalidad	Nombre del proyecto Número del objetivo	CD Ines	Debe ingresar una descripción válida para	Debe ingresar una descripción válida para el	Éxito	No se permite ingresar el objetivo
		Nombre del objetivo Descripción del objetivo	Objetivo 2	el objetivo	objetivo		

## 4. Editar objetivo

						Evaluación		
id	Característica a probar	Entradas		Salida Esperada	Salida Obtenida	Éxito / Fracaso	Observaciones	
1	Funcionalidad	Nombre del proyecto Número del objetivo Nombre del objetivo	CD Ines  1 Objetivo 1	El objetivo ha sido editado con éxito	El objetivo ha sido editado con éxito	Éxito	El objetivo es editado con éxito	
		Descripción del objetivo	Nueva descripción del objetivo 1					
2	Funcionalidad	Nombre del proyecto Número del objetivo Nombre del objetivo Descripción	CD Ines  1  Nueva	Debe ingresar el nombre del objetivo	Debe ingresar el nombre del objetivo	Éxito	No se permite editar el objetivo	
		del objetivo	Descripción del objetivo 1					
3	Funcionalidad	Nombre del proyecto Número del	CD Ines	Debe ingresar un número	Debe ingresar un	Éxito	No se permite editar el objetivo	
		objetivo Nombre del objetivo	Objetivo 2	válido para el objetivo	número válido para el			
		Descripción del objetivo	Nueva Descripción del objetivo 2		objetivo			

## 5. Ingresar estrategia

						Evaluación		
id	Característica a probar	Entra	adas	Salida Esperada	Salida Obtenida	Éxito / Fracaso	Observaciones	
1	Funcionalidad	Objetivo Número de la Estrategia Descripción	Objetivo 1 1 Estrategia 1	La estrategia es ingresada correctamente	La estrategia es ingresada correctamente	Éxito	La estrategia es ingresada correctamente	
2	Funcionalidad	Objetivo Número de la Estrategia Descripción	Objetivo 2	Debe ingresar la descripción de la estrategia	Debe ingresar la descripción de la estrategia	Éxito	No se permite ingresar la estrategia	
3	Funcionalidad	Objetivo Número de la Estrategia Descripción	Objetivo 2  Estrategia 2	Debe ingresar el número de la estrategia	Debe ingresar el número de la estrategia	Éxito	No se permite ingresar la estrategia	

## 6. Editar estrategia

						Evaluación		
id	Característica a probar	Entr	adas	Salida Esperada	Salida Obtenida	Éxito / Fracaso	Observaciones	
1	Funcionalidad	Objetivo	Objetivo 1	La	La	Éxito	La estrategia ha sido	
		Número de la Estrategia	1	estrategia ha sido editada con éxito	estrategia ha sido editada con éxito		editada con éxito	
		Descripción	Nueva Descripción de la Estrategia 1					
2	Funcionalidad	Objetivo	Objetivo 2	Debe	Debe	Éxito	No se permite editar la	
		Número de la Estrategia	2	ingresar una descripción	ingresar una descripción		estrategia	
		Descripción	#\$&0	válida	válida			
3	Funcionalidad	Objetivo	Objetivo 2	Deber	Deber	Éxito	No se permite editar la	
		Número de la Estrategia	32d	ingresar un número válido para	ingresar un número válido para		estrategia	
		Descripción	Descripción Estrategia 2	la estrategia	la estrategia			

## 7. Ingresar actividad

						Evaluación		
id	Característica a probar	Entr	adas	Salida Esperada	Salida Obtenida	Éxito / Fracaso	Observaciones	
1	Funcionalidad	Estrategia  Número de la Actividad  Descripción de la Actividad  Estado	Objetivo 1 - Estrategia 1  1  Descripción de la Actividad  Pendiente	La Actividad ha sido ingresada con éxito	La Actividad ha sido ingresada con éxito	Éxito	La Actividad ha sido ingresada con éxito	
2	Funcionalidad	Estrategia  Número de la Actividad  Descripción de la Actividad  Estado	Objetivo 1 – Estrategia 2  1  123  Pendiente	Debe ingresar una descripción válida para la actividad	Debe ingresar una descripción válida para la actividad	Éxito	No se permite ingresar la actividad	
3	Funcionalidad	Estrategia  Número de la Actividad  Descripción de la Actividad  Estado	Objetivo 1 – Estrategia 2 2s  Descripción actividad 2  Pendiente	Debe ingresar un número válido para la actividad	Debe ingresar un número válido para la actividad	Éxito	No se permite ingresar la actividad	

### 8. Editar actividad

						Evaluación		
id	Característica a probar	Entr	adas	Salida Esperada	Salida Obtenida	Éxito / Fracaso	Observaciones	
1	Funcionalidad	Estrategia  Número de la Actividad  Descripción de la Actividad  Estado	Objetivo 1 – Estrategia 2  1  Nueva descripción de la actividad 1  Realizada	La actividad ha sido editada con éxito	La actividad ha sido editada con éxito	Éxito	La actividad es editada con éxito	
2	Funcionalidad	Estrategia  Número de la Actividad  Descripción de la Actividad  Estado	Objetivo 2 – Estrategia 1  Descripción de la actividad 2  Pendiente	Debe ingresar un número para la actividad	Debe ingresar un número para la actividad	Éxito	No se permite editar la actividad	
3	Funcionalidad	Estrategia  Número de la Actividad  Descripción de la Actividad  Estado	Objetivo 2 – Actividad 1 1	Debe ingresar una descripción para la actividad	Debe ingresar una descripción para la actividad	Éxito	No se permite editar la actividad	

# 9. Ingresar tipo de indicador

							Evaluación	
id	Característica a probar	Entradas				Salida Obtenida	Éxito / Fracaso	Observaciones
1	Funcionalidad	Nombre Tipo de Indicador	Tipo de Indicador Número 1	El tipo de indicador ha sido ingresado con éxito	El tipo de indicador ha sido ingresado con éxito	Éxito	El tipo de indicador es ingresado con éxito	
2	Funcionalidad	Nombre Tipo de Indicador	"#\$&ind	Ingrese un nombre válido para el tipo de indicador	Ingrese un nombre válido para el tipo de indicador	Éxito	No se permite ingresar el tipo de indicador	
3	Funcionalidad	Nombre Tipo de Indicador		Debe ingresar un nombre para el tipo de indicador	Debe ingresar un nombre para el tipo de indicador	Éxito	No se permite ingresar tipo de indicador	

# 10. Editar tipo de indicador

							Evaluación
id	Característica a probar	Entradas		Salida Esperada	Salida Obtenida	Éxito / Fracaso	Observaciones
1	Funcionalidad	Nombre Tipo de Indicador	Nuevo tipo de indicador 1	El tipo de indicador ha sido editado con éxito	El tipo de indicador ha sido editado con éxito	Éxito	El tipo de indicador es editado con éxito
2	Funcionalidad	Nombre Tipo de Indicador		Ingrese un nombre para el tipo de indicador	Ingrese un nombre para el tipo de indicador	Éxito	No se permite editar el indicador
3	Funcionalidad	Nombre Tipo de Indicador	243vd	Ingrese nombre válido para el tipo de indicador	Ingrese nombre válido para el tipo de indicador	Éxito	No se permite editar el indicador

## 11. Ingresar indicador

						E,	valuación
id	Característica a probar	Entra	adas	Salida Esperada	Salida Obtenida	Éxito / Fracaso	Observaciones
1	Funcionalidad	Objetivo	Objetivo 1	El indicador ha	El indicador ha	Éxito	El indicador es
		Tipo de	Tipo	sido ingresado	sido ingresado		ingresado
		Indicador	Indicador 1	correctamente	correctamente		correctamente
		Nombre del Indicador	Indicador 1				
		Descripción	Descripción Indicador 1				
		Línea Base		1			
		Medida	N° / año				
		Medio de	Servicios				
		Verificación	ofertados				
		Meta Año 1	10	1			
		Meta Año 2	20	1			
		Meta Año 3	30	1			
		Avance Año 1	0	1			
		Avance Año 2	0				
		Avance Año3	0	1			
2	Funcionalidad	Objetivo	Objetivo 1	Debe ingresar	Debe ingresar un	Éxito	No se permite
		Tipo de	Tipo	un nombre	nombre válido		ingresar el
		Indicador	Indicador 1	válido para el	para el indicador		indicador
		Nombre del	"#"ind	indicador			
		Indicador					
		Descripción	Descripción1	1			
		Línea Base	N° / año	1			
		Medida	Servicios	1			
		Medio de	10				
		Verificación					
		Meta Año 1	20				
		Meta Año 2	30				
		Meta Año 3	0	1			
		Avance Año 1	0				
		Avance Año 2	0	1			
		Avance Año 3	0	1			
3	Funcionalidad	Objetivo	Objetivo 1	Debe ingresar	Debe ingresar la	Éxito	No se permite
		Tipo de	Tipo	la medida del	medida del		ingresar el
		Indicador	Indicador 1	indicador	indicador		indicador
		Nombre del Indicador	Indicador 1				
		Descripción	Descripción1	1			
		Línea Base	N° / año	1			
		Medida	, , , , , , , , ,	1			
		Medio de	10	1			
		Verificación					
		Meta Año 1	0	1			
		Meta Año 2	0	1			
		Meta Año 3	0	1			
		Avance Año 1	0	1			
		Avance Año 2	0	1			
		Avance Año 3	0	1			
		Avance Ano 3	U				

### 12. Editar indicador

						Evaluación		
id	Característica a probar	Entrad	las	Salida Esperada	Salida Obtenida	Éxito / Fracaso	Observaciones	
1	Funcionalidad	Objetivo	Objetivo 1	El indicador ha	El indicador ha	Éxito	El indicador es	
		Tipo de Indicador	Tipo Indicador 1	sido editado correctamente	sido editado correctamente		editado correctamente	
		Nombre Indicador	Indicador 1	Correctamente	correctamente		correctamente	
		Descripción	Descripción1					
		Línea Base	2 00011,0101112					
		Medida	N° / año	_				
		Medio de	Servicios	_				
		Verificación	ofertados					
		Meta Año 1	10					
		Meta Año 2	20					
		Meta Año 3	30					
		Avance Año 1	10					
		Avance Año 2	20					
		Avance Año 3	0					
2	Funcionalidad	Objetivo	Objetivo 1	Debe ingresar el	Debe ingresar el	Éxito	No se permite	
		Tipo de Indicador	Tipo	medio de	medio de		editar el	
			Indicador 1	verificación del	verificación del		indicador	
		Nombre del	Indicador 1	indicador	indicador			
		Indicador						
		Descripción	Descripción1					
		Línea Base						
		Medida	N° / año					
		Medio de Verificación						
		Meta Año 1	10	_				
		Meta Año 2	20					
		Meta Año 3	30					
		Avance Año 1	10	_				
		Avance Año 2	20	_				
		Avance Año 3	0	_				
3	Funcionalidad	Objetivo	Objetivo 1	Debe ingresar la	Debe ingresar la	Éxito	No se permite	
		Tipo de Indicador	Tipo	descripción del	descripción del		editar el	
			Indicador 1	indicador	indicador		indicador	
		Nombre del	Indicador 1					
		Indicador						
		Descripción						
		Línea Base						
		Medida	N° / año	4				
		Medio de	Servicios					
		Verificación	ofertados	4				
		Meta Año 1	10	4				
		Meta Año 2	20	_				
		Meta Año 3	30	_				
		Avance Año 1	10					
		Avance Año 2	20					
		Avance Año 3	0					

## 13. Ingresar hito

						Evaluación	
id	Característica a probar	Entra	ndas	Salida Esperada	Salida Obtenida	Éxito / Fracaso	Observaciones
1	Funcionalidad	Objetivo	Objetivo 1	El hito ha sido	El hito ha sido	Éxito	El hito es
		Descripción	Hito 1	ingresado correctamente	ingresado correctamente		ingresado correctamente
		Método de Verificación	Estudio	Correctamente	correctamente		Correctamente
		Año 1	Si				
		Año 2	Si	1			
		Año 3	No	1			
		Avance Año 1	Pendiente	1			
		Avance Año 2	Pendiente	7			
		Avance Año 3	No aplica				
2	Funcionalidad	Objetivo	Objetivo 1	Debe ingresar el	Debe ingresar el	Éxito	No se permite
		Descripción	Hito 1	método de verificación del	método de verificación del		ingresar el hito
		Método de Verificación		hito	hito		
		Año 1	Si				
		Año 2	Si	-			
		Año 3	No				
		Avance Año 1	Pendiente	1			
		Avance Año 2	Pendiente				
		Avance Año 3	No aplica				
3	Funcionalidad	Objetivo	Objetivo 1	Debe ingresar	Debe ingresar	Éxito	No se permite
		Descripción	""hh	una descripción válida	una descripción válida		ingresar el hito
		Método de Verificación	Estudio				
		Año 1	Si				
		Año 2	Si	1			
		Año 3	No				
		Avance Año 1	Pendiente	1			
		Avance Año 2	Pendiente	1			
		Avance Año 3	No aplica	]			

### 14. Editar hito

						E,	valuación
id	Característica a probar	Entra	das	Salida Esperada	Salida Obtenida	Éxito / Fracaso	Observaciones
1	Funcionalidad	Objetivo	Objetivo 1	El hito ha sido	El hito ha sido	Éxito	El hito es
		Descripción	Hito 1	editado correctamente	editado		editado con éxito
		Método de Verificación	Estudio	Correctamente	correctamente		exito
		Año 1	Si				
		Año 2	Si				
		Año 3	No				
		Avance Año 1	Realizado				
		Avance Año 2	Realizado				
		Avance Año 3	No aplica				
2	Funcionalidad	Objetivo	Objetivo 1	Debe ingresar	Debe ingresar	Éxito	No se permite
		Descripción		una descripción para el hito	una descripción para el hito		editar el hito
		Método de Verificación	Estudio	·	·		
		Año 1	Si				
		Año 2	Si				
		Año 3	No				
		Avance Año 1	Pendiente				
		Avance Año 2	Pendiente				
		Avance Año 3	No aplica				
3	Funcionalidad	Objetivo	Objetivo 1	Debe ingresar		Éxito	No se permite
		Descripción	Descripción hito 1	un método de verificación válido			editar el hito
		Método de Verificación	11	valido			
		Año 1	Si				
		Año 2	Si				
		Año 3	No				
		Avance Año 1	Pendiente				
		Avance Año 2	Pendiente				
		Avance Año 3	No aplica				

# 15. Ingresar lugar de compra

						Evaluación		
id	Característica a probar	Entradas		Salida Esperada	Salida Obtenida	Éxito / Fracaso	Observaciones	
1	Funcionalidad	Nombre Lugar	DITEC	El lugar de compra es ingresado correctamente	El lugar de compra es ingresado correctamente	Éxito	El lugar de compra es Ingresado correctamente	
2	Funcionalidad	Nombre Lugar	"#%	Ingrese un nombre válido	Ingrese un nombre válido	Éxito	No se permite ingresar el lugar de compra	
3	Funcionalidad	Nombre Lugar		Debe ingresar un nombre	Debe ingresar un nombre	Éxito	No se permite ingresar el lugar de compra	

## 16. Editar lugar de compra

						Evaluación		
id	Característica a probar	Entradas		Salida Esperada	Salida Obtenida	Éxito / Fracaso	Observaciones	
1	Funcionalidad	Nombre Lugar	UCI	El lugar de compra es editado correctamente	El lugar de compra es editado correctamente	Éxito	El lugar de compra es editado	
2	Funcionalidad	Nombre Lugar	12345	Ingrese un nombre válido	Ingrese un nombre válido	Éxito	No se permite editar el lugar de compra	
3	Funcionalidad	Nombre Lugar	"#%ED	Debe ingresar un nombre	Debe ingresar un nombre	Éxito	No se permite editar el lugar de compra	

# 17. Ingresar tipo de compra

						Ev	aluación
id	Característica a probar	Entradas		Salida Esperada	Salida Obtenida	Éxito / Fracaso	Observaciones
1	Funcionalidad	Nombre Tipo de Compra Semáforo Verde Semáforo Amarillo Semáforo Naranjo	Convenio Marco 5 10 15	El tipo de compra ha sido ingresado correctamente	El tipo de compra ha sido ingresado correctamente	Éxito	El tipo de compra es ingresado correctamente
2	Funcionalidad	Semáforo Rojo Nombre Tipo de Compra Semáforo Verde Semáforo Amarillo Semáforo Naranjo Semáforo Rojo	5 10 15 20	Debe ingresar un nombre para el tipo de compra	Debe ingresar un nombre para el tipo de compra	Éxito	No se permite ingresar el tipo de compra
3	Funcionalidad	Nombre Tipo de Compra Semáforo Verde Semáforo Amarillo Semáforo Naranjo Semáforo Rojo	Licitación pública 5 3 10	Los días del semáforo amarillo deben ser superior al semáforo verde	Los días del semáforo amarillo deben ser superior al semáforo verde	Éxito	No se permite ingresar el tipo de compra

# 18. Editar tipo de compra

							Evaluación
id	Característica a probar	Entradas		Salida Esperada	Salida Obtenida	Éxito / Fracaso	Observaciones
1	Funcionalidad	Nombre Tipo de Compra Semáforo Verde Semáforo Amarillo Semáforo Naranjo	Convenio Marco 5 10 15	El tipo de compra ha sido editado con éxito	El tipo de compra ha sido editado con éxito	Éxito	El tipo de compra es editado con éxito
2	Funcionalidad	Semáforo Rojo Nombre Tipo de Compra Semáforo Verde Semáforo Amarillo Semáforo Naranjo Semáforo Rojo	30 #\$lic 5 10 15 20	Ingrese un nombre válido para el tipo de compra	Ingrese un nombre válido para el tipo de compra	Éxito	No se permite editar el tipo de compra
3	Funcionalidad	Nombre Tipo de Compra Semáforo Verde Semáforo Amarillo Semáforo Naranjo Semáforo Rojo	Licitación pública 5 3 10	Debe ingresar un número para el semáforo rojo	Debe ingresar un número para el semáforo rojo	Éxito	No se permite editar el tipo de compra

## 19. Ingresar compra

						Ev	aluación
id	Característica a probar	Entrada	s	Salida Esperada	Salida Obtenida	Éxito / Fracaso	Observación
1	Funcionalidad	Proyecto	CD Ines	La compra La		Éxito	La compra es
		Tipo de Compra	Convenio Marco	ha sido ingresada	compra ha sido		ingresada con éxito
		Profesional que	Lissette	con éxito	ingresada		
		solicita	Bustos		con éxito		
		Detalle de la compra	Compra #1				
		Fecha de inicio de la gestión	01-05-2014				
		Fecha fin de la					
		gestión	20	4			
		Cotización de compra Valor Total	25000	-			
		Nº Solicitud de	5				
		Nº Solicitud de Compra					
		Fecha Solicitud de	01-06-2014	-			
		Compra					
		Nº Orden de Compra	25852	1			
		Fecha Orden de	01-06-2014				
		compra					
		Fecha de Licitación					
		id licitación		1			
		Comentario de la	Primera				
		compra	Compra				
		Estado	Pendiente				
2	Funcionalidad	Proyecto	CD Ines	La fecha	La fecha	Éxito	No se permite
		Tipo de Compra	Convenio	fin de	fin de		ingresar la
			Marco	gestión de	gestión de		compra
		Profesional que	Lissette	compra no puede	compra no puede		
		Solicita	Bustos #1	ser mayor	ser mayor		
		Detalle de la compra Fecha de inicio de la	Compra #1 01-05-2014	a la fecha	a la fecha		
		gestión	01-03-2014	inicio de	inicio de		
		Fecha fin de la	01-04-2014	gestión de	gestión de		
		gestión	52 5 . 201 /	la compra	la compra		
		Cotización de compra	no				
		Valor Total	25000				
		Nº Solicitud de	5				
		Compra					
		Fecha Solicitud de	01-06-2014				
		Compra					
		Nº Orden de Compra	25852				
		Fecha Orden de	01-06-2014				
		compra					
		Fecha de Licitación					
		id licitación					
		Comentario de la	Primera	7			
		compra	Compra				
		Estado	Finalizado				

3	Funcionalidad	Proyecto	CD Ines	Detalle de	Detalle de	Éxito	No se permite
		Tipo de Compra	Convenio	la compra	la compra		ingresar la
			Marco	no puede	no puede		compra
		Profesional que	Lissette	ser nulo	ser nulo		
		solicita	Bustos				
		Detalle de la compra					
		Fecha de inicio de la	01-05-2014				
		gestión					
		Fecha fin de la		]			
		gestión					
		Cotización de compra	no				
		Valor Total	25000	]			
		Nº Solicitud de	5				
		Compra					
		Fecha Solicitud de	01-06-2014				
		Compra					
		Nº Orden de Compra	25852				
		Fecha Orden de	01-06-2014				
		compra					
		Fecha de Licitación					
		id licitación					
		Comentario de la	Primera				
		compra	Compra	]			
		Estado	Pendiente				

# 20. Editar compra

						Ev	/aluación
id	Característica a probar	Entradas	i	Salida Esperada	Salida Obtenida	Éxito / Fracaso	Observaciones
1	1 Funcionalidad	Proyecto	CD Ines	La compra	La compra	Éxito	La compra ha sido editada con éxito
		Tipo de Compra	Convenio	ha sido	ha sido	ha sido editada con éxito	
		Profesional que solicita	Lissette Bustos	editada con éxito			
		Detalle de la compra					
		Fecha de inicio de la gestión	01-05-2014				
		Fecha fin de gestión	10-05-2014				
		Cotización de compra	no				
		Valor Total	25000				
		Nº Solicitud de	5				
		Compra					
		Fecha Solicitud de Compra	01-06-2014				
		Nº Orden de Compra	25852				
		Fecha Orden de	01-06-2014				
		compra		_			
		Fecha de Licitación		_			
		id licitación					
		Comentario de la	Primera				
		compra	Compra				
		Estado	Finalizada				

	Funcionalidad	Proyecto	CD Ines	Debe	Debe	Éxito	No se permite
		Tipo de Compra	Convenio	ingresar la	ingresar la		editar la
			Marco	fecha fin	fecha fin		compra
		Profesional que	Lissette	de gestión	de gestión		
		solicita	Bustos	de la	de la		
		Detalle de la compra		compra	compra		
		Fecha de inicio de la	01-05-2014	1			
		gestión					
		Fecha fin de la					
		gestión					
		Cotización de compra	no				
		Valor Total	25000				
		Nº Solicitud de	5	1			
		Compra					
		Fecha Solicitud de	01-06-2014	1			
		Compra					
		Nº Orden de Compra	25852				
		Fecha Orden de	01-06-2014				
		compra					
		Fecha de Licitación					
		id licitación					
		Comentario de la	Primera				
		compra	Compra del				
			Proyecto				
		Estado	Finalizada				
3	Funcionalidad	Proyecto	CD Ines	La fecha de	La fecha	Éxito	No se permite
		Tipo de Compra	Convenio	solicitud	de		editar la
			Marco	de compra	solicitud		compra
		Profesional que	Lissette	no puede	de		
		solicita	Bustos	ser	compra		
					-		
		Detalle de la compra		superior a	no puede		
		Fecha de inicio de la	01-05-2014	la fecha fin	no puede ser		
		Fecha de inicio de la gestión		la fecha fin de gestión	no puede ser superior a		
		Fecha de inicio de la gestión Fecha fin de la	01-05-2014 10-05-2014	la fecha fin de gestión de la	no puede ser superior a la fecha		
		Fecha de inicio de la gestión Fecha fin de la gestión	10-05-2014	la fecha fin de gestión	no puede ser superior a la fecha fin de		
		Fecha de inicio de la gestión Fecha fin de la gestión Cotización de compra	10-05-2014 no	la fecha fin de gestión de la	no puede ser superior a la fecha fin de gestión de		
		Fecha de inicio de la gestión Fecha fin de la gestión Cotización de compra Valor Total	10-05-2014 no 25000	la fecha fin de gestión de la	no puede ser superior a la fecha fin de gestión de la		
		Fecha de inicio de la gestión Fecha fin de la gestión Cotización de compra Valor Total Nº Solicitud de	10-05-2014 no	la fecha fin de gestión de la	no puede ser superior a la fecha fin de gestión de		
		Fecha de inicio de la gestión Fecha fin de la gestión Cotización de compra Valor Total Nº Solicitud de Compra	10-05-2014 no 25000 5	la fecha fin de gestión de la	no puede ser superior a la fecha fin de gestión de la		
		Fecha de inicio de la gestión Fecha fin de la gestión Cotización de compra Valor Total Nº Solicitud de Compra Fecha Solicitud de	10-05-2014 no 25000	la fecha fin de gestión de la	no puede ser superior a la fecha fin de gestión de la		
		Fecha de inicio de la gestión Fecha fin de la gestión Cotización de compra Valor Total Nº Solicitud de Compra Fecha Solicitud de Compra	no 25000 5 10-06-2014	la fecha fin de gestión de la	no puede ser superior a la fecha fin de gestión de la		
		Fecha de inicio de la gestión Fecha fin de la gestión Cotización de compra Valor Total Nº Solicitud de Compra Fecha Solicitud de Compra Nº Orden de Compra	10-05-2014 no 25000 5	la fecha fin de gestión de la	no puede ser superior a la fecha fin de gestión de la		
		Fecha de inicio de la gestión Fecha fin de la gestión Cotización de compra Valor Total Nº Solicitud de Compra Fecha Solicitud de Compra Nº Orden de Compra Fecha Orden de	no 25000 5 10-06-2014	la fecha fin de gestión de la	no puede ser superior a la fecha fin de gestión de la		
		Fecha de inicio de la gestión Fecha fin de la gestión Cotización de compra Valor Total Nº Solicitud de Compra Fecha Solicitud de Compra Nº Orden de Compra Fecha Orden de compra	no 25000 5 10-06-2014	la fecha fin de gestión de la	no puede ser superior a la fecha fin de gestión de la		
		Fecha de inicio de la gestión Fecha fin de la gestión Cotización de compra Valor Total Nº Solicitud de Compra Fecha Solicitud de Compra Nº Orden de Compra Fecha Orden de compra Fecha de Licitación	no 25000 5 10-06-2014	la fecha fin de gestión de la	no puede ser superior a la fecha fin de gestión de la		
		Fecha de inicio de la gestión Fecha fin de la gestión Cotización de compra Valor Total Nº Solicitud de Compra Fecha Solicitud de Compra Nº Orden de Compra Fecha Orden de compra Fecha de Licitación id licitación	10-05-2014 no 25000 5 10-06-2014 25852	la fecha fin de gestión de la	no puede ser superior a la fecha fin de gestión de la		
		Fecha de inicio de la gestión Fecha fin de la gestión Cotización de compra Valor Total Nº Solicitud de Compra Fecha Solicitud de Compra Nº Orden de Compra Fecha Orden de compra Fecha de Licitación id licitación Comentario de la	10-05-2014  no 25000 5 10-06-2014  25852  Primera	la fecha fin de gestión de la	no puede ser superior a la fecha fin de gestión de la		
		Fecha de inicio de la gestión Fecha fin de la gestión Cotización de compra Valor Total Nº Solicitud de Compra Fecha Solicitud de Compra Nº Orden de Compra Fecha Orden de compra Fecha de Licitación id licitación	10-05-2014  no 25000 5 10-06-2014  25852  Primera Compra del	la fecha fin de gestión de la	no puede ser superior a la fecha fin de gestión de la		
		Fecha de inicio de la gestión Fecha fin de la gestión Cotización de compra Valor Total Nº Solicitud de Compra Fecha Solicitud de Compra Nº Orden de Compra Fecha Orden de compra Fecha de Licitación id licitación Comentario de la	10-05-2014  no 25000 5 10-06-2014  25852  Primera	la fecha fin de gestión de la	no puede ser superior a la fecha fin de gestión de la		

# 21. Ingresar seguimiento compra

						Evaluación			
id	Característica a probar	Entr	adas	Salida Esperada	Salida Obtenida	Éxito / Fracaso	Observaciones		
1	Funcionalidad	Lugar Fecha de Inicio	DITEC 01-05-2014	Seguimiento ingresado con éxito	Seguimiento ingresado con éxito	Éxito	El seguimiento de la compra es ingresado		
		Fecha de Fin Comentario				correctamente			
2	Funcionalidad	Fecha de Inicio	DITEC 01-05-2014	La fecha fin del seguimiento no puede ser menor a la	La fecha fin del seguimiento no puede ser menor a la	Éxito	No se permite ingresar el seguimiento de la compra		
		Fecha de Fin Comentario	01-04-2014	fecha de inicio	fecha de inicio		·		
3	Funcionalidad	Lugar Fecha de Inicio	DITEC 01-05-2014	El comentario de la compra no puede contener	El comentario de la compra no puede contener	Éxito	No se permite ingresar el seguimiento de		
		Fecha de Fin Comentario	01-06-2014 23456	solo número o símbolos	solo número o símbolos		la compra		

## 22. Editar seguimiento compra

						ı	Evaluación
id	Característica a probar	Entr	adas	Salida Esperada	Salida Obtenida	Éxito / Fracaso	Observaciones
1	Funcionalidad	Lugar Fecha de Inicio Fecha de Fin Comentario	DITEC 01-05-2014  01-06-2014  Comentario de la compra	El seguimiento ha sido editado con éxito	El seguimiento ha sido editado con éxito	Éxito	El seguimiento de la compra ha sido editado correctamente
2	Funcionalidad	Lugar Fecha de Inicio Fecha de Fin Comentario	01-04-2014	La fecha fin del seguimiento no puede ser menor a la fecha de inicio	La fecha fin del seguimiento no puede ser menor a la fecha de inicio	Éxito	No se permite editar el seguimiento de la compra
3	Funcionalidad	Lugar Fecha de Inicio Fecha de Fin Comentario	DITEC 11-05-2014 21-05-2014 #12	El comentario de la compra no puede contener solo número o símbolos	El comentario de la compra no puede contener solo número o símbolos	Éxito	No se permite editar el seguimiento de la compra

# 23. Ingresar Proyecto

						ı	Evaluación
id	Característica a probar	Entra	das	Salida Esperada	Salida Obtenida	Éxito / Fracaso	Observaciones
1	Funcionalidad	Titulo Proyecto Código Proyecto Fecha Inicio	CD INES Código Ines 1205 01-01-2013	El proyecto ha sido ingresado correctamente	El proyecto ha sido ingresado correctamente	Éxito	El proyecto es ingresado correctamente
2	Funcionalidad	Titulo Proyecto Código Proyecto Fecha Inicio	Ines 1205 01-01-2013	Debe ingresar el título del proyecto	Debe ingresar el título del proyecto	Éxito	No se permite ingresar el proyecto
3	Funcionalidad	Titulo Proyecto Código Proyecto Fecha Inicio	CD Ines 01-01-2013	Debe ingresar el código del proyecto	Debe ingresar el código del proyecto	Éxito	No se permite ingresar el proyecto

# 24. Editar Proyecto

							Evaluación
id	Característica a probar	Entra	das	Salida Esperada	Salida Obtenida	Éxito / Fracaso	Observaciones
1	Funcionalidad	sido editado	El proyecto ha	Éxito	El proyecto es		
		Código Proyecto	Codigo Ines 1205	correctamente	sido editado correctamente		editado correctamente
		Fecha Inicio	01-01-2014				
2	Funcionalidad	Titulo Proyecto	232ines	Debe ingresar	Debe ingresar un título válido para el proyecto	Éxito	No se permite
		Código Proyecto	Ines 1205	un título válido para el proyecto			editar el proyecto
		Fecha Inicio	01-01-2013	para er proyecto	C. p. c, co.c		p. dyests
3	Funcionalidad	ncionalidad Titulo Proyecto CD Ines Debe ingresar	J	Debe ingresar el	Éxito	No se permite	
		Código Proyecto		el código del proyecto	código del		editar el
		Fecha Inicio	01-01-2013		proyecto		proyecto

## 18 ANEXO: DICCIONARIO DE DATOS DEL MODELO DE DATOS

#### actividad:

Atributo	Tipo de Dato	Llave	Descripción	Tabla Foránea
		Primaria		
id_actividad	Integer	PK		
id_estrategia	Integer			estrategia
numero_actividad	Integer			
descripcion_actividad	Varchar(300)			
estado_actividad	Varchar(30)			

Tabla 55: Diccionario de Datos - actividad

#### admin:

Atributo	Tipo de Dato	Llave	Descripción	Tabla Foránea
		Primaria		
rut_admin	Varchar(13)	PK		
nombre_admin	Varchar(50)			
apellido_p_admin	Varchar(25)			
apellido_m_admin	Varchar(25)			
clave_admin	Varchar(50)			

Tabla 56: Diccionario de Datos - admin

## compra:

Atributo	Tipo de	Llave	Descripción	Tabla
	Dato	Primaria		Foránea
id_compra	Integer	PK		
id_proyecto	Integer			Proyecto
id_personal	Integer			Personal
id_tipo_compra	Integer			Tipo_compra
detalle_compra	Varchar(200)			
fecha_in_gestion_compra	Date			
fecha_fin_gestion_compra	Date			
cotización_compra	Boolean			
valor_total_compra	Varchar(200)			
num_solicitud_compra	Integer			
fecha_solicitud_compra	Date			
num_odc_compra	Varchar(20)			
fecha_od_compra	Date			
fecha_licitacion_compra	Date			
id_licitacion_compra	Integer			
comentario_compra	Text			
estado_compra	Varchar(30)			
días_habiles_compra	Integer			

Tabla 57: Diccionario de Datos - compra

# estrategia:

Atributo	Tipo de Dato	Llave	Descripción	Tabla Foránea
		Primaria		
id_estrategia	Integer	PK		
id_objetivo	Integer			objetivo
numero_estrategia	Integer			
descripción_estrategia	Text			

Tabla 58: Diccionario de Datos - estrategia

## hito:

Atributo	Tipo de Dato	Llave Primaria	Descripción	Tabla Foránea
id_hito	Integer	PK		
id_objetivo	Integer			objetivo
descripción_hito	Text			
verificacion_hito	Varchar(100)			
hito1	Boolean			
hito2	Boolean			
hito3	Boolean			
sem_hito1	Varchar(20)			
sem_hito2	Varchar(20)			
sem_hito3	Varchar(20)			

Tabla 59: Diccionario de Datos - hito

### indicador:

Atributo	Tipo de Dato	Llave	Descripción	Tabla Foránea
		Primaria		
id_indicador	Integer	PK		
id_objetivo	Integer			Objetivo
id_tipo_indicador	Integer			Tipo_indicador
nombre_indicador	Varchar(300)			
descripcion_indicador	Varchar(500)			
lineabase_indicador	Varchar(20)			
medida_indicador	Varchar(50)			
verificación_indicador	Varchar(100)			
meta1_indicador	Double			
meta2_indicador	Double			
meta3_indicador	Double			
semaforo1_indicador	Double			
semaforo2_indicador	Double			
semaforo3_indicador	Double			
porcent1_indicador	Double			
porcent2_indicador	Double			
porcent3_indicador	Double			

Tabla 60: Diccionario de Datos - indicador

## módulo:

Atributo	Tipo de Dato	Llave	Descripción	Tabla Foránea
		Primaria		
Id_modulo	Integer	PK		
Nombre_modulo	Varchar(50)			
url_modulo	Varchar(500)			

Tabla 61: Diccionario de Datos - modulo

### objetivo_especifico:

Atributo	Tipo de Dato	Llave	Descripción	Tabla Foránea
		Primaria		
id_objetivo	Integer	PK		
id_proyecto	Integer			proyecto
numero_objetivo	Integer			
nombre_objetivo	Varchar(300)			
descripcion_objetivo	text			

Tabla 62: Diccionario de Datos - objetivo_especifico

## permisos:

Atributo	Tipo de Dato	Llave	Descripción	Tabla Foránea
		Primaria		
Nombre_usuario	Varchar(50)	PK		Usuario
Id_modulo	Integer	PK		modulo
Tipo_permiso	Varchar(20)			

Tabla 63: Diccionario de Datos - permisos

# personal:

Atributo	Tipo de Dato	Llave	Descripción	Tabla Foránea
		Primaria		
Id_personal	Integer	PK		
Nombre_usuario	Varchar(50)			usuario
Rut_personal	Varchar(13)			
Nombre_personal	Varchar(50)			
Apellido_p_personal	Varchar(25)			
Apellido_m_personal	Varchar(25)			
Correo_personal	Varchar(50)			

Tabla 64: Diccionario de Datos - personal

## proyecto:

Atributo	Tipo de Dato	Llave Primaria	Descripción	Tabla Foránea
Id_proyecto	Integer	PK		
Titulo_proyecto	Varchar(1024)			
Código_proyecto	Varchar(100)			
Anio1_in_proyecto	Date			
Anio1_fin_proyecto	Date			
Anio2_in_proyecto	Date			
Anio2_fin_proyecto	Date			
Anio3_in_proyecto	Date			
Anio3_fin_proyecto	Date			

Tabla 65: Diccionario de Datos - proyecto

# seguimiento:

Atributo	Tipo de Dato	Llave	Descripción	Tabla Foránea
		Primaria		
Id_seguimiento	Integer	РК		
Id_compra	Integer			Compra
Id_lugar	Integer			Lugar
Fecha_inicio_seg	Date			
Fecha_fin_seg	Date			
Comentario_seg	Varchar(100)			
Días_habiles_seguimiento	double			

Tabla 66: Diccionario de Datos - seguimiento

## tipo_compra:

Atributo	Tipo de Dato	Llave	Descripción	Tabla Foránea
		Primaria		
Id_tipo_compra	Integer	PK		
Nombre_tipo_compra	Varchar(50)			
Sem1_tc	Integer			
Sem2_tc	Integer			
Sem3_tc	Integer			
Sem4_tc	integer			

Tabla 67: Diccionario de Datos - tipo_compra

## tipo_indicador:

Atributo	Tipo de Dato	Llave	Descripción	Tabla Foránea
		Primaria		
Id_tipo_indicador	Integer	PK		
Nombre_tipo_indicador	Varchar(100)			

Tabla 68: Diccionario de Datos - tipo_indicador

#### usuario:

Atributo	Tipo de Dato	Llave Primaria	Descripción	Tabla Foránea
Nombre_usuario	Varchar(50)	РК		
Id_personal	integer			personal
Clave_usuario	Varchar(50)			
Estado_usuario	Varchar(20)			

Tabla 69: Diccionario de Datos - usuario